



Cuprins

Cuprins	1	Setări Setări audio	43
Notă de utilizare	2	Setări Securitate	44
Informații despre siguranță	2	Setări Avansat.....	45
Măsurile de precauție	3	Opțiuni	46
Atenționări de siguranță a ochilor	6	Opțiuni Setări lampă	49
Introducere	7	Opțiuni Setări HDMI Link	50
Prezentare generală a pachetului	7	Opțiuni Setări telecomandă	52
Prezentare generală a produsului	8	Opțiuni Avansat.....	53
Unitatea principală	8	Anexe	54
Tastatură	9	Depanare	54
Conexiuni de intrare/ieșire	10	Probleme de imagine	54
Telecomandă	11	Alte probleme	56
Instalare	12	Probleme cu telecomanda	56
Conectarea la proiector	12	Mesaje transmise prin indicatorii LED57	
Conectarea unui computer/notebook	12	Mesaje pe ecran	58
Conectarea unei surse video	13	Înlocuirea lămpii	59
Conectarea la dispozitive video 3D	14	Instalarea și curățarea filtrului	
Utilizarea ochelarilor 3D	16	de prof.....	61
Pornirea/Oprirea proiectorului	17	Moduri de compatibilitate	62
Pornirea proiectorului	17	Instalarea plăcii de montare	
Oprirea proiectorului	18	pe tavan	64
Indicator de atenționare	19	Oficiile globale Optoma	65
Ajustarea imaginii proiectate	20	Regulament și Note de siguranță	67
Ajustarea înălțimii proiectorului	20	Notă FCC	67
Ajustarea Zoom-ului / Focalizării		Declarație de conformitate pentru	
proiectorului	21	țările din UE	68
Ajustarea dimensiunii imaginii			
de proiecție	21		
Controale utilizator	23		
Tastatură și telecomandă	23		
Tastatură	23		
Telecomandă	24		
Meniuri afișaj pe ecran	31		
Cum funcționează	31		
Arborele meniului	32		
Imagine	34		
Imagine Avansat	36		
Afișare	38		
Afișare 3D	40		
Setări	41		

Informații despre siguranță

	Fulgerul cu cap de săgeată într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezența „tensiunii periculoase” neizolate în interiorul produsului, care ar putea avea putere suficientă pentru a constitui un risc de electrocutare a persoanelor.
	Semnul de exclamare într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezența instrucțiunilor importante de operare și întreținere (service) în literatura care însoțește aparatul.

ATENȚIONARE: PENTRU A REDUCE RISCUL DE INCENDIU SAU ȘOC ELECTRIC, NU EXPUNEȚI ACEST APARAT LA PLOAIE SAU UMEZEALĂ. ÎN INTERIORUL APARATULUI EXISTĂ TENSIUNI ÎNALTE PERICULOASE. NU DESCHIDEȚI CARCASA. APELAȚI DOAR LA SERVICIILE PERSONALULUI CALIFICAT.

Limitele emisiilor de Clasa B

Acest aparat digital de Clasa B îndeplinește toate cerințele reglementărilor canadiene privind echipamentele cauzatoare de interferență.

Instrucțiuni importante de siguranță

1. Nu blocați orificiile de ventilație. Pentru a asigura funcționarea fiabilă a proiecteurului și pentru a-l proteja de supraîncălzire, se recomandă să instalați proiectorul într-o locație care nu blochează ventilarea. De exemplu, nu plasați proiectorul pe o măsuță de cafea aglomerată, canapea, pat etc. Nu puneți proiectorul într-un spațiu închis, cum ar fi un dulap pentru cărți sau cutie care restricționează fluxul de aer.
2. Nu utilizați proiectorul lângă apă sau umezeală. Pentru a reduce riscul de incendiu și/sau șoc electric, nu expuneți proiectorul la ploaie sau umezeală.
3. Nu instalați lângă surse de căldură, cum ar fi calorifere, radiatoare, sobe sau orice alte aparate, cum ar fi amplificatoare care emit căldură.
4. Curățați numai cu o cârpă uscată.
5. Folosiți doar atașamente/accesorii specificate de producător.
6. Nu folosiți aparatul dacă acesta a fost deteriorat sau abuzat fizic. Exemple de daună/abuz fizic (nu se limitează la acestea):
 - Unitatea a fost scăpată pe jos.
 - Cablul de alimentare a fost deteriorat sau priza a fost deteriorată.
 - A fost vărsat lichid pe proiector.
 - Proiectorul a fost expus la ploaie sau umezeală.
 - Ceva a căzut în proiector sau ceva este slăbit în interiorul lui.Nu încercați să reparați singuri aparatul. Deschiderea sau îndepărtarea carcasei vă poate expune la tensiuni periculoase sau alte pericole. Vă rugăm să sunați la Optoma înainte de a trimite aparatul la reparație.
7. Nu lăsați obiecte sau lichide să pătrundă în proiector. Acestea pot atinge puncte periculoase de tensiune și provoca scurt circuit la anumite piese, fapt ce ar putea duce la incendii sau șoc electric.
8. Verificați cabina proiecteurului pentru a găsi marcajele legate de siguranță.
9. Aparatul trebuie să fie reparat doar de către personalul de întreținere corespunzător.

Măsuri de precauție



Vă rugăm să respectați toate atenționările, măsurile de precauție și de întreținere conform recomandărilor din acest ghid al utilizatorului.



❖ Când lampa ajunge la sfârșitul duratei de viață, proiectorul nu va porni din nou până când modulul lămpii nu este înlocuit. Pentru a înlocui lampa, urmați procedurile enumerate în secțiunea „Înlocuirea lămpii”, de la paginile 59-60.

- ■ Atenționare- Nu priviți spre obiectivul proiectorului, atunci când lampa este aprinsă. Lumina intensă vă poate afecta ochii.
- ■ Atenționare- Pentru a reduce riscul de incendiu sau șoc electric, nu expuneți acest proiector la ploaie sau umezeală.
- ■ Atenționare- Vă rugăm să nu deschideți sau dezasamblați proiectorul, deoarece acest lucru poate provoca șoc electric.
- ■ Atenționare- Atunci când înlocuiți lampa, lăsați aparatul să se răcească. Uрмаți instrucțiunile descrise la paginile 59-60.
- ■ Atenționare- Proiectorul detectează singur durata de exploatare a lămpii. Înlocuiți obligatoriu lampa atunci când se afișează un mesaj de atenționare.
- ■ Atenționare- Resetați funcția „Reset lampă” din meniul „Opțiuni|Setări lampă” afișat pe ecran, după înlocuirea modulului lămpii (consultați pagina 49).
- ■ Atenționare- La oprirea proiectorului, asigurați-vă că ciclul de răcire a fost finalizat înainte de deconectarea energiei. Permiteți proiectorului să se răcească 90 secunde.
- ■ Atenționare- Nu utilizați protecția obiectivului atunci când proiectorul este în funcțiune.
- ■ Atenționare- Atunci când lampa se apropie de finalul perioadei de folosință, mesajul „Durata de viață a lămpii e depășită.” va fi afișat pe ecran. Vă rugăm să contactați distribuitorul local sau centrul de service pentru a schimba lampa cât mai curând posibil.

Trebuie:

- ❖ să opriți și să scoateți ștecherul din priza de curent înainte de a curăța produsul;
- ❖ să folosiți o cârpă moale, uscată, cu detergent slab pentru a curăța carcasa afișajului;
- ❖ să deconectați ștecherul de la priza de curent, dacă produsul nu este folosit pentru o perioadă lungă de timp.

Nu se permite:

- ❖ să blocați fantele și orificiile de pe unitate prevăzute pentru ventilație;
- ❖ să folosiți produse de curățare abrazive, ceară sau solvenți pentru a curăța unitatea;
- ❖ Să utilizați în următoarele condiții:
 - în medii extrem de calde, reci sau umede.
 - ▶ Asigurați-vă că temperatura camerei este în limitele 5°C ~ 40°C
 - ▶ Umiditatea relativă este de 10 % ~ 85 %
 - în zonele susceptibile la praf și murdărie excesivă;
 - aproape de orice aparat care generează un câmp magnetic puternic;
 - în lumina directă a soarelui.

Vizualizarea proiecției 3D cu ajutorul funcției 3D

INFORMAȚII IMPORTANTE PRIVIND SIGURANȚA. CITIȚI URMĂTOARELE ATENȚIONĂRI ÎNAINTE CA DVS. SAU COPILUL DVS. SĂ UTILIZAȚI FUNCȚIA 3D.

Atenționare

- ❖ Copiii și adolescenții pot fi mai susceptibili la probleme de sănătate asociate cu vizionarea în 3D și trebuie supravegheați cu atenție atunci când vizionează aceste imagini.

Atenționare privind crizele epileptice fotosensibile și alte riscuri pentru sănătate

- ❖ Unii privitori pot suferi o criză de epilepsie sau un atac cerebral, atunci când sunt expuși la anumite imagini sau lumini sacadate care apar în unele filme sau jocuri video proiectate. Dacă suferiți sau aveți antecedente în familie de epilepsie sau atac cerebral, consultați medicul înainte de a utiliza funcția 3D.

Notă de utilizare

- ❖ Chiar și cei fără antecedente personale sau familiale de epilepsie sau atac cerebral pot avea o afecțiune nediagnosticată care poate cauza crize epileptice fotosensibile.
- ❖ Gravidele, bătrânii, persoanele grav bolnave, care sunt foarte obosite sau sub influența alcoolului trebuie să evite utilizarea funcției 3D a unității.
- ❖ Dacă prezentați oricare dintre simptomele următoare, întrerupeți imediat vizionarea imaginilor 3D și consultați medicul: (1) tulburări de vedere; (2) stare de confuzie; (3) amețeli; (4) mișcări involuntare, precum spasme oculare sau musculare; (5) confuzie; (6) greață; (7) pierderea cunoștinței; (8) convulsii; (9) crampe; și/sau (10) dezorientare. Copiii și adolescenții sunt mai expuși decât adulții la apariția acestor simptome. Părinții trebuie să-i supravegheze pe copii și să-i întrebe dacă prezintă aceste simptome.
- ❖ Urmărirea proiecției 3D poate cauza, de asemenea, rău de mișcare, efecte ulterioare de percepție, dezorientare, oboseala ochilor și scăderea stabilității posturii. Este recomandat ca utilizatorii să facă pauze frecvente pentru a reduce potențialul acestor efecte. Dacă ochii dvs. dau semne de oboseală sau uscăciune sau dacă prezentați oricare dintre simptomele de mai sus, întrerupeți imediat utilizarea acestui dispozitiv și nu reluați utilizarea acestuia pentru cel puțin 30 de minute după ce simptomele dispar.
- ❖ Dacă urmăriți proiecția 3D în timp ce stați prea aproape de ecran pentru o perioadă îndelungată, riscați să vă deteriorați vederea. Distanța de vizualizare ideală trebuie să fie de cel puțin trei ori înălțimea ecranului. Este recomandat ca ochii privitorului să se afle la același nivel cu ecranul.
- ❖ Urmărirea proiecției 3D și purtarea ochelarilor 3D pentru o perioadă extinsă de timp poate cauza dureri de cap sau oboseală. Dacă simțiți durere de cap, oboseală sau amețală, întrerupeți vizionarea proiecției 3D și odihniți-vă.
- ❖ Nu utilizați ochelarii 3D decât în scopul urmăririi proiecției 3D. Purtarea ochelarilor 3D pentru orice alt scop (ca ochelari de vedere, de soare, de protecție etc.) vă poate dăuna și vă poate slăbi vederea.
- ❖ Vizionarea proiecției 3D poate cauza dezorientarea pentru unii privitori. Prin urmare, NU puneți PROIECTORUL 3D lângă casa scării, cabluri, balcoane sau alte obiecte care prezintă pericol de împiedicare, lovire, răsturnare, spargere sau peste care se poate cădea.

Atenționări de siguranță a ochilor

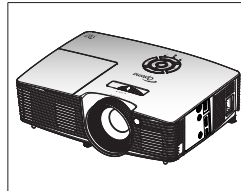


- ■ Evitați tot timpul să vă uitați/să stați cu fața direct în fasciculul proiectorului. Stați cu spatele la fasciculul de lumină pe cât e posibil.
- ■ Atunci când proiectorul este utilizat într-o sală de clasă, supravegheați adecvat elevii atunci când li se cere să arate ceva pe ecran.
- ■ În scopul de a reduce puterea lămpii, utilizați jaluzele de cameră pentru a reduce nivelurile luminii ambientale.

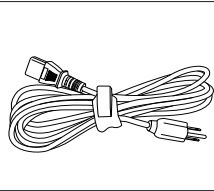
Prezentare generală a pachetului

Despachetați și verificați conținutul cutiei pentru a vă asigura că toate elementele enumerate mai jos sunt în cutie. Dacă ceva lipsește, vă rugăm să contactați centrul de servicii pentru clienți Optoma.

Accesorii standard



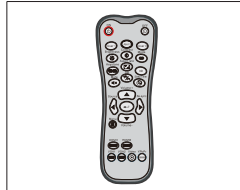
Proiector



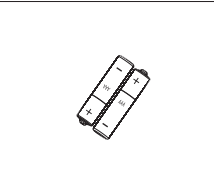
Mufă de alimentare

- Manual de utilizare pe CD
- Broșură de garanție
- Card de pornire rapidă
- Card WEEE (doar pentru EMEA)

Documente



Telecomandă

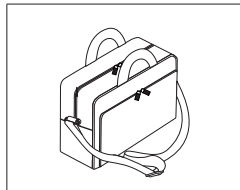


2 baterii AAA

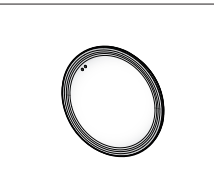


- ❖ Accesoriile opționale diferă în funcție de model, specificații și regiune.

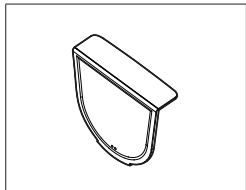
Accesorii opționale



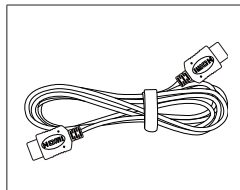
Geantă de transport



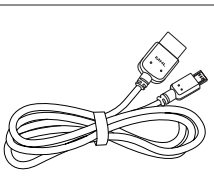
Protecție obiectiv



Protecție obiectiv



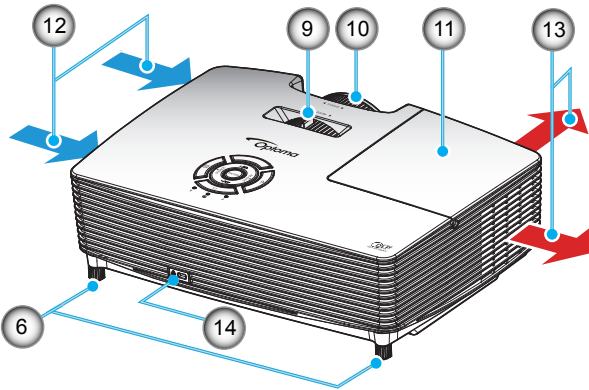
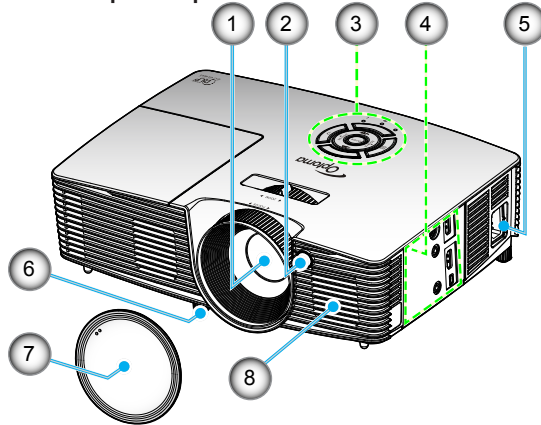
Cablu HDMI



Cablu MHL

Prezentare generală a produsului

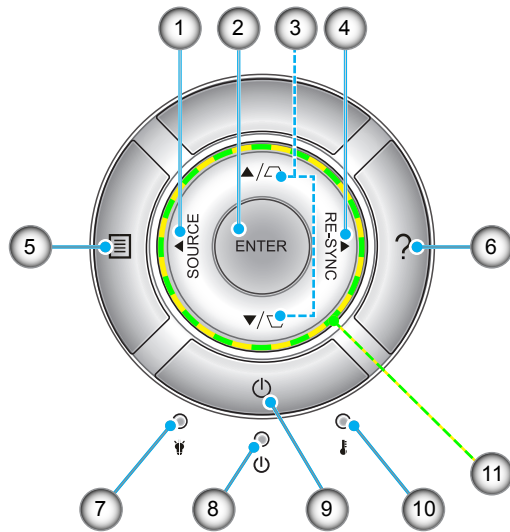
Unitatea principală



- ❖ Nu blocați orificiile de intrare/ieșire pentru ventilație ale proiecteurului.
- ❖ (*) Accesoriu opțional

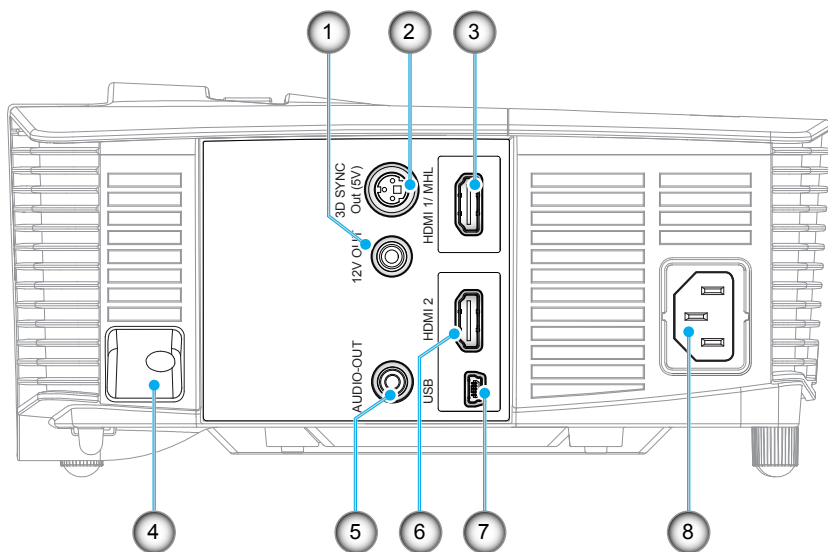
- | | |
|-----------------------------------|---------------------------|
| 1. Obiectiv | 8. Difuzor |
| 2. Receptor IR | 9. Pârghie pentru zoom |
| 3. Tastatură | 10. Inelul de focalizare |
| 4. Conexiuni de intrare/ieșire | 11. Capac lampă |
| 5. Priză | 12. Ventilație (intrare) |
| 6. Picioare de înclinare-ajustare | 13. Ventilație (ieșire) |
| 7. Protecție obiectiv (*) | 14. Port Kensington™ Lock |

Tastatură



1. Sursă
2. Enter
3. Corectarea imaginii trapezoidale
4. Resincronizare
5. Meniu
6. Ajutor
7. LED Lampă
8. LED Pornit/Standby
9. Power
10. LED Temperatură
11. Patru taste direcționale de selectare

Conexiuni de intrare/ieșire



1. Releu 12 V Trigger (12 V, 250 mA, mufă mini de 3,5 mm)
2. Conector ieșire sincronizare 3D (5 V)
3. Conector HDMI 1/MHL
4. Bară de securitate
5. Conector de ieșire audio (mufă mini de 3,5 mm)
6. Conector HDMI 2
7. Conector mini USB-B (actualizare firmware)
8. Priză

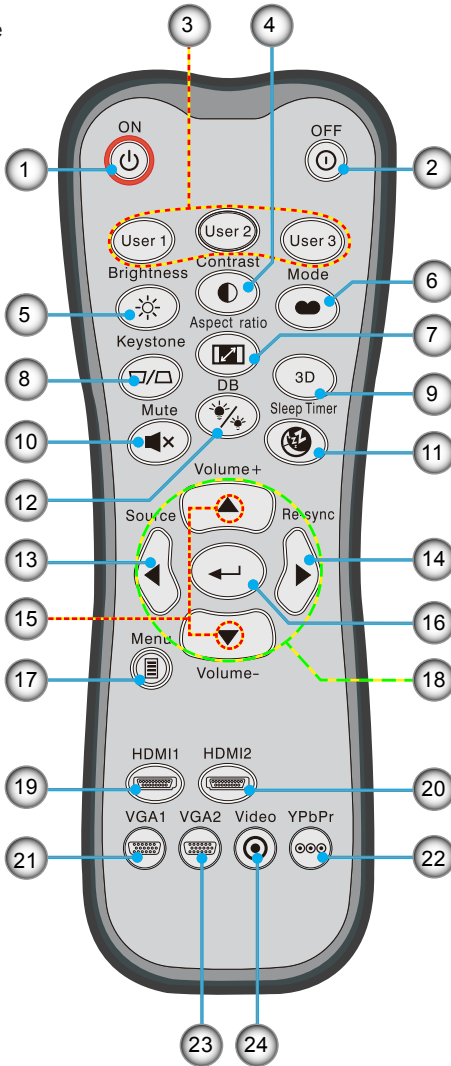


- ❖ Pentru funcția de controlare cu mouse de la distanță este necesară o telecomandă specială.

Telecomandă



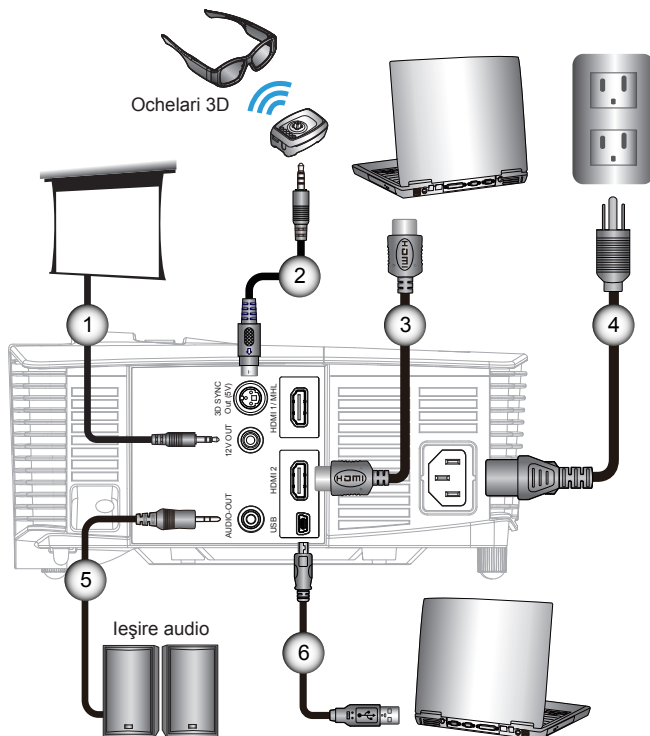
❖ Este posibil ca unele taste să nu aibă nicio funcție, în cazul modelelor care nu acceptă funcțiile respective.



1. Pornire
2. Oprire
3. Utilizator 1/Utilizator 2/Utilizator 3
4. Contrast
5. Luminozitate
6. Mod de afișare
7. Raport de aspect
8. Trapezoid
9. 3D
10. Mut
11. Cronometru oprire
12. Negru dinamic
13. Sursă
14. Resincronizare
15. Volum +/-
16. Enter
17. Meniu
18. Patru taste direcționale de selectare
19. HDMI1
20. HDMI2
21. VGA1
22. YPbPr
23. VGA2
24. Video

Conectarea la proiector

Conectarea unui computer/notebook

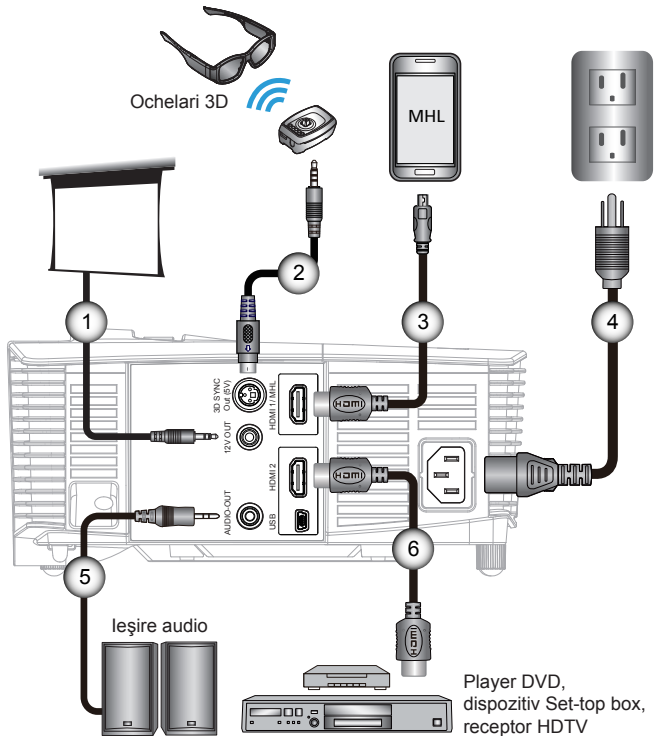


- ❖ Datorită aplicațiilor diferite în fiecare țară, unele regiuni pot avea accesorii diferite .
- ❖ (*) Accesoriu opțional

- | | |
|--------|-------------------------|
| 1..... | *Mufă 12 V c.c. |
| 2..... | *Cablul emițător 3D |
| 3..... | *Cablul HDMI |
| 4..... | Cablul de alimentare |
| 5..... | *Cablul de ieșire audio |
| 6..... | *Cablul USB |

Conectarea unei surse video

Player DVD, player Blu-ray, dispozitiv Set-top box, receiver HDTV, consolă de jocuri



- ❖ Datorită aplicațiilor diferite în fiecare țară, unele regiuni pot avea accesorii diferite .
- ❖ (*) Accesoriu opțional

- 1..... *Mufă 12 V c.c.
- 2..... *Cablul emițător 3D
- 3..... *Cablul MHL (MicroUSB la HDMI)
- 4..... Cablul de alimentare
- 5..... *Cablul de ieșire audio
- 6..... *cablul HDMI



- ❖ Dispozitivul sursei video 3D trebuie să fie pornit înaintea proiectorului 3D.

Conectarea la dispozitive video 3D

Odată ce ați conectat dispozitivele cu cablurile HDMI, după cum este indicat în diagramă, sunteți pregătit să începeți. Porniți sursa video 3D și proiectorul 3D.

Jocuri PlayStation® 3

- Asigurați-vă că ați actualizat consola la cea mai recentă versiune software.
- Mergeți la „meniu Setări -> setări Afișare -> ieșire Video -> HDMI”. Selectați „Automat” și urmați instrucțiunile de pe ecran.
- Introduceți discul cu jocul 3D. Alternativ, puteți să descărcați jocuri (și actualizări 3D) prin rețeaua PlayStation®.
- Lansați jocul. În meniul jocului, selectați „Joc 3D”.

Player Blu-ray 3D™

- Asigurați-vă că playerul poate accepta discuri 3D Blu-ray™ și că ieșirea 3D este activată.
- Introduceți discul 3D Blu-ray™ în player, apăsați „Redare”.

3D TV (de exemplu, SKY 3D, DirecTV)

- Contactați furnizorul de servicii TV pentru a activa orice canale 3D din pachetul dvs. de canale.
- Odată activate, schimbați pe canalul 3D.
- Trebuie să vedeți două imagini alăturate.
- Comutați în „Mod SBS” al proiectorului 3D. Opțiunea se află în secțiunea „Afișare” a meniului OSD al proiectorului.

Dispozitiv 3D (de exemplu 3D DV/DC) cu ieșire semnal pentru afișare alăturată 2D 1080i

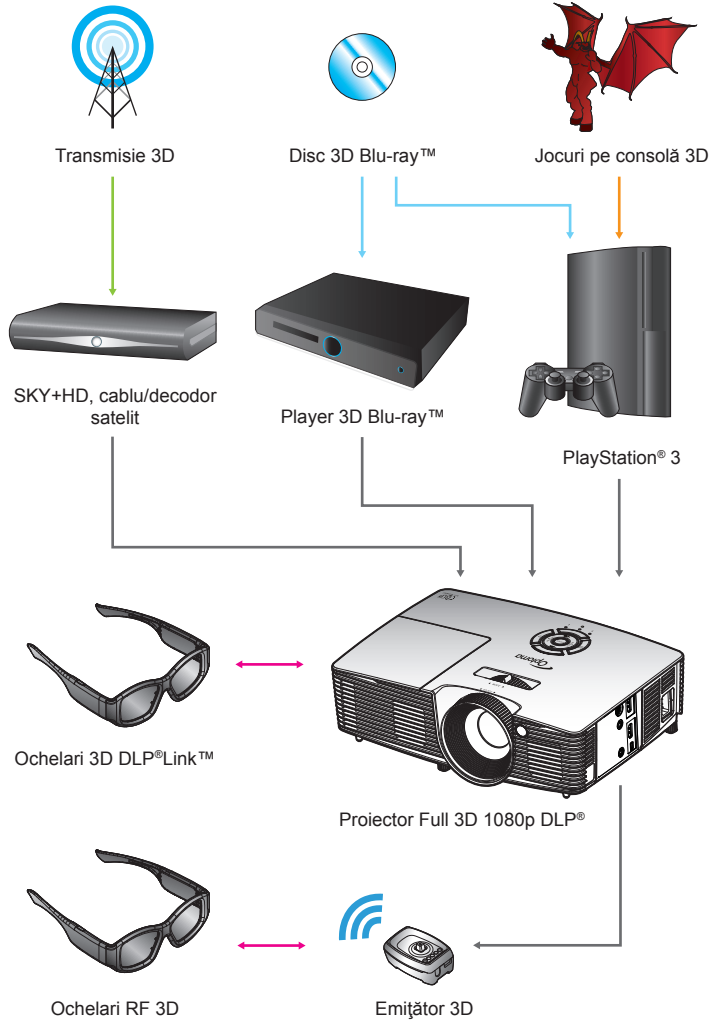
- Conectați dispozitivul 3D și comutați la ieșire conținut 3D cu transmisie afișare alăturată 2D la proiector 3D.
 - Trebuie să vedeți două imagini alăturate.
- Comutați în „Mod SBS” al proiectorului 3D. Opțiunea se află în secțiunea „Afișare” a meniului OSD al proiectorului.

Dacă vizionați conținut 3D de la o sursă HDMI 1.4a (de exemplu, 3D Blu-ray) ochelarii dvs. 3D trebuie să fie întotdeauna sincronizați. Dacă urmăriți conținut 3D de la o sursă HDMI 1.3 (de exemplu transmisie 3D utilizând modul SBS), poate fi necesar să utilizați opțiunea Inversare sincronizare 3D pentru a optimiza experiența dvs. 3D. Opțiunea se află în secțiunea „Afișare ->3D” a meniului OSD al proiectorului.



- ❖ Dacă intrarea video este 2D normal, apăsați „Format 3D” și comutați la „AUTO”.
- ❖ Dacă „Mod SBS” este activ, conținutul video 2D nu va fi afișat corect.

Instalare





- ❖ Pentru mai multe informații detaliate, consultați ghidul de utilizare a ochelarilor 3D.

Utilizarea ochelarilor 3D

1. Pentru a porni ochelarii 3D.
2. Conținutul 3D trebuie să fie trimis la proiector și semnalul trebuie să fie compatibil cu specificațiile proiecteurului.
3. Porniți „Mod 3D” (Dezactivat/DLP-Link/VESA 3D - în funcție de tipul de ochelari pe care îi utilizați) al proiecteurului 3D. Opțiunea se află în secțiunea „Afișare” a meniului OSD al proiecteurului.
4. Porniți ochelarii 3D și verificați dacă imaginea apare în 3D fără să obosească ochii.
5. Dacă imaginea nu apare în 3D, verificați dacă dispozitivul 3D este configurat corect, pentru a trimite imaginea 3D. Sau „Mod SBS” trebuie să pornească, atunci când semnalul de intrare este 2D 1080i cu afișare alăturată și reparați pașii anteriori 1 ~ 4.
6. Poate fi necesar să utilizați opțiunea „Sincr.3DInvers” pentru a optimiza experiența dvs. 3D. Opțiunea se află în secțiunea „Afișare” a meniului OSD al proiecteurului.
7. Pentru a opri ochelarii 3D: apăsați butonul „Power” și țineți apăsat până când LED-ul se stinge.
8. Pentru mai multe informații detaliate, consultați ghidul de utilizare a ochelarilor 3D sau site-ul Web al producătorului.

Pornirea/Oprirea proiecteurului

Pornirea proiecteurului

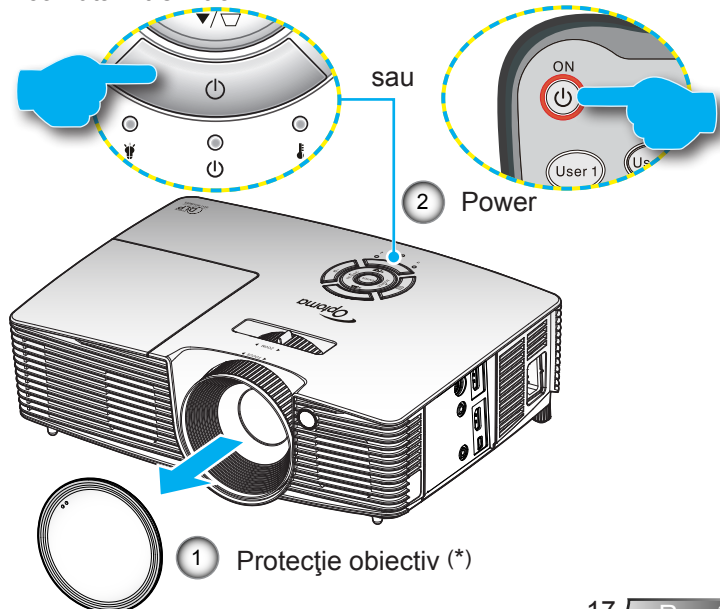
1. Scoateți protecția lentilei. ❶
2. Conectați în siguranță cablul de alimentare și cablul de semnal. Când este conectat, LED-ul Pornit/Standby va deveni galben.
3. Porniți lampa apăsând butonul „⏻” fie de pe partea de sus a proiecteurului sau de pe telecomandă. LED-ul Pornit/Standby va deveni verde. ❷

Ecranul de pornire se va afișa în aproximativ 10 secunde. Prima dată când utilizați proiectorul, vi se va cere să selectați limba preferată și modul de economisire a energiei.

4. Porniți și conectați sursa care doriți să se afișeze pe ecran (computer, laptop, video player etc.). Proiectorul va detecta automat sursa. Dacă nu, apăsați butonul meniu și mergeți la „Opțiuni”.

Asigurați-vă că „Blocare sursă” a fost setat pe „Oprit”.

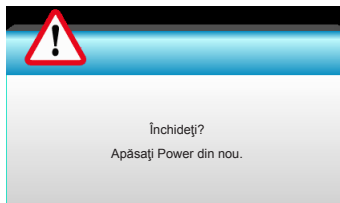
- ❖ În cazul în care conectați mai multe surse în același timp, apăsați butonul „SOURCE” de pe tastatură sau tastele de selectare directă a sursei de pe telecomandă pentru a comuta între intrări.



- ❖ Porniți proiectorul și apoi selectați sursele de semnal.
- ❖ (*) Accesoriu opțional

Oprirea proiecteurului

1. Pentru a opri proiectorul, apăsați butonul „⓪” de pe telecomandă sau butonul „⓪” de pe tastatură. Următorul mesaj va fi afișat pe ecran.



- Apăsați butonul „⓪” din nou pentru a confirma, în caz contrar mesajul va dispărea după 15 secunde. Atunci când apăsați butonul „⓪” a doua oară, proiectorul va afișa cronometrul cu numărătoarea inversă și se va opri.
2. Ventilatoarele de răcire continuă să funcționeze timp de aproximativ 10 secunde pentru ciclul de răcire și LED-ul PORNIT/STANDBY va clipi verde. Când LED-ul Pornit/Standby luminează continuu galben, proiectorul a intrat în modul standby.
Dacă doriți să activați din nou proiectorul, trebuie să așteptați până când proiectorul a finalizat ciclul de răcire și a intrat în modul standby. Odată ajuns în modul standby, apăsați pur și simplu butonul „⓪” pentru a reporni proiectorul.
 3. Deconectați cablul de alimentare de la priza electrică și de la proiector.
 4. Nu porniți proiectorul imediat după procedura de oprire.



❖ Contactați cel mai apropiat centru de service, dacă proiectorul afișează aceste simptome. A se vedea paginile 65-66 pentru mai multe informații.

Indicator de atenționare

Atunci când indicatorii de atenționare (vezi mai jos) vor apărea, proiectorul se va închide automat:

- ❖ Indicatorul LED „LAMPĂ” este aprins roșu și, dacă este „Pornit/Standby”, indicatorul clipește galben.
- ❖ Indicatorul LED „TEMP” este aprins roșu și, dacă este „Pornit/Standby”, indicatorul clipește galben. Aceasta indică faptul că proiectorul s-a supraîncălzit. În condiții normale, proiectorul poate fi pornit din nou.
- ❖ Indicatorul LED „TEMP” clipește roșu și dacă este „Pornire/Standby”, indicatorul clipește galben.

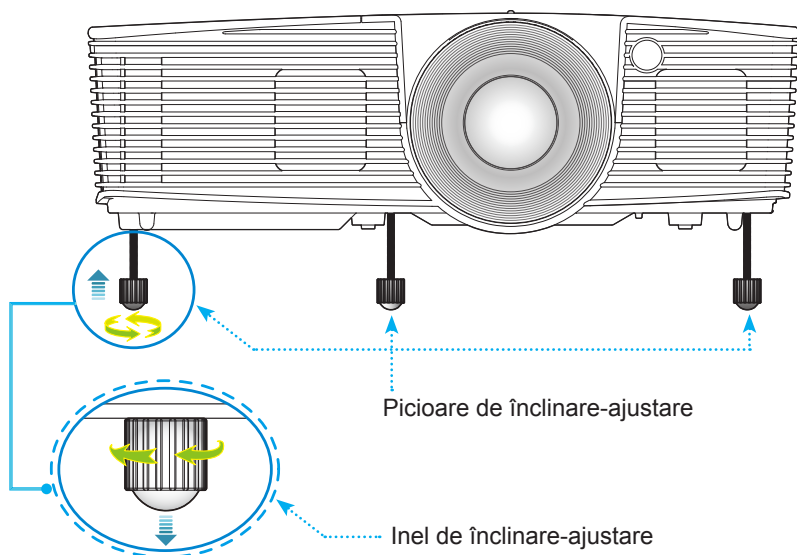
Deconectați cablul de alimentare de la proiector, așteptați 30 de secunde și încercați din nou. Dacă indicatorul de atenționare luminează din nou, vă rugăm să contactați cel mai apropiat centru de servicii pentru asistență.

Ajustarea imaginii proiectate

Ajustarea înălțimii proiectorului

Proiectorul este echipat cu picioare pentru ajustarea înălțimii imaginii.

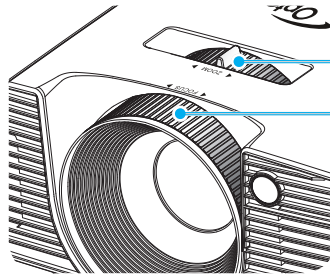
1. Găsiți piciorul ajustabil pe care doriți să-l modificați pe partea inferioară a proiectorului.
2. Rotiți inelul ajustabil în sensul acelor de ceasornic pentru a ridica proiectorul sau în sens opus acelor de ceasornic pentru a-l coborî. Faceți același lucru cu picioarele celelalte după cum este necesar.



Ajustarea Zoom-ului / Focalizării proiecteurului

Puteți roti inelul de zoom pentru a mări sau micșora. Pentru a focaliza imaginea, rotiți inelul de focalizare până când imaginea este clară.

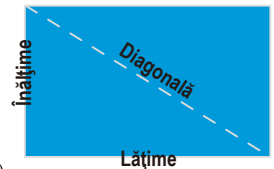
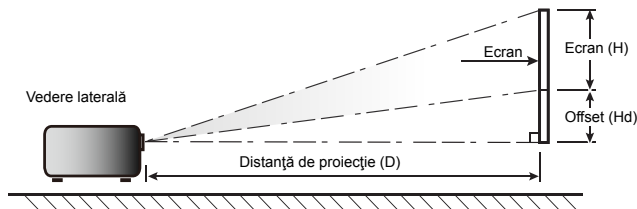
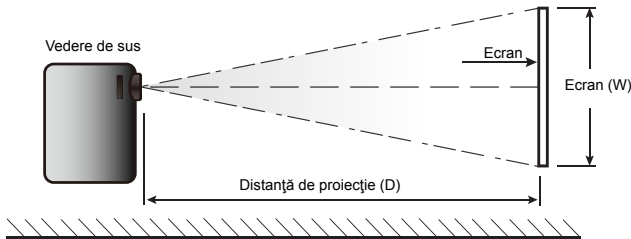
- ▶ Serii cu proiecție scurtă: proiectorul va focaliza la distanțe de la 1,09 la 11,13 picioare (0,33 la 3,39 metri).



Pârghie pentru zoom
Inelul de focalizare

Ajustarea dimensiunii imaginii de proiecție

- ▶ Dimensiunea imaginii de proiecție de la 30,0" la 307,0" (0,76 la 7,80 metri).



Instalare

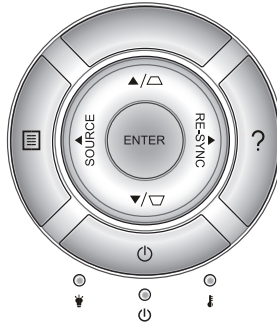
Proiecție scurtă

Lungimea diagonalei (inch) dimensiune de ecran 16:9	Dimensiunea ecranului W x H				Distanță de proiecție (D)				Offset (Hd)	
	(m)		(inch)		(m)		(picioare)		(m)	(inch)
	Lățime	Înălțime	Lățime	Înălțime	wide	tele	wide	tele		
30,0	0,66	0,37	26,15	14,71	0,33	0,33	1,09	1,09	0,06	2,35
40,0	0,89	0,50	34,86	19,61	0,44	0,44	1,45	1,45	0,08	3,14
60,0	1,33	0,75	52,29	29,42	0,66	0,66	2,17	2,17	0,12	4,71
70,0	1,55	0,87	61,01	34,32	0,77	0,77	2,54	2,54	0,14	5,49
80,0	1,77	1,00	69,73	39,22	0,88	0,88	2,90	2,90	0,16	6,28
90,0	1,99	1,12	78,44	44,12	0,99	0,99	3,26	3,26	0,18	7,06
100,0	2,21	1,25	87,16	49,03	1,10	1,10	3,62	3,62	0,20	7,84
120,0	2,66	1,49	104,59	58,83	1,33	1,33	4,35	4,35	0,24	9,41
150,0	3,32	1,87	130,74	73,54	1,66	1,66	5,44	5,44	0,30	11,77
180,0	3,98	2,24	156,88	88,25	1,99	1,99	6,52	6,52	0,36	14,12
250,0	5,53	3,11	217,89	122,57	2,76	2,76	9,06	9,06	0,50	19,61
300,0	6,64	3,74	261,47	147,08	3,31	3,31	10,87	10,87	0,60	23,53
307,0	6,80	3,82	267,57	150,51	3,39	3,39	11,13	11,13	0,61	24,08

❖ Acest tabel este de referință doar pentru utilizator.

Tastatură și telecomandă

Tastatură



Utilizarea telecomenzii

POWER		Consultați secțiunea „Pornirea/Oprirea proiecteurului” de la paginile 17-18.
RESINCRO- NIZARE	RE-SYNC	Sincronizează automat proiectorul la sursa de intrare.
ENTER	ENTER	Confirmați selecția elementului.
SURSA	SOURCE	Apăsați pe butonul „SURSA” pentru a selecta un semnal de intrare.
Meniu		Apăsați butonul „Meniu” pentru a lansa meniul afișaj pe ecran (OSD). Pentru a ieși din OSD, apăsați „Meniu” din nou.
Ajutor		Meniul Ajutor (disponibil doar când meniul OSD nu este afișat).
Patru taste direcționale de selectare		Utilizați pentru a selecta elemente sau pentru a face ajustări selecțiilor făcute.
Trapezoid		Utilizați pentru a ajusta distorsiunea imaginii cauzată de înclinarea proiecteurului. (± 40 grade)
LED Lampă		Indicați starea lămpii proiecteurului.
LED Temperatură		Indicați starea temperaturii proiecteurului.
LED Pornit/Standby		Indică starea proiecteurului.

Controale utilizator

Telecomandă



Utilizare telecomandă		
Pornire		Porniți proiectorul.
Opire		Opriți proiectorul.
Utilizator1/ Utilizator2/ Utilizator3	User 1 User 2 User 3	Taste definite de utilizator. Pentru configurare, consultați pagina 52.
Luminozitate		Ajustați luminozitatea imaginii.
Contrast		Controlul gradului de diferență dintre părțile cele mai luminoase și mai întunecate ale imaginii.
Mod		Selecția unui mod de afișare pentru setările optimizate pentru aplicații diferite. (consultați pagina 34)
Trapezoid		Ajustați distorsiunea imaginii cauzată de înclinarea proiectorului.
Raport de aspect		Apăsăți pentru a modifica raportul de aspect pentru imaginea afișată.
3D	3D	Selecția manual a unui mod 3D care se potrivește cu conținutul 3D.
Mut		Oprește/Pornește provizoriu sunetul.
DB (Negru dinamic)		Reglează automat luminozitatea imaginii, pentru a oferi performanță optimă a contrastului.
Cronometru oprire		Setează intervalul cronometrului pentru număratoarea inversă.
Volum+ / Volum-		Ajustați pentru a mări/micșora volumul.
Sursă		Apăsăți pe butonul „Sursă” pentru a selecta un semnal de intrare.
Resincronizare		Sincronizează automat proiectorul la sursa de intrare.

Controale utilizator








Utilizare telecomandă

Enter		Confirmați selecția elementului.
Meniu		Afișați sau ieșiți din meniurile afișate pe ecran pentru proiector.
HDMI1		Apăsați „HDMI1” pentru a alege sursa de la conectorul HDMI 1/ MHL .
HDMI2		Apăsați „HDMI2” pentru a alege sursa de la conectorul HDMI 2 .
VGA1		Fără funcție.
VGA2		Fără funcție.
Video		Fără funcție.
YPbPr		Fără funcție.
Patru taste direcționale de selectare		Utilizați ▲ ▼ ◀ ▶ pentru a selecta elemente sau pentru a face ajustări selecțiilor făcute.

Controale utilizator



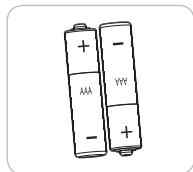
Control MHL (Mobile High-Definition Link)

Mod		<p>Țineți apăsat pe butonul „Mod” mai mult de o secundă pentru a activa modul MHL de la telecomandă.</p>  <p>Pentru a ieși, apăsați din nou pe butonul „Mod”.</p>
Selectare		<p>Pentru a selecta fișierul.</p>
Meniu		<p>Apăsați pentru a lansa meniul rădăcină.</p>
Patru taste direcționale de selectare		<p>Folosii butoanele direcționale sus, jos, stânga și dreapta pentru a selecta elemente sau pentru a efectua ajustări asupra selecțiilor.</p>

Instalarea bateriilor

Telecomanda este livrată împreună cu două baterii de tip AAA.

Înlocuiți bateriile numai cu un tip identic sau echivalent, recomandat de către producător.



ATENȚIE

Utilizarea necorespunzătoare a bateriilor poate avea drept rezultat scurgerea de substanțe chimice sau explozia bateriilor. Este obligatoriu să respectați instrucțiunile de mai jos.

Nu folosiți împreună baterii de tipuri diferite. Bateriile de tipuri diferite au și caracteristici diferite.

Nu folosiți împreună baterii vechi și noi. Folosirea împreună a bateriilor vechi și noi poate avea drept rezultat scurtarea duratei de viață a bateriilor noi sau poate cauza scurgeri de substanțe chimice din bateriile vechi.

Scoateți bateriile imediat ce acestea sunt consumate. Substanțele chimice care curg din baterii pot intra în contact cu pielea și pot cauza iritații. Dacă depistați orice fel de scurgere de substanțe chimice, ștergeți substanțele respective cu o cârpă.

Bateriile livrate împreună cu acest produs pot avea o durată de viață mai mică, urmare a condițiilor de depozitare.

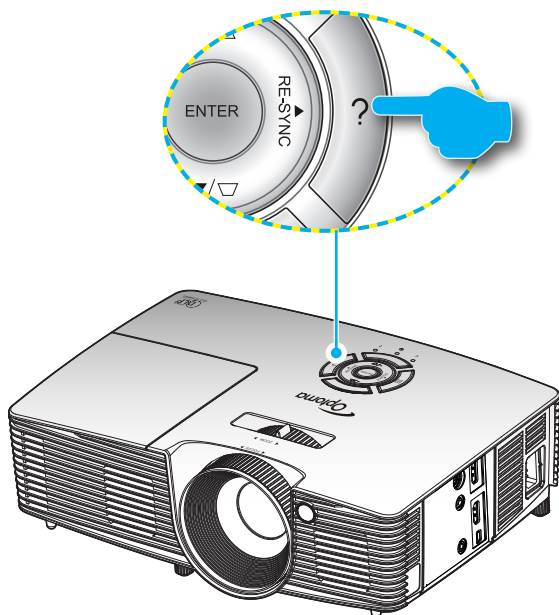
Dacă nu veți utiliza telecomanda pentru o perioadă mai lungă de timp, scoateți bateriile din aceasta.

Atunci când aruncați bateriile, trebuie să faceți acest lucru în conformitate cu legile aplicabile din regiunea sau țara dvs.

Utilizare buton AJUTOR

Funcția AJUTOR asigură configurare și funcționare ușoară.

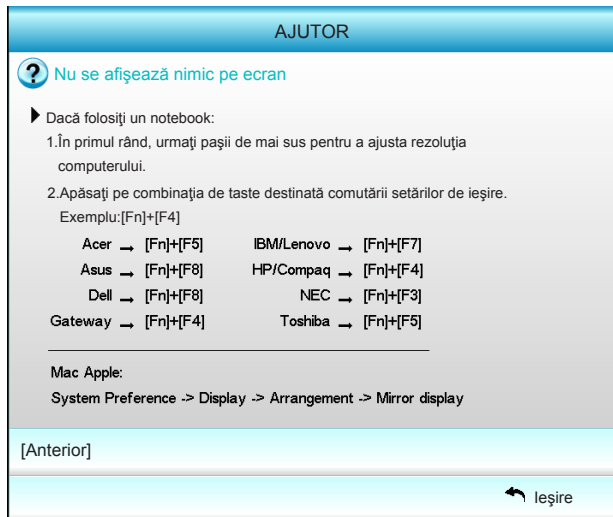
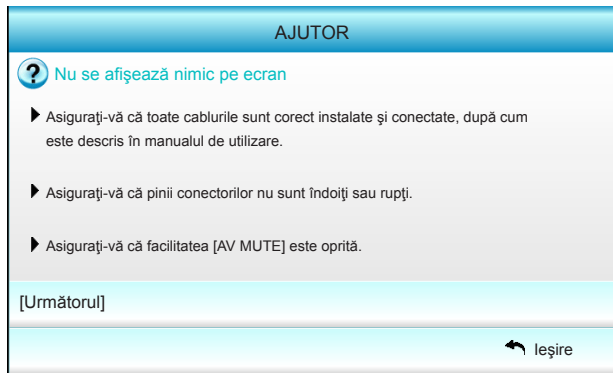
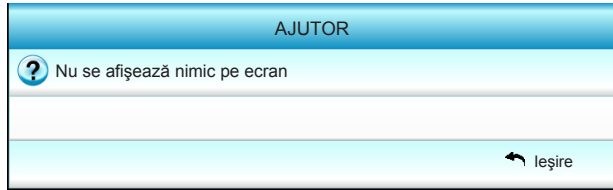
- ▶ Apăsați butonul „?” de pe tastatură pentru a deschide Meniu Ajutor.



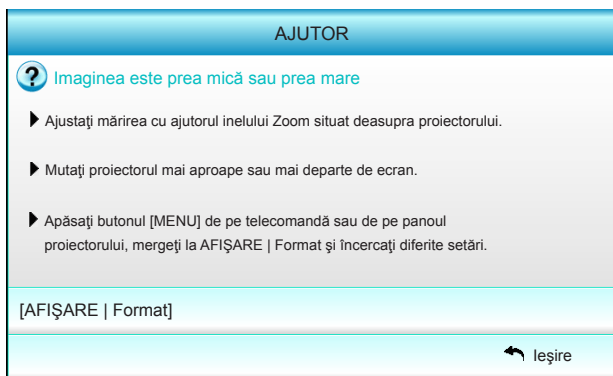
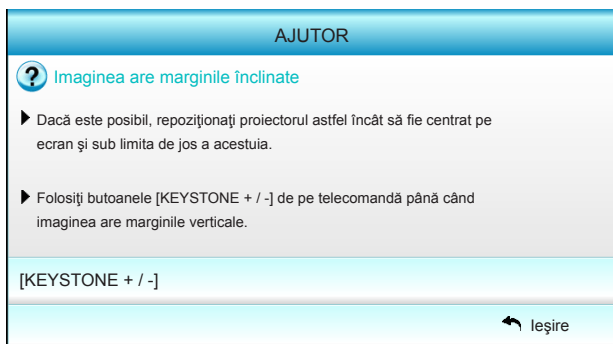
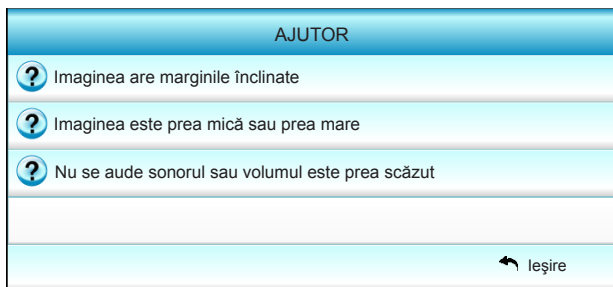
- ▶ Butonul Meniul Ajutor funcționează numai atunci când nicio sursă de intrare nu este detectată.



- ❖ Pentru detalii suplimentare, consultați secțiunea „Dezare” de la paginile 54~56 .



- ▶ Dacă sursa de intrare este detectată și butonul de ajutor este apăsat, următoarele pagini vor apărea pentru a ajuta la diagnosticarea oricăror probleme.



Meniuri afișaj pe ecran

Proiectorul are meniuri multilingve de afișaj pe ecran care vă permit să faceți ajustări de imagine și să schimbați o varietate de setări. Proiectorul va detecta automat sursa.



Cum funcționează

1. Pentru a deschide meniul OSD, apăsați „Menu” de pe telecomandă sau de pe tastatură.
2. Atunci când OSD-ul este afișat, utilizați tastele ◀▶ pentru a selecta orice element din meniul principal. În timpul efectuării unei selecții pe o anumită pagină, apăsați tasta ▼ sau „Enter” pentru a intra în submeniu.
3. Utilizați tastele ▲▼ pentru a selecta elementul dorit din submeniu, apoi apăsați tasta ▶ sau „Enter” pentru a vizualiza alte setări. Ajustați setările cu tasta ◀▶.
4. Selectați elementul următor ce urmează să fie ajustat în submeniu și ajustați după cum este descris mai sus.
5. Apăsați „Enter” sau „Menu” pentru a confirma și ecranul va reveni la meniul principal.
6. Pentru a ieși, apăsați „Menu” din nou. Meniul OSD se va închide și proiectorul va salva automat setările noi.



Controale utilizator

Arborele meniului

Meniul principal	Meniu secundar	Setări		
Imagine	Mod de afișare	Cinema / Referință / Vivu / Luminos / 3D / Utilizator / Mod ISF Zi / Mod ISF Noapte / Joc		
	Luminozitate	-50~50		
	Contrast	-50~50		
	#1 Saturație	-50~50		
	#2 Nuanță	-50~50		
	Claritate	1~15		
	Avansat	Reducerea zgomotului	0~10	
		Gamma	Film / Video / Elemente grafice / Standard	
		BrilliantColor™	1~10	
		Negru dinamic	Oprit / Pornit	
		Temperatură culoare	Cald / Standard / Rece / Foarte rece	
		Setări culoare	Roșu / Verde / Albastru / Cyan / Magenta / Galben	Nuanță / Saturație / Amplificare
			Alb	Roșu / Verde / Albastru
			Reset	
			leșire	
		Spațiu de culoare	AUTO / RGB (0-255) / RGB (16-235) / YUV	
	leșire			
Reset				
leșire				
Afișare	Format	4:3 / 16:9 / LBX / Nativă / Superwide		
	Mască de margine	0~5		
	Zoom	0~10		
	Image Shift	H	-100~100	
		V	-100~100	
	Cor.Trapez.V	-40~40		
	3D	Mod 3D	Oprit / DLP-Link / VESA 3D	
		Format 3D	AUTO / SBS / Sus și jos / Frame Sequential	
		3D -> 2D	3D / L / R	
		#3 Sincr.3D Invers	Pornit / Oprit	
leșire				
Setări	Limbă	English / Deutsch / Français / Italiano / Español / Português / Svenska / Nederlands / Norsk/Dansk / Polski / Suomi / Русский / ελληνικά / Magyar / Čeština / العربية / 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / ไทย / Türkçe / Việt / Bahasa Indonesia / Română		
	Proiecție			
	Poziția meniului			
	Setări audio	Difuzor intern	Pornit / Oprit	
		Mut	Pornit / Oprit	
Volum		0~10		
leșire				

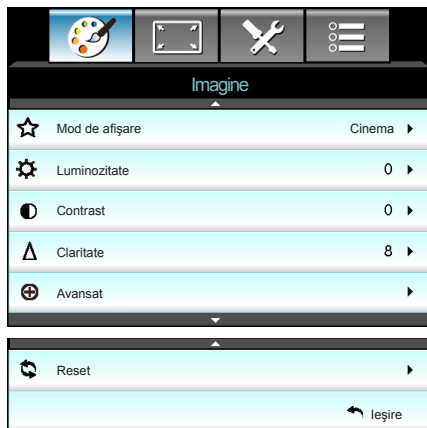
Controale utilizator

Meniul principal	Meniu secundar	Setări	
Setări	Securitate	Securitate	Pornit / Oprit
		Cronometru securitate	Lună / Zi / Oră
		Schimbare parola	
		leșire	
	Avansat	Logo	Predefinit / Neutru / Utilizator
		Captură logo	
		leșire	
		leșire	
	Opțiuni	Sursă intrare	HDMI 1 / MHL / HDMI 2
		Blocare sursă	Pornit / Oprit
Înaltă altitudine		Pornit / Oprit	
Ascunde informația		Pornit / Oprit	
Blocare tastatură		Pornit / Oprit	
Model de test		Fără / Raster / Model alb	
Funcție IR		Toate / Față / Sus / Oprit	
12V Trigger		Oprit / Pornit / Auto 3D	
Culoare fundal		Negru / Roșu / Albastru / Verde / Alb	
Setări lampă		Ore lampă	
		Memento lampă	Pornit / Oprit
		Mod lampă	Luminos / Economic / Dinamic
		Reset lampă	Da / Nu
		leșire	
Setări HDMI Link		HDMI Link	Oprit / Pornit
		Inclusive of TV	Da / Nu
		Power On Link	Mutual / PJ -> Device / Device -> PJ
		Power Off Link	Oprit / Pornit
		leșire	
Setări telecomandă		UTILIZATOR 1 / UTILIZATOR 2 / UTILIZATOR 3	Setări culoare / Temperatură culoare / Gamma / HDMI Link / Model de test / Mut AV
		leșire	
Avansat		Pornire directă	Oprit / Pornit
	Închidere automată (min)	0-180	
	Cronometru oprire (min)	0-990	
	Mod operare-Stby	Activare / Economic	
	leșire		
Reset	Curent	Anulare / Da	
	Toate	Anulare / Da	
	leșire		



- ❖ Vă rugăm să rețineți că meniurile de afișaj pe ecran (OSD) variază în funcție de tipul de semnal selectat și modelul proiecteurului pe care îl utilizați.
- ❖ opțiunile (#1, #2) „Saturație” și „Nuanță” sunt disponibile în modul HDMI YUV, nu și în modul HDMI RGB.
- ❖ (#3) „Sincr.3DInvers” este disponibil numai atunci când este activat 3D.

Imagine



Mod de afișare

Există mai multe presetări din fabrică optimizate pentru diferite tipuri de imagini.

- ▶ Cinema: Pentru home theater.
- ▶ Referință: Acest mod este destinat să reproducă imaginea așa cum a dorit-o regizorul filmului, cât mai aproape posibil. Setările pentru culoare, temperatură culoare, luminozitate, contrast și gamma sunt configurate la nivelurile de referință standard.
- ▶ viu: Optimizat pentru a produce imagini de o luminozitate și culoare excepționale.
- ▶ Luminos: Luminozitate maximă de la intrare PC.
- ▶ 3D: Setarea recomandată pentru modul 3D activată. Orice ajustări suplimentare făcute de către utilizator în 3D vor fi salvate în acest mod pentru utilizare ulterioară.
- ▶ Utilizator: Setările utilizatorului.
- ▶ Mod ISF Zi: Optimizați imaginea cu Mod ISF Zi pentru calibrare perfectă și calitate ridicată a imaginii.
- ▶ Mod ISF Noapte: Optimizați imaginea cu Mod ISF Noapte pentru calibrare perfectă și calitate ridicată a imaginii.
- ▶ Joc: Pentru jocuri.

Luminozitate

Ajustați luminozitatea imaginii.

- ▶ Apăsați ◀ pentru a întuneca imaginea.
- ▶ Apăsați ▶ pentru a lumina imaginea.



- ❖ "Mod ISF Noapte" nu va fi afișată atunci când modurile ISF nu au fost calibrate.

Contrast

Contrastul controlează gradul de diferență dintre părțile cele mai luminoase și mai întunecate ale imaginii.

- ▶ Apăsăți ◀ pentru a micșora contrastul.
- ▶ Apăsăți ▶ pentru a mări contrastul.

Claritate

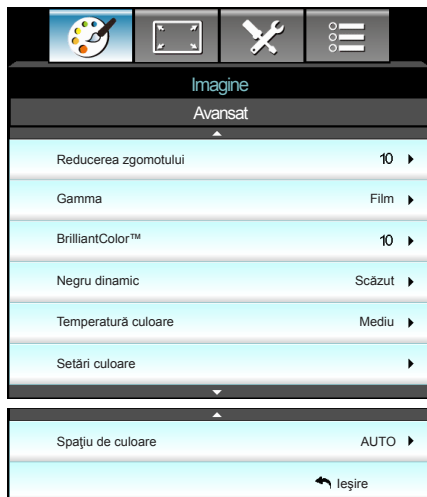
Ajustați claritatea imaginii.

- ▶ Apăsăți ◀ pentru a micșora claritatea.
- ▶ Apăsăți ▶ pentru a mări claritatea.

Reset

Alegeți „Da” pentru a reveni la setările implicite din fabrică pentru „Imagine”.

Imagine | Avansat



Reducerea zgomotului

Reducerea zgomotului reduce cantitatea de zgomot vizibil a semnalelor întreșesute. Intervalul este de la „0” la „10”. (0: Oprit)

Gamma

Aceasta vă permite să configurați tipul curbei gamma. După ce configurarea inițială și reglajul fin este terminat, utilizați pașii Ajustării gamma pentru a optimiza imaginea transmisă.

- ▶ Film: pentru home theater.
- ▶ Video: pentru sursa video sau TV.
- ▶ Elemente grafice: pentru sursă PC / Foto.
- ▶ Standard: pentru setare standard.

BrilliantColor™

Acest element ajustabil utilizează un nou algoritm de procesare a culorilor și îmbunătățiri, pentru a face posibilă o luminozitate mai mare care conferă imaginii culori mai adevărate și mai vibrante. Intervalul este de la „1” la „10”. Dacă preferați o imagine îmbunătățită mai puternică, reglați spre setarea maximă. Pentru o imagine mai uniformă, mai naturală, reglați spre setarea minimă.

Negru dinamic

Negru dinamic permite proiectorului să optimizeze automat luminozitatea afișării în timpul scenelor de film întunecate/ luminoase pentru a fi afișate cu detalii incredibile.

Temperatură culoare

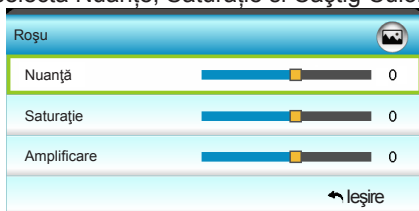
Selectați o temperatură de culoare, din opțiunile Cald, Standard, Rece și Foarte rece.

Setări culoare

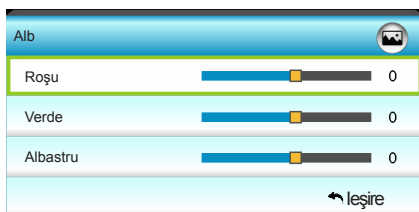
Apăsați ► în meniul următor, apoi utilizați ▲ sau ▼ sau ◀ sau ▶ pentru a selecta elementul.



► Roșu/Verde/Albastru/Cyan/Magenta/Galben: Utilizați ◀ sau ▶ pentru a selecta Nuanță, Saturație și Câștig Cului.



► Alb: Utilizați ◀ sau ▶ pentru a selecta culorile Roșu, Verde și Albastru.



► Reset: Alegeți „↻ Reset” pentru a reveni la setările implicite din fabrică pentru ajustări de culoare.

Spațiu de culoare

Selectați un tip corespunzător de matrice de culoare din AUTO, RGB(0-255), RGB(16-235) sau YUV.

Afişare



Format

Utilizați această funcție pentru a alege raportul de aspect dorit.

- ▶ 4:3: acest format este pentru surse de intrare 4x3.
- ▶ 16:9: acest format este pentru surse de intrare 16x9 , precum HDTV și DVD îmbunătățite pentru televizor cu ecran widescreen.
- ▶ LBX: Acest format este pentru alte dimensiuni decât 16x9, sursă letterbox și pentru utilizatorii care folosesc lentile anamorfice externe 16x9 pentru a afișa raportul de aspect 2,35:1 utilizând rezoluție completă.
- ▶ Nativă: Acest format afișează imaginea originală, fără scalare.
- ▶ Superwide: Acest mod scalează sursele 2,35:1 pentru a umple 100% din înălțimea imaginii și a elimina benzile negre. (partea stângă și dreaptă a imaginii va fi decupată).

Informații detaliate despre modul LBX:

1. Unele DVD-uri în format Letter-Box nu sunt îmbunătățite pentru televizoarele 16x9. În această situație, imaginea nu va arăta bine atunci când este afișată în modul 16:9. În această situație, încercați să utilizați modul 4:3 pentru a vizualiza DVD-ul. În cazul în care conținutul nu este 4:3, vor apărea dungi negre în jurul imaginii din afișajul 16:9. Pentru acest tip de conținut, puteți să utilizați modul LBX pentru a umple imaginea de pe afișajul 16:9.
2. Dacă utilizați un obiectiv anamorfic extern, acest mod LBX vă permite, de asemenea, să urmăriți conținut 2,35:1 (inclusiv DVD anamorfic și sursă film HDTV) care permite lățire anamorfică și este îmbunătățit pentru Afişare 16x9 într-o imagine 2,35:1 lată. În acest caz, nu apar dungi negre. Puterea lămpii și rezoluția verticală sunt utilizate la maxim.

Ecran 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4:3	1440 x 1080 centru				
16:9	1920 x 1080 centru				
LBX	1920 x 1440 centru, apoi obțineți imaginea centrală 1920 x 1080 pentru afișare				
Nativă	Fără redimensionare imagine, mapare 1:1 și centrată. Acest format afișează imaginea originală, fără scalare.				
Superwide	Scalare la 2534x1426 (mărire 132 %), apoi afișare imagine 1920x1080, central.				



- ❖ Fiecare I/O are altă setare pentru „Mască de margine”.
- ❖ „Mască de margine” și „Zoom” nu pot funcționa în același timp.

Mască de margine

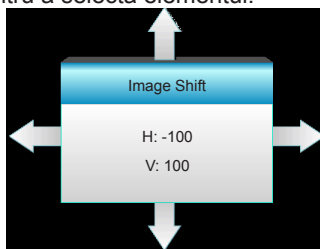
Mască de margine pe imagine pentru a elimina zgomotul de codificare video de pe marginea sursei video.

Zoom

- ▶ Apăsați ◀ pentru a reduce dimensiunea unei imagini.
- ▶ Apăsați ▶ pentru a mări o imagine pe ecranul de proiecție.

Image Shift

Apăsați ▶ în meniul următor, ca mai jos, apoi utilizați ▲ sau ▼ sau ◀ sau ▶ pentru a selecta elementul.



- ▶ H: Apăsați ◀ ▶ pentru a deplasa poziția imaginii proiectate pe orizontală.
- ▶ V: Apăsați ▲ ▼ pentru a deplasa poziția imaginii proiectate pe verticală.

Cor.Trapez.V

Apăsați ◀ sau ▶ pentru a regla distorsiunea imaginii pe verticală și a obține o imagine mai dreaptă.

Afișare | 3D



- ❖ Format 3D este acceptat doar pentru Sincronizare 3D, consultați pagina 63.
- ❖ „Format 3D” este acceptat doar pentru sincronizare non-HDMI 1.4a 3D.

Mod 3D

- ▶ Oprit: Selectați „Oprit” pentru a dezactiva modul 3D.
- ▶ DLP-Link: Selectați „DLP-Link” pentru a utiliza setări optimizate pentru ochelarii 3D DLP Link. (consultați pagina 16).
- ▶ VESA 3D: Selectați „VESA 3D” pentru a utiliza setarea optimizată pentru ochelarii VESA 3D. (consultați pagina 16).

Format 3D

- ▶ AUTO: Când este detectat un semnal de identificare 3D, formatul 3D va fi selectat în mod automat.
- ▶ SBS: Afișează semnalul 3D în format „Afișare alăturată”.
- ▶ Sus și jos: Afișează semnalul 3D în format „Sus și jos”.
- ▶ Frame Sequential: Afișează semnalul 3D în format „Frame Sequential”.

3D -> 2D

- ▶ 3D: Afișare semnal 3D.
- ▶ L (Stânga): afișează cadrul din stânga al conținutului 3D.
- ▶ R (Dreapta): afișează cadrul din dreapta al conținutului 3D.

Sincr.3D Invers

- ▶ Apăsăți „Pornit” pentru a inversa conținutul cadrului din stânga și dreapta.
- ▶ Apăsăți „Oprit” pentru un conținut predefinit al cadrului.

Setări



Limbă

Pentru alegerea meniului multilingvistic OSD. Apăsați ► în submeniu apoi utilizați tasta ▲ sau ▼ sau ◀ sau ▶ pentru a selecta limba preferată. Apăsați „Enter” pentru a finaliza selecția.

Limbă			
English	Nederlands	Čeština	Türkçe
Deutsch	Norsk/Dansk	عربي	فارسی
Français	Polski	繁體中文	Vietnamese
Italiano	Русский	简体中文	Romanian
Español	Suomi	日本語	Indonesian
Português	ελληνικά	한국어	
Svenska	Magyar	ไทย	Ieșire



- ❖ Din spate-Desktop și Din spate-Tavan trebuie să fie utilizate cu un ecran translucid.

Proiecție



Proiecție din față

Aceasta este selecția predefinită. Imaginea este proiectată direct pe ecran.



Din spate-Desktop

Când este selectată, imaginea va apărea inversată.



Frontal-Tavan

Când este selectată, imaginea se va întoarce cu susul în jos.



Din spate-Tavan

Când este selectată, imaginea va apărea inversată în poziția cu susul în jos.

Poziția meniului

Alegeți poziția meniului pe ecranul de afișare.

Setări | Setări audio



- ❖ „Mut” afectează volumul difuzoarelor interne și externe.

Difuzor Intern

Alegeți „Pornit” sau „Oprit” pentru a porni sau opri difuzorul intern.

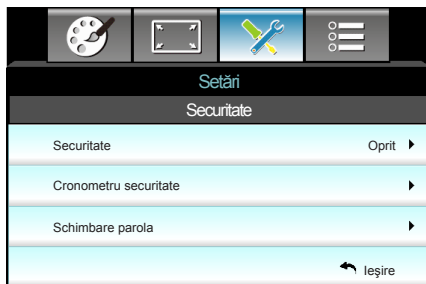
Mut

- ▶ Alegeți „Pornit” pentru a activa opțiunea mut.
- ▶ Alegeți „Oprit” pentru a dezactiva opțiunea mut.

Volum

- ▶ Apăsați ◀ pentru a micșora volumul.
- ▶ Apăsați ▶ pentru a mări volumul.

Setări | Securitate



Securitate

- ▶ Pornit: Alegeți „Pornit” pentru a utiliza verificarea securității când activați proiectorul.
- ▶ Oprit: Alegeți „Oprit”, pentru a putea activa proiectorul, fără verificarea parolei.

Cronometru securitate

Poate fi selectată funcția timp (Lună/Zi/Oră) pentru a seta numărul de ore în care poate fi utilizat proiectorul. După trecerea acestui timp, vi se va solicita să introduceți parola din nou.

Schimbare parola

- ▶ Prima dată:
 1. Apăsați „←” pentru a seta parola.
 2. Parola trebuie să conțină 4 caractere.
 3. Utilizați butoanele numerotate de pe telecomandă pentru a introduce parola nouă și apoi apăsați tasta „←” pentru a confirma parola.
 - ▶ Schimbare parola:

(Dacă telecomanda nu are taste numerice, utilizați săgețile sus/jos pentru a schimba fiecare cifră a parolei, apoi apăsați Enter pentru a confirma)

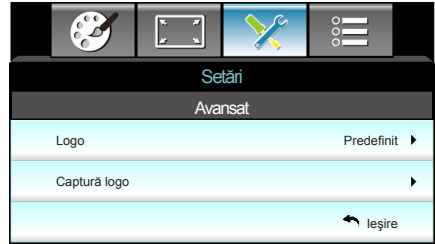
 1. Apăsați „←” pentru a introduce vechea parolă.
 2. Utilizați butoanele numerice pentru a introduce parola curentă și apoi apăsați „←” pentru a confirma.
 3. Introduceți parola nouă (4 caractere în lungime), folosind butoanele numerice de pe telecomandă, apoi apăsați „←”, pentru a confirma.
 4. Introduceți noua parolă din nou și apăsați „←”, pentru a confirma.
- ▶ Dacă parola incorectă este introdusă de 3 ori, proiectorul se va opri automat.
 - ▶ Dacă ați uitat parola, vă rugăm să contactați oficiul local pentru asistență.



- ❖ Parola predefinită este „1234” (prima dată).



Setări | Avansat



- ❖ Pentru o captură logo reușită, asigurați-vă că imaginea de pe ecran nu depășește rezoluția nativă a proiectorului. (1080p: 1920 x 1080).

Logo

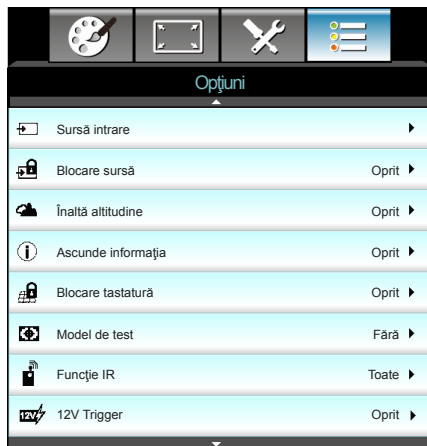
Utilizați această funcție pentru a seta ecranul de pornire dorit. Dacă sunt efectuate modificări, acestea vor intra în vigoare la următoarea pornire a proiectorului.

- ▶ Predefinit: Ecranul de pornire predefinit.
- ▶ Neutru: Logo-ul nu este afișat pe ecranul de pornire.
- ▶ Utilizator: Utilizați imaginea stocată din funcția „Captură logo”.

Captură logo

Apăsați ► pentru a captura o imagine a filmului redat în prezent pe ecran.

Opțiuni



Sursă intrare

Utilizați această opțiune pentru a activa/dezactiva sursele de intrare. Apăsati ► pentru a intra în submeniu și a selecta sursele de care aveți nevoie. Apăsati „Enter” pentru a finaliza selecția. Proiectorul va căuta doar intrările care sunt activate.

Blocare sursă

- Pornit: Proiectorul va căuta doar o conexiune de intrare curentă.
- Oprit: Proiectorul va căuta alte semnale dacă semnalul de intrare curent este pierdut.

Înaltă altitudine

Când este selectat „Pornit”, ventilatoarele vor crește turația. Această caracteristică este utilă la altitudini mai mari, unde aerul este rarefiat.

Ascunde informația

- Pornit: Alegeți „Pornit” pentru a ascunde mesajul info.
- Oprit: Alegeți „Oprit” pentru a afișa mesajul „searching”.

Blocare tastatură

Atunci când funcția de blocare a tastaturii este „Pornit”, tastatura va fi blocată. Totuși, proiectorul poate fi controlat cu telecomanda. Prin selectarea „Oprit”, veți putea să reutilizați tastatura.

Model de test

Afișați un model de test. Există modelul Raster, modelul Alb și opțiunea Fără.



- ❖ Opțiunile „Față” și „Sus” nu pot fi selectate în modul standby.

Funcție IR

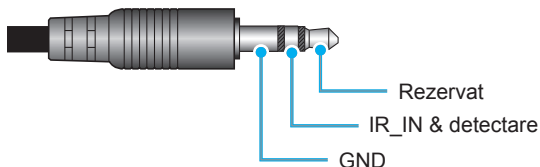
- ▶ Toate: Alegeți „Toate”, proiectorul poate fi acționat de telecomandă de la receptorul IR frontal sau de sus.
- ▶ Față: Alegeți „Față”, proiectorul poate fi acționat de telecomandă de la receptorul IR frontal.
- ▶ Sus: Alegeți „Sus”, proiectorul poate fi acționat de telecomandă de la receptorul IR superior.
- ▶ Oprit: Alegeți „Oprit”, proiectorul poate fi controlat prin telecomandă, de la receptorul IR frontal sau de sus. Prin selectarea „Oprit”, veți putea să reutilizați tastele de la tastatură.

12 V Trigger

- ▶ Oprit: Selectați „Oprit” pentru a dezactiva declanșatorul.
- ▶ Pornit: Selectați „Pornit” pentru a dezactiva declanșatorul.
- ▶ Auto 3D: Când „Auto 3D” este activat, proiectorul va detecta automat când este afișată o imagine 3D și va activa declanșatorul pe acest port.



- ❖ Suport 12 V, 250 mA pentru conector releu A 12 V Trigger A Mufă mini 3,5 mm.



Opțiuni



Culoare fundal

Utilizați această caracteristică pentru a afișa un ecran „Negru”, „Roșu”, „Albastru”, „Verde” sau „Alb”, când niciun semnal nu este disponibil.

Reset

- ▶ Curent: Alegeți „Da” pentru a reveni la parametrii de afișare în acest meniu la setările predefinite din fabrică.
- ▶ Toate: Alegeți „Da” pentru a reveni la parametrii de afișare în toate meniurile la setările predefinite din fabrică.

Opțiuni | Setări lampă



- ❖ Atunci când temperatura mediului ambiant este de peste 40°C în timpul funcționării, proiectorul va trece automat la modul econom.
- ❖ „Mod lampă” poate fi setat independent pentru 2D și 3D.

Ore lampă

Afișați timpul de proiecție.

Memento lampă

Selectați această funcție pentru a afișa sau a ascunde mesajul de atenționare atunci când mesajul de schimbare a lămpii este afișat. Mesajul va apărea 30 de ore înainte de înlocuirea sugerată a lămpii.

Mod lampă

- ▶ Luminos: Selectați „Luminos” pentru a spori luminozitatea.
- ▶ Economic: Alegeți „Economic” pentru a umbri lampa proiectorului, care va reduce consumul de energie și extinde durata de viață a lămpii.
- ▶ Dinamic: Alegeți „Dinamic” pentru a reduce puterea lămpii și pentru a adapta această putere în funcție de nivelul de luminozitate al conținutului. Puteți regla puterea lămpii în mod dinamic, între 100% și 30%. Durata de viață a lămpii va fi prelungită.

Reset lampă

Resetați contorul lămpii după înlocuirea lămpii.

Opțiuni | Setări HDMI Link

Opțiuni	
Avansat	
HDMI Link	Oprit
Inclusive of TV	Nu
Power On Link	Mutual
Power Off Link	Oprit
↶ Ieșire	



- ❖ Când modul standby are un consum < 0,5 W, caracteristica HDMI Link nu va funcționa.

Utilizarea HDMI Link

- Atunci când conectați dispozitivele compatibile cu HDMI CEC la proiectorul cu cablurile HDMI, le puteți controla cu aceeași stare Pornire sau Oprire utilizând funcția de control HDMI Link de pe OSD-ul proiectorului.
- Aceasta permite unuia sau mai multor dispozitive dintr-un grup să fie Pornite sau Oprite prin funcția HDMI Link.
- Într-o configurație tipică, playerul dvs. DVD poate fi conectat la proiector printr-un amplificator sau sistem home theater.



- ❖ Unele funcții HDMI Link ar putea să nu fie active, în funcție de designul produsului conectat și de conformitatea cu standardul HDMI CEC.

HDMI Link

Activarea/Dezactivarea funcției HDMI Link. Opțiunile Inclusive TV, Power on Link și Power off Link vor fi disponibile doar dacă setarea este Pornit.

Inclusive of TV

Dacă setarea selectată este „Da”, atât televizorul, cât și proiectorul vor fi oprite automat în același timp. Pentru a preveni oprirea ambelor dispozitive în același timp, selectați setarea „Nu”.

Power On Link

Alimentare CEC la comandă.

- ▶ Mutual: Atât proiectorul, cât și dispozitivul CEC vor fi pornite simultan.
- ▶ PJ -> Device: Dispozitivul CEC va fi pornit doar după ce proiectorul este pornit.
- ▶ Device -> PJ: Proiectorul va fi pornit doar după ce dispozitivul CEC este activat.

Power Off Link

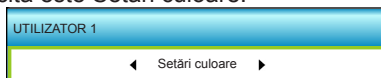
Dacă setarea selectată este „Pornit”, atât caracteristica HDMI Link, cât și proiectorul vor fi oprite automat în același timp. Dacă setați la „Oprit”, caracteristica HDMI Link și proiectorul nu vor fi oprite automat în același timp.

Opțiuni | Setări telecomandă



UTILIZATOR 1

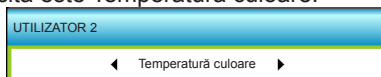
Valoarea implicită este Setări culoare.



Apăsați ▶ în meniul următor, după care folosiți ◀ sau ▶ pentru a selecta „Setări culoare”, „Temperatură culoare”, „Gamma”, „HDMI Link”, „Model de test” sau „Mut AV”.

UTILIZATOR 2

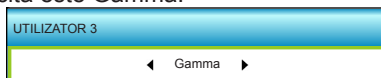
Valoarea implicită este Temperatură culoare.



Apăsați ▶ în meniul următor, după care folosiți ◀ sau ▶ pentru a selecta „Setări culoare”, „Temperatură culoare”, „Gamma”, „HDMI Link”, „Model de test” sau „Mut AV”.

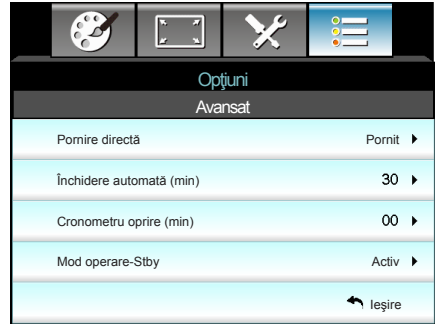
UTILIZATOR 3

Valoarea implicită este Gamma.




Apăsați ▶ în meniul următor, după care folosiți ◀ sau ▶ pentru a selecta „Setări culoare”, „Temperatură culoare”, „Gamma”, „HDMI Link”, „Model de test” sau „Mut AV”.

Opțiuni | Avansat



Pornire directă

Alegeți „Pornit” pentru a activa modul Pornire directă. Proiectorul va porni automat când este furnizat curentul alternativ, fără a apăsa tasta  de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.

Închidere automată (min)

Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când nu este transmis niciun semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).

Cronometru oprire (min)

Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când este sau nu este transmis un semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).

Mod operare-Stby

- ▶ Economic: Alegeți „Economic” pentru a economisi disiparea energiei în continuare <0,5 W.
- ▶ Activ: Alegeți „Activ” pentru a reveni la modul standby normal.



- ❖ Valoarea cronometrului de oprire va fi resetată la zero după oprirea proiectorului.

Depanare

Dacă aveți o problemă cu proiectorul, vă rugăm să consultați următoarele informații. Dacă o problemă persistă, vă rugăm să contactați distribuitorul local sau centrul de service.

Probleme de imagine

Nu se afișează nimic

- ▶ Asigurați-vă că toate cablurile și conexiunile electrice sunt corect conectate după cum este descris în secțiunea „Instalare”.
- ▶ Asigurați-vă că pinii conectorilor nu sunt îndoiți sau rușiți.
- ▶ Verificați dacă lampa a fost instalată corect. Consultați secțiunea „Înlocuirea lămpii”.
- ▶ Asigurați-vă că a fost îndepărtată protecția obiectivului și proiectorul este pornit.
- ▶ Asigurați-vă că funcția „Mut AV” este oprită.

Imaginea nu este focalizată

- ▶ Asigurați-vă că protecția obiectivului este scoasă.
- ▶ Ajustați inelul de focalizare de pe obiectivul proiectorului.
- ▶ Asigurați-vă că ecranul de proiecție este la distanța necesară față de proiector. (consultați paginile 21-22)

Imaginea este întinsă atunci când se afișează titlul DVD 16:9

- ▶ Când redați DVD anamorfic sau DVD 16:9, proiectorul va afișa cea mai bună imagine în format 16: 9 pe partea proiectorului.
- ▶ Dacă redați titlul DVD în format LBX, vă rugăm să modificați formatul la LBX în OSD-ul proiectorului.
- ▶ Dacă redați titlul DVD în format 4:3, vă rugăm să modificați formatul la 4:3 în OSD-ul proiectorului.
- ▶ Dacă imaginea este în continuare întinsă, va trebui, de asemenea, să ajustați raportul de aspect referindu-vă la următoarele:
- ▶ Vă rugăm să setați formatul de afișare ca tip raport de aspect 16:9 (wide) în player-ul DVD.

Imaginea este prea mică sau prea mare

- ▶ Reglați nivelul de zoom din partea de sus a proiectorului.
- ▶ Mutați proiectorul mai aproape sau mai departe de ecran.
- ▶ Apăsăți butonul „Menu” de pe panoul proiectorului, mergeți la „Afișare-->Format”. Încercați diferite setări.

Imaginea are marginile înclinate:

- ▶ Dacă este posibil, re poziționați proiectorul astfel încât să fie centrat pe ecran și sub limita de jos a acestuia.
- ▶ Utilizați „Afișare-->Cor.Trapez.V” din OSD pentru a face o ajustare.

Imaginea este inversată

- ▶ Selectați „Setări-->Proiecție” din OSD și ajustați direcția de proiecție.

Imagine dublă neclară

- ▶ Apăsăți butonul „Format 3D” și comutați la „Oprit” pentru a evita ca imaginea 2D normală să fie o imagine dublă neclară.

Două imagini, format de afișare alăturată

- ▶ Apăsăți butonul „Format 3D” și comutați la „SBS” pentru semnal de intrare HDMI 1.3 2D 1080i cu afișare alăturată.

Imaginea nu este afișat în 3D

- ▶ Verificați dacă bateria ochelarilor 3D este descărcată.
- ▶ Verificați dacă ochelarii 3D sunt porniți.
- ▶ Atunci când semnalul de intrare este HDMI 1.3 2D (afișare alăturată 1080i jumătate), apăsați butonul „Format 3D” și comutați la „SBS”.

Alte probleme

Proiectorul nu mai răspunde la niciun control

- ▶ Dacă este posibil, opriți proiectorul, apoi deconectați cablul de alimentare și așteptați cel puțin 20 de secunde înainte de a reconecta alimentarea.

Lampa se arde sau pocnește





- ▶ Când lampa ajunge la sfârșitul duratei sale de viață, se va arde și poate pocni puternic. Dacă se întâmplă acest lucru, proiectorul nu va porni până când modulul lămpii nu este înlocuit. Pentru a înlocui lampa, urmați procedurile din secțiunea „Înlocuirea lămpii”.

Probleme cu telecomanda


Dacă telecomanda nu funcționează

- ▶ Verificați ca unghiul de operare a telecomenzii să fie în limitele de $\pm 15^\circ$, atât orizontal cât și vertical față de unul dintre receptoarele IR de pe proiector.
- ▶ Asigurați-vă că nu există obstrucții între telecomandă și proiector. Apropiați-vă la 6 m (20 ft) de proiector.
- ▶ Asigurați-vă că bateriile sunt introduse corect.
- ▶ Înlocuiți bateriile dacă sunt descărcate.

Mesaje transmise prin indicatorii LED

Mesaj	 LED Pornit/ Standby	 LED Temperatură	 LED Lampă
	(Verde/galben)	(Roșu)	(Roșu)
Stare Standby (cablu de alimentare de intrare)	Galben	○	○
Pornire (încălzire)	Verde intermitent	○	○
Iluminare lampă	Verde	○	○
Oprire (răcire)	Verde intermitent	○	○
Eroare (temperatură excesivă)	Galben intermitent		○
Eroare (Defect ventilator)	Galben intermitent	Strălucire	
Eroare (Defect lampă)	Galben intermitent		

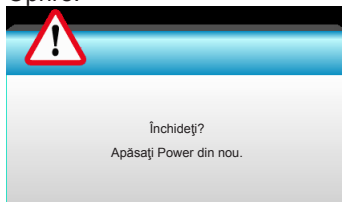


- ❖ Lumină constantă
⇒ 
Nicio lumină ⇒ ○

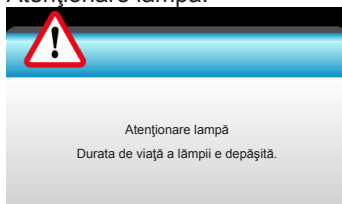
* LED-ul PORNIT/STANDBY să fie PORNIT atunci când apare OSD, să fie OPRIT atunci când OSD dispare.

Mesaje pe ecran

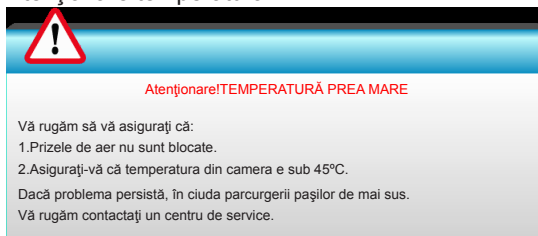
❖ Oprire:



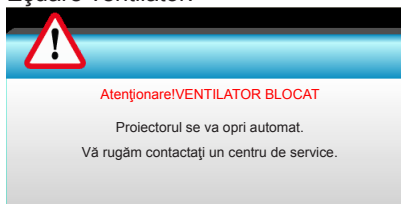
❖ Atenționare lampă:



❖ Atenționare temperatură:



❖ Eșuare ventilator:

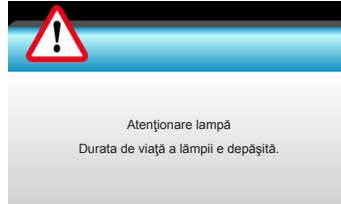


❖ Domeniu de afișare depășit:



Înlocuirea lămpii

Proiectorul detectează automat viața lămpii. Când durata de viață a lămpii se apropie de sfârșitul utilizării, veți primi un mesaj de atenționare.



Când vedeți acest mesaj, vă rugăm să contactați distribuitorul local sau centrul de service pentru a schimba lampa cât mai curând posibil. Asigurați-vă că proiectorul a fost răcit timp de cel puțin 30 de minute înainte de a schimba lampa.



Atenționare: dacă este montat pe tavan, vă rugăm să fiți prudenți atunci când deschideți panoul de acces al lămpii. Este recomandat să purtați ochelari de protecție dacă schimbați becul atunci când este montat pe tavan. „Trebuie să fiți atenți pentru a împiedica orice bucată să cadă din proiector.”



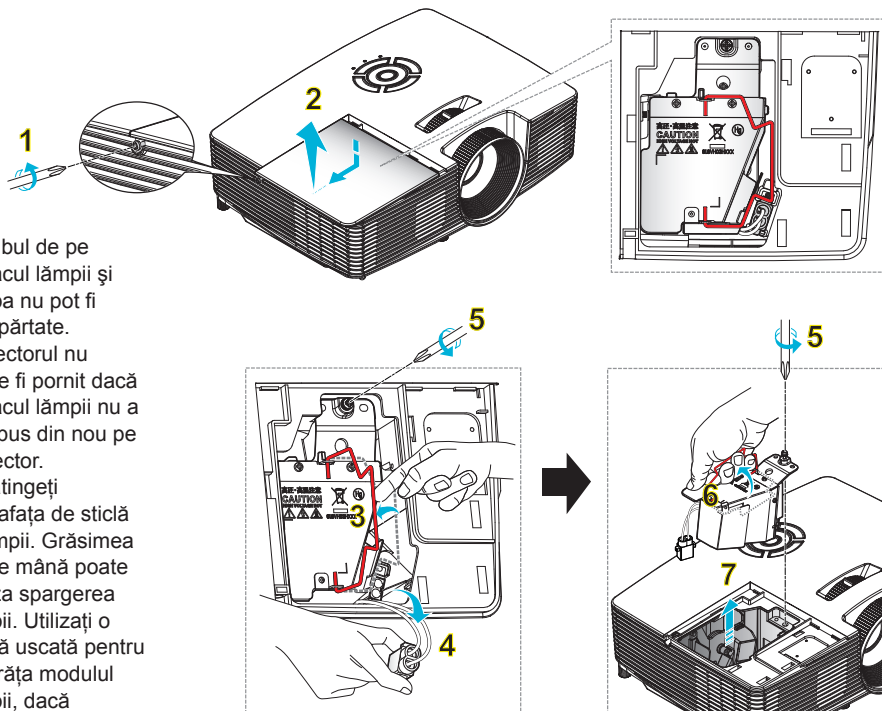
Atenționare: compartimentul lămpii este fierbinte! Permiteți să se răcească înainte de a schimba lampa!



Atenționare: Pentru a reduce riscul de rănire, nu scăpați modulul lămpii sau atingeți becul acesteia. Dacă este scăpat, becul se poate sparge și poate cauza vătămări corporale.



- ❖ Șurubul de pe capacul lămpii și lampa nu pot fi îndepărtate.
- ❖ Proiectorul nu poate fi pornit dacă capacul lămpii nu a fost pus din nou pe proiector.
- ❖ Nu atingeți suprafața de sticlă a lămpii. Grăsimea de pe mână poate cauza spargerea lămpii. Utilizați o cârpă uscată pentru a curăța modulul lămpii, dacă acesta a fost atins accidental.



○ Procedură de înlocuire a lămpii: ○

1. Opriti alimentarea proiectorului apăsând pe butonul „⏻” de pe telecomandă sau butonul „⏻” de pe tastatura proiectorului.
 2. Permiteți proiectorului să se răcească timp de cel puțin 30 de minute.
 3. Deconectați cablul de alimentare.
 4. Deșurubați șurubul de pe capac. **1**
 5. Împingeți în sus și scoateți capacul. **2**
 6. Ridicați de mânerul lămpii. **3**
 7. Apăsăți pe ambele părți și apoi ridicați și scoateți cablul lămpii. **4**
 8. Deșurubați șurubul de pe modulul lămpii. **5**
 9. Ridicați mânerul lămpii **6** și scoateți modulul lămpii încet și atent. **7**
- Pentru a înlocui modulul lămpii, inversați pașii anteriori.

10. Porniți proiectorul și reseați contorul orelor de funcționare a lămpii.

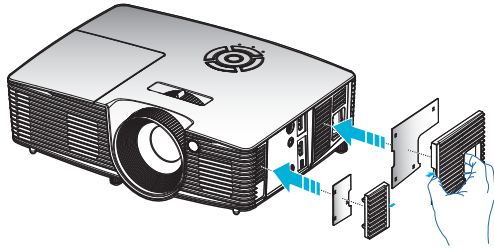
Resetarea lămpii: (i) Apăsăți „Menu” → (ii) Selectați „Opțiuni” → (iii) Selectați „Setări lampă” → (iv) Selectați „Reset lampă” → (v) Selectați „Da”.

Instalarea și curățarea filtrului de praf



❖ Filtrele de praf sunt obligatorii/ incluse în pachet numai în anumite regiuni, în care cantitatea de praf este excesivă.

Instalarea filtrului de praf

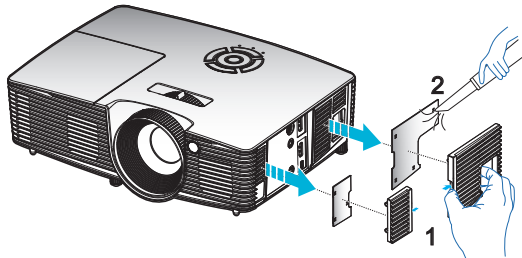


Curățarea filtrului de praf

Vă recomandăm să curățați filtrul de praf o dată la trei luni. Puteți curăța filtrul și mai des, dacă utilizați proiectorul într-un mediu cu praf excesiv.

Procedură:

1. Opriți alimentarea proiectorului apăsând pe butonul „O” de pe telecomandă sau butonul „P” de pe tastatura proiectorului.
2. Deconectați cablul de alimentare.
3. Scoateți filtrul de praf încet și cu atenție.
4. Curățați sau înlocuiți filtrul de praf.
5. Pentru a instala filtrul de praf, inversați pașii anteriori.



Moduri de compatibilitate

Compatibilitate HDMI/DVI-D

Digital		
B0/Sincronizare finalizată	B0/Sincronizare standard	B0/Sincronizare detaliată:
720 x 400 la 70Hz 640 x 480 la 60Hz 640 x 480 la 67Hz 640 x 480 la 72Hz 640 x 480 la 75Hz 800 x 600 la 56Hz 800 x 600 la 60Hz 800 x 600 la 72Hz 800 x 600 la 75Hz 832 x 624 la 75Hz 1024 x 768 la 60Hz 1024 x 768 la 70Hz 1024 x 768 la 75Hz 1280 x 1024 la 75Hz 1152 x 870 la 75Hz	1280 x 720 la 60Hz 1280 x 800 la 60Hz 1280 x 1024 la 60Hz 1400 x 1050 la 60Hz 1600 x 1200 la 60Hz 1440 x 900 la 60Hz 1280 x 720 la 120Hz 1024 x 768 la 120Hz	Sincronizare nativă: XGA: 1024 x 768 la 60Hz WXGA: 1280 x 800 la 60Hz 1080P: 1920 x 1080 la 60Hz
B1/Mod video	B0/Sincronizare detaliată:	
640 x 480p la 60Hz 720 x 480p la 60Hz 1280 x 720p la 60 Hz 1920 x 1080i la 60 Hz 720(1440) x 480i la 60Hz 1920 x 1080p la 60Hz 720 x 576p la 50Hz 1280 x 720p la 50Hz 1920 x 1080i la 50Hz 720(1440) x 576i la 50Hz 1920 x 1080p la 50Hz 1920 x 1080p la 24Hz 1920 x 1080p la 30Hz	720 x 480p la 60Hz 1280 x 720p la 60 Hz 1366 x 768 la 60Hz 1920 x 1080i la 50Hz 1920 x 1080p la 60Hz	

Compatibilitate video intrare 3D

Rezoluție de intrare	Sincronizare intrare		
Intrare HDMI 1.4a 3D	1280 x 720p la 50Hz	Top-and-Bottom	
	1280 x 720p la 60 Hz	Top-and-Bottom	
	1280 x 720p la 50Hz	Ambalare cadre	
	1280 x 720p la 60 Hz	Ambalare cadre	
	1920 x 1080i la 50 Hz	Afișare alăturată (Jumătate)	
	1920 x 1080i la 60 Hz	Afișare alăturată (Jumătate)	
	1920 x 1080p la 24 Hz	Top-and-Bottom	
	1920 x 1080p la 24 Hz	Ambalare cadre	
Conținut HDMI 1.3 3D	1920 x 1080i la 50Hz	Afișare alăturată (Jumătate)	În timp ce Format 3D este „SBS”
	1920 x 1080i la 60 Hz		
	1280 x 720p la 50Hz		
	1280 x 720p la 60 Hz		
	1920 x 1080i la 50Hz	Top-and-Bottom	În timp ce Format 3D este „Top and Bottom”
	1920 x 1080i la 60 Hz		
	1280 x 720p la 50Hz		
	1280 x 720p la 60 Hz		
480i	HQFS	În timp ce Format 3D este „Frame sequential”	

Instalarea plăcii de montare pe tavan

1. Pentru a preveni deteriorarea proiecteurului, vă rugăm să utilizați o placă de montare pe tavan Optoma.
2. Dacă doriți să utilizați un kit de montare pe tavan de la o parte terță, vă rugăm să vă asigurați că șuruburile utilizate la atașarea unei plăci de montare la proiector corespund următoarelor specificații:

- ▶ Tipul șurubului: M4*3
- ▶ Lungimea minimă a șurubului: 10 mm

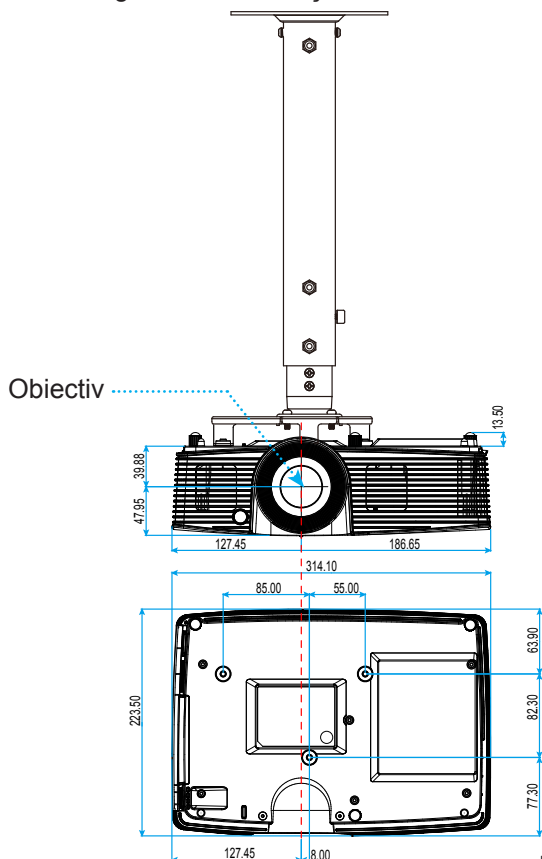


- ❖ Vă rugăm să rețineți că daunele rezultate din instalarea incorectă vor duce la anularea garanției.



⚠ Atenționare:

1. dacă achiziționați o placă de montare pe tavan de la altă companie, asigurați-vă că utilizați dimensiunea corectă a șurubului. Dimensiunea șurubului va varia în funcție de grosimea plăcii de montare.
2. Asigurați-vă că mențineți un spațiu de cel puțin 10 cm dintre tavan și partea de jos a proiecteurului.
3. Evitați instalarea proiecteurului lângă o sursă de căldură.





Oficiile globale Optoma

Pentru servicii sau asistență vă rugăm să contactați oficiul local.

SUA

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com




Canada

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

America Latină

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com



Europa

42 Caxton Way, The Watford Business Park
Watford, Hertfordshire,
WD18 8QZ, UK
www.optoma.eu
Tel service: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com



Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
Olanda
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0253
 +31 (0) 36 548 9052



Franța

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, Franța

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr




Spania

C/ José Hierro, 36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spania

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32




Germania

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germania

 +49 (0) 211 506 6670
 +49 (0) 211 506 66799
 info@optoma.de

Scandinavia



Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norvegia

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norvegia


Coreea

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F,Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
seoul,135-815, Coreea

 +82+2+34430004
 +82+2+34430005




Japonia

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター:0120-380-495

 info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com



Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600
 +886-2-8911-6550
 services@optoma.com.tw
asia.optoma.com



Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968
 +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

Regulament și Note de siguranță

Această anexă enumeră notele generale ale proiecteurului.

Notă FCC

Acest aparat a fost testat și s-a constatat că respectă limitele pentru un dispozitiv digital de clasa B, în conformitate cu Partea 15 a regulilor FCC. Aceste limite sunt concepute pentru a oferi o protecție rezonabilă împotriva interferențelor dăunătoare în cazul unei instalări rezidențiale. Acest aparat generează, utilizează și poate radia energie de frecvență și dacă nu este instalat și utilizat conform instrucțiunilor, poate cauza interferențe dăunătoare comunicațiilor radio.

Cu toate acestea, nu există nicio garanție că nu vor apărea interferențe la o anumită instalare. Dacă acest aparat cauzează interferențe dăunătoare pentru recepția radio sau de televiziune, care pot fi determinate prin pornirea sau oprirea aparatului, utilizatorul este încurajat să încerce să corecteze interferența prin una sau mai multe dintre următoarele măsuri:

- ❖ Reorientarea sau re poziționarea antenei de recepție.
- ❖ Creșterea distanței dintre aparat și receptor.
- ❖ Conectați aparatul la o priză pe un circuit diferit de cel la care este conectat receptorul.
- ❖ Consultați distribuitorul sau un tehnician radio/TV cu experiență pentru ajutor.

Notă: Cabluri ecranate

Toate conexiunile cu alte dispozitive de calcul trebuie să fie efectuate utilizând cabluri ecranate pentru a menține conformitatea cu regulamentele FCC.

Atenție

Schimbările sau modificările care nu sunt aprobate expres de către producător ar putea anula autoritatea utilizatorului, care se acordă de către Comisia Federală de Comunicații, pentru a opera acest proiector.

Condiții de funcționare

Acest aparat respectă Partea 15 a Regulilor FCC. Funcționarea este supusă următoarelor două condiții:

1. Acest aparat nu poate provoca interferențe dăunătoare și
2. Acest aparat trebuie să accepte orice interferență primită, inclusiv interferențe care pot provoca funcționare defectuoasă.

Notă: Utilizatori din Canada

Acest aparat digital de clasa B respectă normele canadiene ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Declarație de conformitate pentru țările din UE

- Directiva CEM 2004/108/CE (inclusiv modificările)
- Directiva privind tensiunea joasă 2006/95/CE
- Directiva R & TTE 1999/5/CE (dacă produsul are funcția FR)



Instrucțiuni de eliminare

Nu aruncați acest aparat electronic în coșul de gunoi când renunțați la el. Pentru a reduce poluarea și a asigura protecția maximă a mediului la nivel global, vă rugăm să-l reciclați.