



Daftar Isi	1	<i>Konfigurasi Pengaturan Audio</i>	43
Informasi Penggunaan	2	<i>Konfigurasi Keamanan</i>	44
<i>Informasi Keselamatan</i>	2	<i>Konfigurasi Lanjutan</i>	45
<i>Tindakan pencegahan</i>	3	<i>Pilihan</i>	46
<i>Peringatan Keselamatan Mata</i>	6	<i>Pilihan Pengaturan Lampu</i>	49
Pendahuluan	7	<i>Pilihan Pengaturan HDMI Link</i>	50
<i>Ikhtisar Paket</i>	7	<i>Pilihan Pengaturan Jauh</i>	52
<i>Ikhtisar Produk</i>	8	<i>Pilihan Lanjutan</i>	53
<i>Unit Utama</i>	8	Lampiran	54
<i>Keypad</i>	9	<i>Mengatasi Masalah</i>	54
<i>Sambungan Input/Output</i>	10	<i>Masalah Gambar</i>	54
<i>Remote Control</i>	11	<i>Masalah Lainnya</i>	56
Pemasangan	12	<i>Masalah Remote Control</i>	56
<i>Menyambungkan Proyektor</i>	12	<i>Pesan Lampu LED</i>	57
<i>Menyambungkan ke</i> <i>Komputer/Notebook</i>	12	<i>Pesan di Layar</i>	58
<i>Menyambung Sumber Video</i>	13	<i>Mengganti Lampu</i>	59
<i>Menyambung ke Perangkat Video 3D</i> ..	14	<i>Memasang dan Membersihkan</i> <i>Penyaring Debu</i>	61
<i>Menggunakan kacamata 3D</i>	16	<i>Mode Kompatibilitas</i>	62
<i>Menghidupkan/Mematikan Proyektor</i> ..	17	<i>Pemasangan di Plafon</i>	64
<i>Menghidupkan Proyektor</i>	17	<i>Kantor Optoma Global</i>	65
<i>Mematikan Proyektor</i>	18	<i>Informasi Peraturan & Keselamatan</i> ..	67
<i>Indikator Peringatan</i>	19	<i>Pemberitahuan FCC</i>	67
<i>Mengatur Proyeksi Gambar</i>	20	<i>Deklarasi Kepatuhan untuk negara-</i> <i>negara EU</i>	68
<i>Mengatur Ketinggian Proyektor</i>	20		
<i>Mengatur Zoom/Fokus Proyektor</i>	21		
<i>Mengatur Ukuran Gambar Proyeksi</i> ..	21		
Kontrol Pengguna	23		
<i>Keypad & Remote Control</i>	23		
<i>Keypad</i>	23		
<i>Remote Control</i>	24		
<i>Menu Tampilan di Layar</i>	31		
<i>Cara pengoperasian</i>	31		
<i>Skema Menu</i>	32		
<i>Gambar</i>	34		
<i>Gambar Lanjutan</i>	36		
<i>Tampilan</i>	38		
<i>Tampilan 3D</i>	40		
<i>Konfigurasi</i>	41		

Informasi Keselamatan

	Lampu yang berkedip dengan tanda panah pada segitiga sama sisi ditujukan untuk memberi tahu pengguna tentang adanya "tegangan berbahaya" yang tidak terlindungi di dalam rangka produk yang cukup tinggi untuk menimbulkan risiko kejutan listrik bagi seseorang.
	Tanda seru di dalam segitiga sama sisi ditujukan untuk memberi tahu pengguna tentang adanya petunjuk pengoperasian dan pemeliharaan (servis) yang penting di dalam literatur yang disertakan bersama perangkat.

PERINGATAN: UNTUK MENGURANGI RISIKO KEBAKARAN ATAU SENGATAN LISTRIK, JANGAN BIARKAN PERANGKAT INI TERKENA HUJAN ATAU LEMBAB. BAGIAN DALAM PERANGKAT MEMILIKI TEGANGAN TINGGI YANG BERBAHAYA. JANGAN BUKA KABINET. SERAHKAN SERVIS HANYA KEPADA PETUGAS RESMI.

Batas emisi Kelas B

Perangkat digital Kelas B ini memenuhi semua persyaratan dari Peraturan negara Kanada tentang Peralatan yang Menyebabkan Gangguan (Canadian Interference- Causing Equipment Regulations).

Petunjuk Keselamatan Penting

1. Jangan halangi saluran ventilasi apa pun. Untuk memastikan pengoperasian proyektor yang benar dan melindunginya dari panas yang terlalu tinggi, disarankan untuk memasang proyektor di tempat yang ventilasinya tidak terhalang. Misalnya, jangan letakkan proyektor di meja kecil yang penuh barang, sofa, kasur, dll. Jangan letakkan proyektor di dalam wadah, seperti rak buku atau kabinet yang membatasi aliran udara.
2. Jangan gunakan proyektor di dekat air atau tempat lembab. Untuk mengurangi risiko kebakaran dan/atau sengatan listrik, jangan biarkan proyektor terkena hujan atau lembab.
3. Jangan pasang di dekat sumber panas seperti radiator, alat pemanas, kompor atau perangkat lainnya seperti amplifier yang menghasilkan panas.
4. Hanya bersihkan dengan kain kering.
5. Hanya gunakan pelengkap/ aksesoris yang ditentukan oleh produsen.
6. Jangan gunakan alat jika rusak secara fisik atau disalahgunakan. Kerusakan fisik/ penyalahgunaan termasuk (namun tidak terbatas pada):
 - Unit terjatuh.
 - Kabel atau konektor catu daya rusak.
 - Cairan tumpah ke proyektor.
 - Proyektor terkena hujan atau lembab.
 - Sesuatu jatuh ke proyektor atau ada komponen yang lepas di dalamnya.Jangan coba perbaiki unit sendiri. Membuka atau melepas penutup dapat menyebabkan Anda terkena tegangan berbahaya atau bahaya lainnya. Hubungi Optoma sebelum membawa unit untuk diperbaiki.
7. Jangan biarkan benda atau cairan apa pun masuk ke proyektor. Benda tersebut dapat menyentuh titik tegangan berbahaya dan merusak komponen yang dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
8. Lihat tanda terkait keselamatan pada penutup proyektor.
9. Unit hanya boleh diperbaiki oleh petugas servis resmi.

Tindakan pencegahan



Ikuti semua peringatan, tindakan pencegahan, dan pemeliharaan yang disarankan dalam panduan pengguna ini.



❖ Setelah masa pakai lampu berakhir, proyektor tidak dapat dihidupkan sebelum modul lampu diganti. Untuk mengganti lampu, ikuti prosedur yang dijelaskan dalam bagian “Mengganti Lampu” di halaman 59-60.

- ■ Peringatan- Jangan lihat ke arah lensa proyektor saat lampu hidup. Cahaya yang terang dapat merusak mata Anda.
- ■ Peringatan- Untuk mengurangi risiko kebakaran atau sengatan listrik, jangan biarkan proyektor ini terkena hujan atau lembab.
- ■ Peringatan- Jangan buka atau bongkar proyektor karena tindakan ini dapat menyebabkan sengatan listrik.
- ■ Peringatan- Saat mengganti lampu, biarkan unit dingin terlebih dulu. Ikuti petunjuk yang dijelaskan pada halaman 59-60.
- ■ Peringatan- Proyektor akan mendeteksi masa pakai lampu. Pastikan untuk mengganti lampu bila alat menampilkan pesan peringatan.
- ■ Peringatan- Reset fungsi “Reset Lampu” dari menu tampilan di layar “Pilihan|Pengaturan Lampu” setelah mengganti modul lampu (lihat halaman 49).
- ■ Peringatan- Saat mematikan proyektor, pastikan siklus pendinginan telah selesai sebelum melepaskan kabel daya. Berikan waktu 90 detik untuk mendinginkan proyektor.
- ■ Peringatan- Jangan pasang penutup lensa saat proyektor sedang digunakan.
- ■ Peringatan- Bila masa pakai lampu akan segera berakhir, pesan “Masa pakai lampu melewati batas.” akan ditampilkan di layar. Hubungi dealer atau pusat servis setempat untuk segera mengganti lampu.

Lakukan:

- ❖ Matikan alat dan lepas konektor daya dari stopkontak AC sebelum membersihkan produk.
- ❖ Gunakan kain kering yang lembut dibasahi dengan deterjen lembut untuk membersihkan housing layar.
- ❖ Lepas konektor daya dari stopkontak AC jika produk tidak akan digunakan dalam jangka waktu lama.

Jangan lakukan:

- ❖ Menghalangi slot dan saluran ventilasi yang ada pada unit.
- ❖ Menggunakan pembersih, lilin, atau larutan abrasif untuk membersihkan unit.
- ❖ Menggunakan unit dalam kondisi berikut:
 - Di lingkungan yang terlalu panas, dingin, atau lembab.
 - ▶ Pastikan suhu ruang sekitar 5°C ~ 40°C
 - ▶ Kelembaban relatif 10% ~ 85%
 - Di wilayah yang banyak terkena debu dan kotoran.
 - Di dekat perangkat yang menghasilkan medan magnet kuat.
 - Di bawah sinar matahari langsung.

Melihat proyeksi 3D menggunakan fungsi 3D

INFORMASI KESELAMATAN PENTING. BACA PERINGATAN BERIKUT SEBELUM ANDA ATAU ANAK ANDA MENGGUNAKAN FUNGSI 3D.

Peringatan

- ❖ Anak-anak dan remaja mungkin lebih rentan terhadap masalah kesehatan yang terkait dengan tampilan 3D dan harus diawasi lebih dekat saat menonton gambar ini.

Peringatan Epilepsi Fotosensitif dan Risiko Kesehatan Lainnya

- ❖ Beberapa pengguna mungkin mengalami serangan epilepsi atau stroke saat melihat gambar berkedip tertentu atau lampu yang terkandung dalam gambar Proyektor maupun video game. Jika Anda menderita, atau memiliki riwayat epilepsi atau stroke di keluarga Anda, konsultasikan ke dokter sebelum menggunakan fungsi 3D.
- ❖ Meskipun Anda tidak memiliki riwayat epilepsi maupun stroke pada diri atau keluarga, namun kondisi ini mungkin tidak terdiagnosis sehingga dapat mengakibatkan serangan epilepsi fotosensitif.

Informasi Penggunaan

- ❖ Wanita hamil, usia lanjut, penderita kondisi medis parah, mereka yang kurang tidur, sedang sakit flu, atau berada di bawah pengaruh alkohol harus menghindari penggunaan fungsi 3D pada unit ini.
- ❖ Jika Anda mengalami salah satu dari gejala berikut, segera hentikan menonton gambar 3D dan hubungi dokter: (1) pandangan berubah; (2) sakit kepala ringan; (3) pusing; (4) gerakan di luar keinginan seperti mata atau otot berkedut; (5) bingung; (6) mual; (7) hilang kesadaran; (8) sawan; (9) kram; dan/atau (10) hilang orientasi. Anak-anak dan remaja mungkin cenderung lebih mengalami gejala ini dibandingkan orang dewasa. Orang tua harus memantau anak-anak mereka dan menanyakan apakah mereka mengalami gejala tersebut.
- ❖ Menonton proyeksi 3D juga dapat mengakibatkan mual, efek visual nyata, disorientasi, ketegangan pada mata, dan penurunan stabilitas postural. Pengguna disarankan untuk sering istirahat agar mengurangi potensi efek tersebut. Jika mata menunjukkan tanda-tanda kelelahan maupun kering atau jika Anda mengalami gejala di atas, segera hentikan dan jangan lanjutkan penggunaan perangkat ini kurang lebih selama tiga puluh menit setelah gejala tersebut hilang.
- ❖ Menonton proyeksi 3D sambil duduk terlalu dekat dengan layar dalam waktu lama dapat merusak penglihatan. Jarak menonton yang ideal minimal harus tiga kali tinggi layar. Sebaiknya posisi mata penonton sejajar dengan layar.
- ❖ Menonton proyeksi 3D sewaktu mengenakan kacamata 3D dalam waktu lama dapat mengakibatkan sakit kepala atau lelah. Jika Anda mengalami sakit kepala, lelah, atau pusing, hentikan menonton proyeksi 3D dan beristirahatlah.
- ❖ Jangan gunakan kacamata 3D untuk tujuan selain menonton proyeksi 3D. Mengenakan kacamata 3D untuk tujuan lain (sebagai kacamata biasa, kacamata riben, kacamata pelindung, dsb.) dapat membahayakan Anda secara fisik dan menurunkan kemampuan penglihatan.
- ❖ Menonton proyeksi 3D dapat mengakibatkan disorientasi bagi pengguna tertentu. Karenanya, JANGAN tempatkan PROYEKTOR 3D di dekat tangga terbuka, kabel, balkon, atau benda yang dapat membuat proyektor tergencet, tertindih, roboh, rusak, atau jatuh.

Peringatan Keselamatan Mata

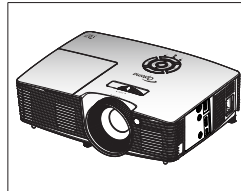


- ■ Jangan tatap/lihat langsung ke sinar proyektor. Sebisa mungkin Anda harus membelakangi sinar.
- ■ Bila proyektor digunakan di ruang kelas, awasi siswa dengan saksama saat mereka diminta untuk menunjukkan sesuatu di layar.
- ■ Untuk meminimalkan daya lampu, gunakan penutup ruangan untuk mengurangi tingkat cahaya di sekitar.

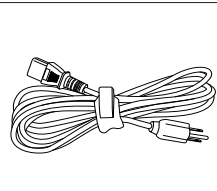
Ikhtisar Paket

Buka kemasan, lalu periksa isi untuk memastikan semua item yang tercantum di bawah ini disertakan. Jika salah satu item tidak ada, hubungi layanan pelanggan Optoma.

Aksesori Standar



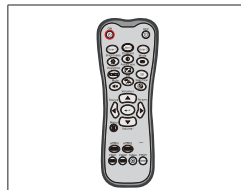
Proyektor



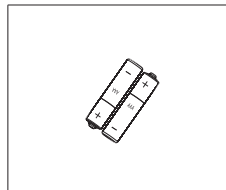
Kabel Daya

- CD Panduan Pengguna
- Kartu Jaminan
- Kartu Panduan Ringkas
- Kartu WEEE (hanya untuk EMEA)

Dokumentasi



Remote

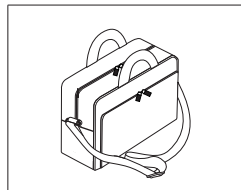


2 Baterai AAA

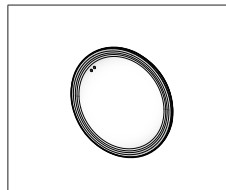


❖ Aksesori opsional dapat berbeda menurut model, spesifikasi, dan wilayah.

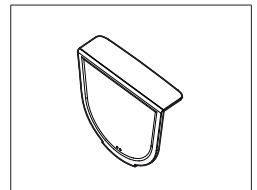
Aksesori Tambahan



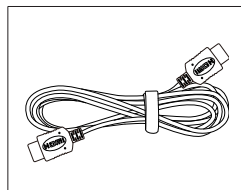
Tas Jinjing



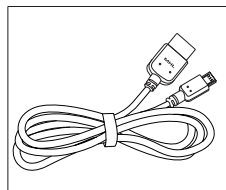
Penutup Lensa



Penutup Lensa



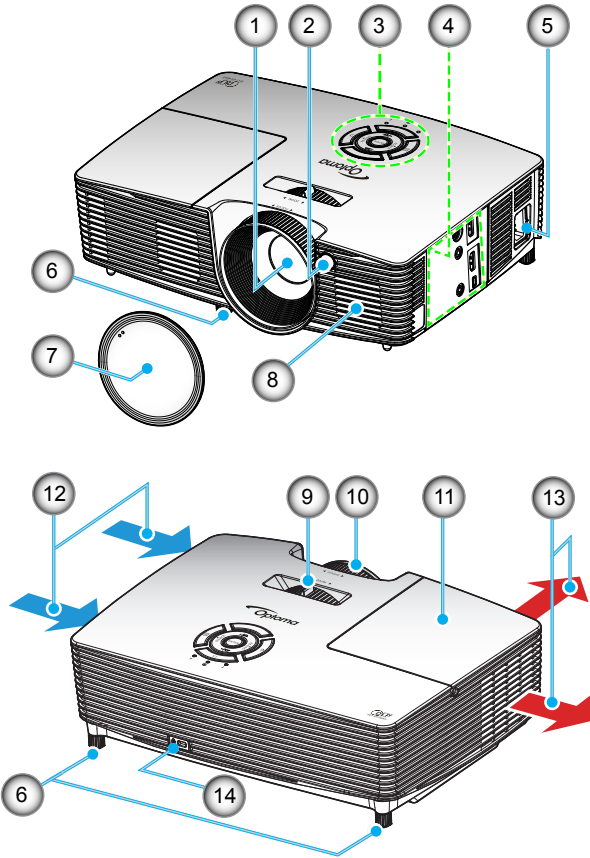
Kabel HDMI



Kabel MHL

Ikhtisar Produk

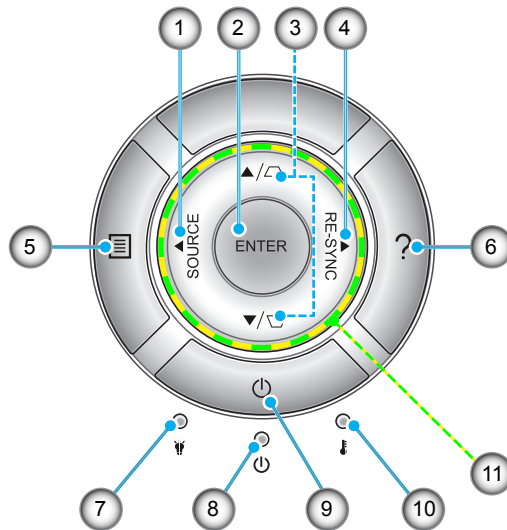
Unit Utama



- ❖ Jangan halangi ventilasi keluar/masuk udara pada proyektor.
- ❖ (*) Aksesori opsional.

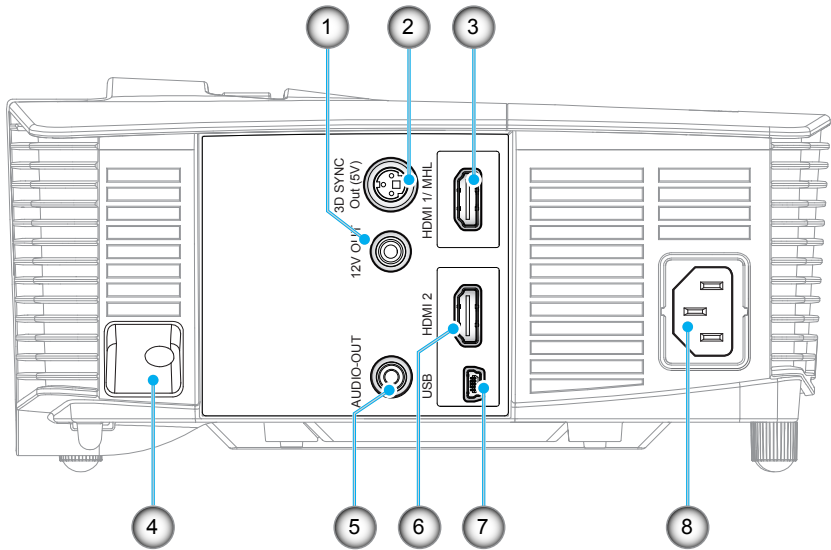
- | | |
|-----------------------------|--------------------------------|
| 1. Lensa | 8. Speaker |
| 2. Unit Penerima IR | 9. Tuas Zoom |
| 3. Keypad | 10. Cincin Fokus |
| 4. Sambungan Input/Output | 11. Penutup Lampu |
| 5. Soket Daya | 12. Ventilasi (saluran masuk) |
| 6. Kaki Pengatur Kemiringan | 13. Ventilasi (saluran keluar) |
| 7. Penutup Lensa (*) | 14. Port Kunci Kensington™ |

Keypad



1. Sumber
2. Enter
3. Koreksi Keystone
4. Sinkronisasi Ulang
5. Menu
6. Bantuan
7. LED Lampu
8. LED Hidup/Siaga
9. Daya
10. LED Suhu
11. Tombol Pilihan Empat Arah

Sambungan Input/Output



1. 12V Relay Trigger (12V, 250mA, soket mini 3,5mm)
2. Soket Sinkronisasi Keluar 3D (5V)
3. Soket HDMI 1/MHL
4. Panel Pengaman
5. Soket Audio Keluar (soket mini 3,5 mm)
6. Soket HDMI 2
7. Soket mini USB-B (Upgrade firmware)
8. Soket Daya

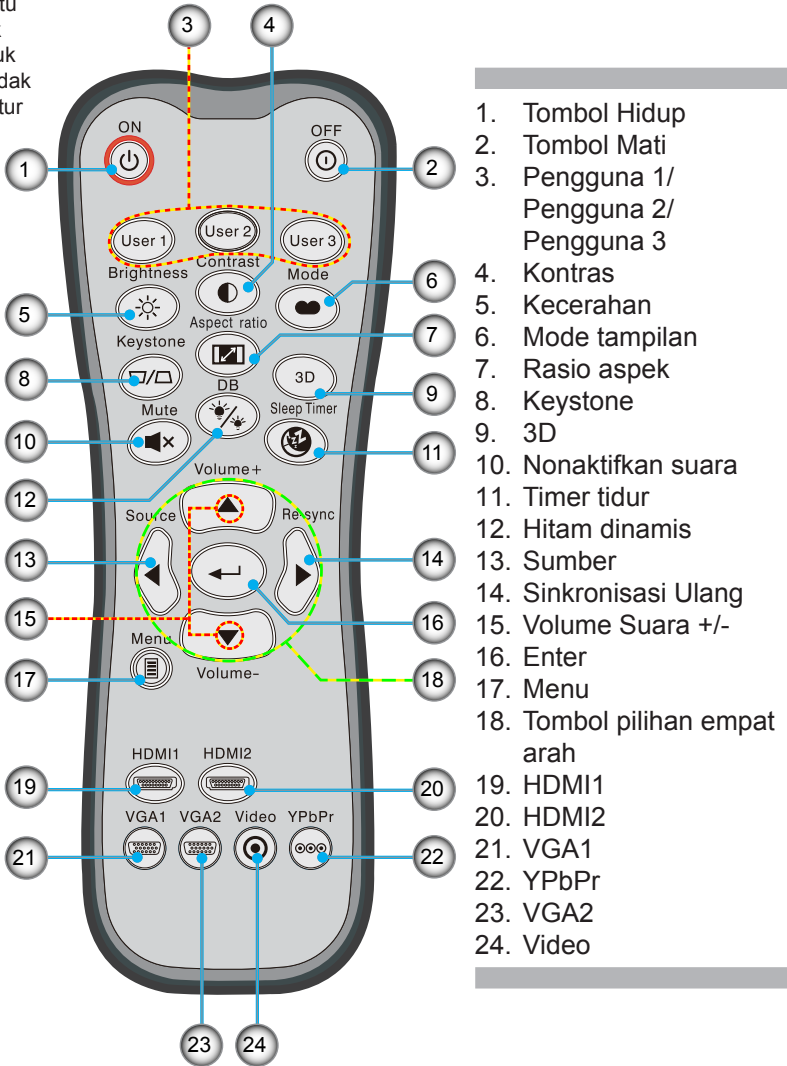


- ❖ Mouse jauh memerlukan remote khusus.

Remote Control

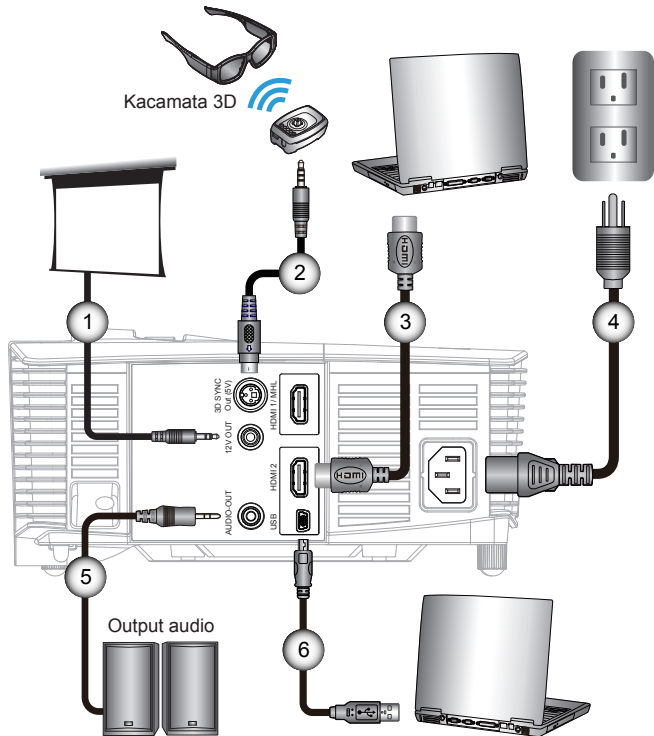


❖ Tombol tertentu mungkin tidak berfungsi untuk model yang tidak mendukung fitur berikut ini.



Menyambungkan Proyektor

Menyambungkan ke Komputer/Notebook

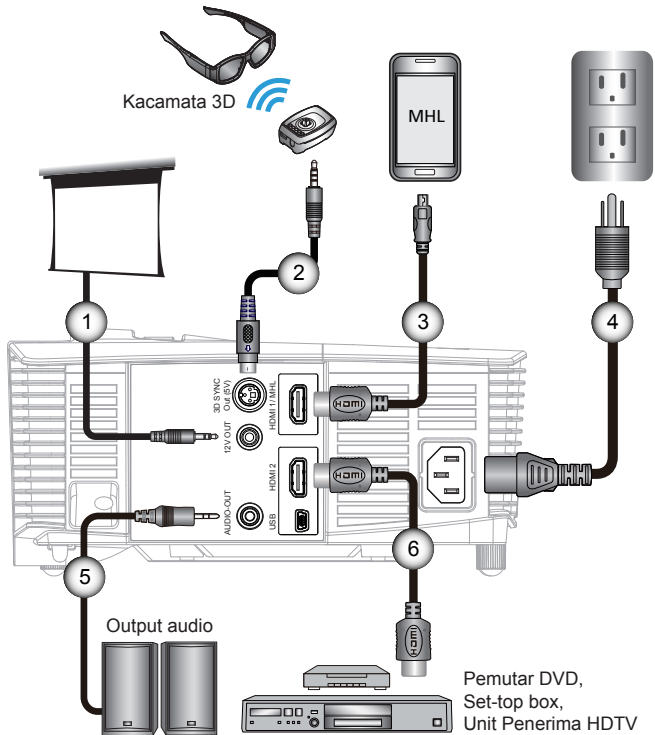


- ❖ Karena aplikasi yang berbeda di setiap negara, beberapa wilayah kemungkinan memiliki aksesoris yang berbeda.
- ❖ (*) Aksesoris opsional

- *Konektor DC 12V
- *Kabel Pemancar 3D
- *Kabel HDMI
- Kabel daya
- *Kabel audio keluar
- *Kabel USB

Menyambung Sumber Video

Pemutar DVD, pemutar Blu-ray, Set-top box, unit penerima HDTV, Konsol game



- ❖ Karena aplikasi yang berbeda di setiap negara, beberapa wilayah kemungkinan memiliki aksesoris yang berbeda.
- ❖ (*) Aksesoris opsional

- 1..... *Konektor DC 12V
- 2..... *Kabel Pemancar 3D
- 3..... *Kabel MHL (MicroUSB ke HDMI)
- 4..... Kabel daya
- 5..... *Kabel audio keluar
- 6..... *Kabel HDMI



- ❖ Perangkat sumber video 3D harus dihidupkan sebelum proyektor 3D.



- ❖ Jika video input adalah 2D normal, tekan "Format 3D", lalu alihkan ke "Otomatis".
- ❖ Jika "Mode SBS" aktif, maka konten video 2D tidak akan ditampilkan dengan benar.

Menyambung ke Perangkat Video 3D

Setelah Anda menyambungkan perangkat dengan kabel HDMI, seperti ditunjukkan pada diagram, maka Anda siap memulai. Aktifkan sumber video 3D dan hidupkan proyektor 3D.

Game PlayStation® 3

- Pastikan Anda telah memperbarui konsol ke versi perangkat lunak terkini.
- Buka "Menu pengaturan -> Pengaturan tampilan -> Output video -> HDMI". Pilih "Otomatis", lalu ikuti petunjuk di layar.
- Masukkan disk game 3D. Cara lainnya, Anda dapat men-download game (dan pembaruan 3D) melalui jaringan PlayStation®.
- Jalankan game. Dalam menu game, pilih "Mainkan dalam 3D".

Pemutar Blu-ray 3D™

- Pastikan pemutar Anda mendukung disk 3D Blu-ray™ dan output 3D telah diaktifkan.
- Masukkan disk 3D Blu-ray™ ke dalam pemutar, lalu tekan "Main".

TV 3D (misalnya, SKY 3D, DirecTV)

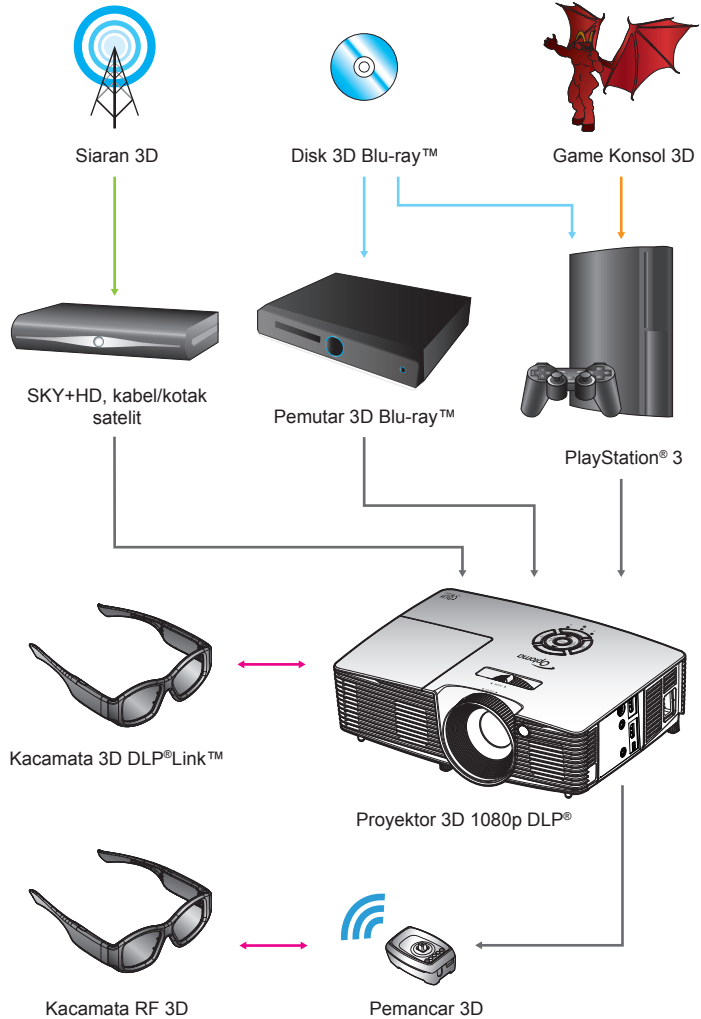
- Untuk mengaktifkan saluran 3D pada paket saluran, hubungi penyedia layanan TV Anda.
- Setelah diaktifkan, alihkan ke saluran 3D.
- Anda akan melihat dua gambar berdampingan.
- Alihkan ke "Mode SBS" pada proyektor 3D. Pilihan ini terdapat pada bagian "Tampilan" menu OSD proyektor.

Perangkat 3D (misalnya, 3D DV/DC) dengan output sinyal 2D 1080i berdampingan

- Sambungkan perangkat 3D, lalu alihkan ke konten 3D dengan output 2D berdampingan dengan Proyektor 3D.
 - Anda akan melihat dua gambar berdampingan.
- Alihkan ke "Mode SBS" pada proyektor 3D. Pilihan ini terdapat pada bagian "Tampilan" menu OSD proyektor.

Jika menonton konten 3D dari sumber HDMI 1.4a (misalnya, 3D Blu-ray), maka kacamata 3D harus selalu tersinkronisasi. Jika menonton konten 3D dari sumber HDMI 1.3 (misalnya, siaran 3D menggunakan mode SBS), maka Anda harus menggunakan pilihan 3D Sync-Invert proyektor untuk mengoptimalkan pengalaman 3D. Pilihan ini terdapat pada bagian "Tampilan ->3D" dalam menu OSD proyektor.

Pemasangan






- ❖ Untuk info lebih rinci, lihat panduan pengguna kacamata 3D.

Menggunakan kacamata 3D

1. Untuk mengaktifkan kacamata 3D.
2. Verifikasikan bahwa konten 3D telah dikirim ke proyektor dan sinyal kompatibel dengan spesifikasi proyektor.
3. Aktifkan “Mode 3D” (Nonaktif/DLP-Link/VESA 3D - tergantung pada jenis kaca yang digunakan) pada proyektor 3D. Pilihan ini terdapat pada bagian “Tampilan” menu OSD proyektor.
4. Aktifkan kacamata 3D, lalu pastikan tampilan gambar dalam 3D tidak membuat mata lelah.
5. Jika gambar tidak muncul dalam 3D, pastikan perangkat 3D telah dikonfigurasi dengan benar agar dapat mengirim gambar 3D. Atau “Mode SBS” harus diaktifkan bila sinyal input 2D 1080i berdampingan, lalu ulangi langkah 1 ~ 4 sebelumnya.
6. Anda mungkin harus menggunakan pilihan “3D Sync. Invert” pada proyektor untuk mengoptimalkan pengalaman 3D. Pilihan ini terdapat pada bagian “Tampilan” menu OSD proyektor.
7. Untuk menonaktifkan kacamata 3D: Tekan tombol “Daya”, lalu tahan hingga LED mati.
8. Untuk info lebih lanjut, lihat panduan pengguna kacamata 3D atau situs web produsen.

Menghidupkan/Mematikan Proyektor

Menghidupkan Proyektor

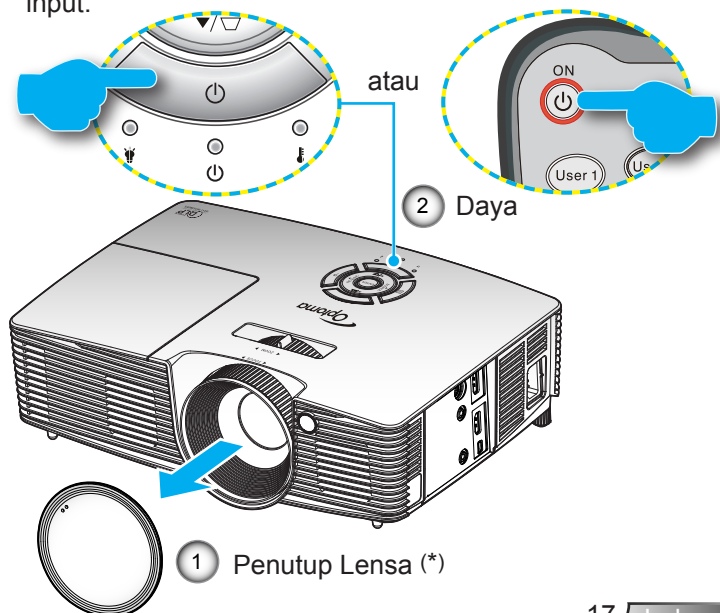
1. Lepas penutup lensa. ❶
2. Sambungkan kabel daya dan kabel sinyal dengan aman. Setelah tersambung, LED Daya/Siaga akan menyala Kuning.
3. Hidupkan lampu dengan menekan tombol “” di bagian atas proyektor atau pada remote control. LED Daya/Siaga kini akan menyala Hijau. ❷

Layar awal akan ditampilkan sekitar 10 detik. Saat pertama kali menggunakan proyektor, Anda akan diminta untuk memilih bahasa preferensi dan mode hemat daya.

4. Hidupkan, lalu sambungkan sumber yang ingin ditampilkan di layar (komputer, notebook, pemutar video, dll). Proyektor akan mendeteksi sumber secara otomatis. Jika tidak, tekan tombol menu, lalu buka “Pilihan”. Pastikan “Kunci Sumber” telah diatur ke “Tidak Aktif”.
- ❖ Jika Anda menyambungkan beberapa sumber sekaligus, tekan tombol “SUMBER” pada Keypad atau tombol sumber langsung di remote control untuk beralih di antara beberapa input.



- ❖ Hidupkan proyektor terlebih dulu, lalu pilih sumber sinyal.
- ❖ (*) Aksesori opsional



Mematikan Proyektor

1. Tekan tombol “⏻” di remote control atau “⏻” di Keypad untuk mematikan proyektor. Pesan berikut akan ditampilkan di layar.



Tekan kembali tombol “⏻” untuk mengkonfirmasi, jika tidak pesan akan tertutup setelah 15 detik. Bila Anda menekan tombol “⏻” untuk kedua kalinya, maka proyektor akan menampilkan timer hitung mundur dan beralih ke mati.

2. Kipas pendingin akan tetap berputar selama sekitar 10 detik untuk siklus pendinginan dan LED Daya/Siaga akan Berkedip Hijau. Bila LED Daya/Siaga menyala Kuning, maka proyektor beralih ke mode siaga.

Jika Anda ingin menghidupkan proyektor kembali, tunggu hingga proyektor menyelesaikan siklus pendinginan dan beralih ke mode siaga. Setelah berada dalam mode siaga, tekan tombol “⏻” untuk me-restart proyektor.

3. Lepas kabel daya dari stopkontak dan proyektor.
4. Jangan hidupkan proyektor setelah prosedur mati selesai.



- ❖ Hubungi pusat servis terdekat jika proyektor menunjukkan gejala berikut ini. Baca halaman 65-66 untuk informasi selengkapnya.

Indikator Peringatan

Bila indikator peringatan (lihat di bawah ini) menyala, maka proyektor akan mati secara otomatis:

- ❖ Indikator LED “LAMPU” berkedip merah dan jika indikator “Daya/Siaga” berkedip kuning.
- ❖ Indikator LED “SUHU” menyala merah dan jika indikator “Daya/Siaga” berkedip kuning. Kondisi ini menunjukkan bahwa proyektor terlalu panas. Dalam kondisi normal, proyektor dapat dihidupkan kembali.
- ❖ Indikator LED “SUHU” menyala merah dan jika indikator “DAYA/SIAGA” berkedip kuning.

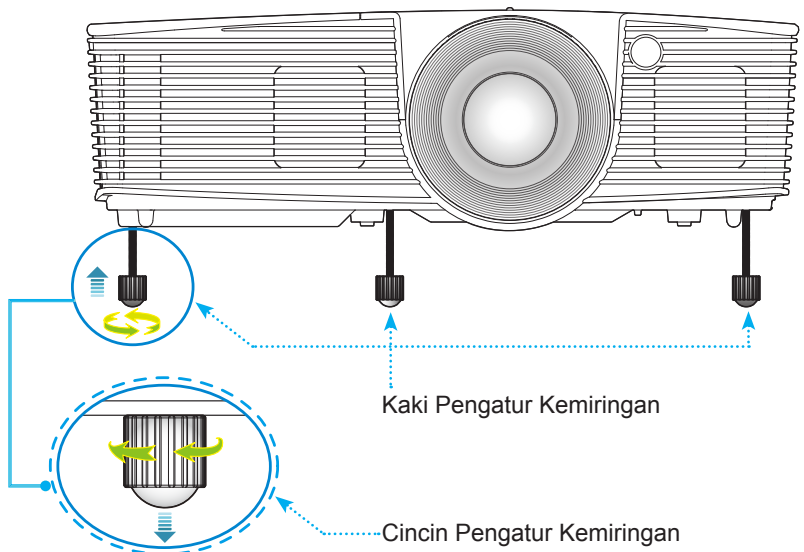
Lepas kabel daya dari proyektor, tunggu selama 30 detik, lalu coba lagi. Jika indikator peringatan menyala lagi, hubungi pusat servis terdekat untuk memperoleh bantuan.

Mengatur Proyeksi Gambar

Mengatur Ketinggian Proyektor

Proyektor dilengkapi kaki elevator untuk mengatur tinggi gambar.

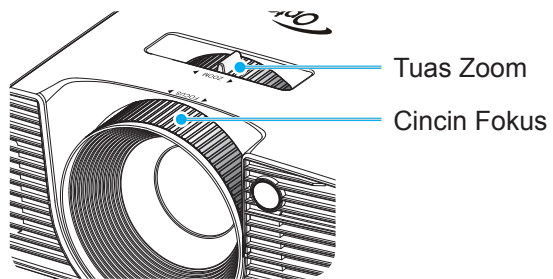
1. Letakkan kaki pengatur sesuai keinginan untuk menyesuaikan bagian bawah proyektor.
2. Putar cincin pengatur searah jarum jam untuk menaikkan proyektor atau berlawanan arah jarum jam untuk menurunkannya. Ulangi langkah yang sama untuk kaki lainnya bila perlu.



Mengatur Zoom/Fokus Proyektor

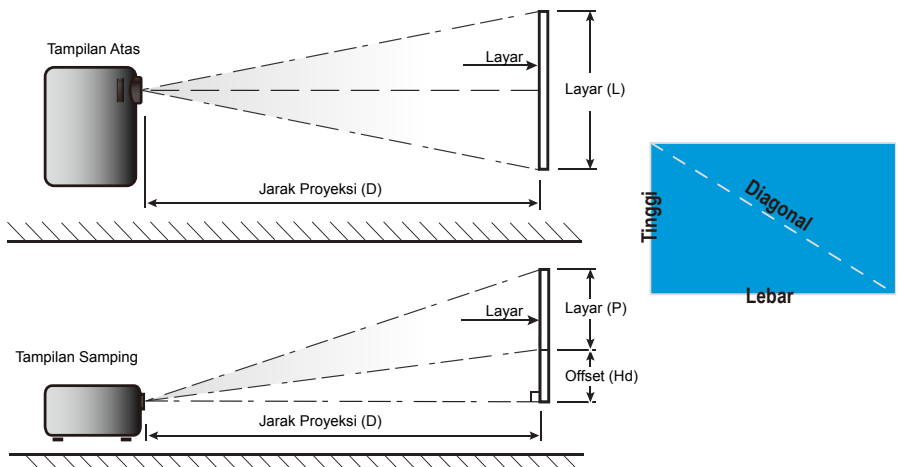
Anda dapat memutar cincin zoom untuk memperbesar atau memperkecil tampilan. Untuk memfokuskan gambar, putar cincin fokus hingga gambar terlihat jelas.

- ▶ Rangkaian pancaran pendek: Proyektor akan fokus pada jarak 0,33 hingga 3,39 meter (1,09 hingga 11,13 kaki).



Mengatur Ukuran Gambar Proyeksi

- ▶ Ukuran Gambar Proyeksi mulai dari 0,76 hingga 7,80 meter (30,0" hingga 307,0").



Pemasangan

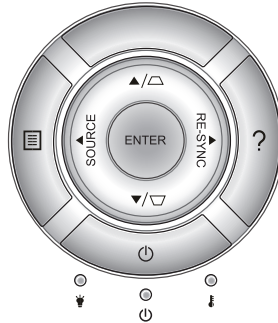
Pancaran pendek

Ukuran panjang diagonal (inci) Layar 16:9	Ukuran Layar L x T				Jarak Proyeksi (D)				Offset (Hd)	
	(m)		(inci)		(m)		(kaki)		(m)	(inci)
	Lebar	Tinggi	Lebar	Tinggi	luas	tele	luas	tele		
30,0	0,66	0,37	26,15	14,71	0,33	0,33	1,09	1,09	0,06	2,35
40,0	0,89	0,50	34,86	19,61	0,44	0,44	1,45	1,45	0,08	3,14
60,0	1,33	0,75	52,29	29,42	0,66	0,66	2,17	2,17	0,12	4,71
70,0	1,55	0,87	61,01	34,32	0,77	0,77	2,54	2,54	0,14	5,49
80,0	1,77	1,00	69,73	39,22	0,88	0,88	2,90	2,90	0,16	6,28
90,0	1,99	1,12	78,44	44,12	0,99	0,99	3,26	3,26	0,18	7,06
100,0	2,21	1,25	87,16	49,03	1,10	1,10	3,62	3,62	0,20	7,84
120,0	2,66	1,49	104,59	58,83	1,33	1,33	4,35	4,35	0,24	9,41
150,0	3,32	1,87	130,74	73,54	1,66	1,66	5,44	5,44	0,30	11,77
180,0	3,98	2,24	156,88	88,25	1,99	1,99	6,52	6,52	0,36	14,12
250,0	5,53	3,11	217,89	122,57	2,76	2,76	9,06	9,06	0,50	19,61
300,0	6,64	3,74	261,47	147,08	3,31	3,31	10,87	10,87	0,60	23,53
307,0	6,80	3,82	267,57	150,51	3,39	3,39	11,13	11,13	0,61	24,08







❖ Tabel ini hanya sebagai acuan pengguna.

Keypad & Remote Control

Keypad



Menggunakan Keypad

DAYA		Baca bagian “Menghidupkan/Mematikan Proyektor” pada halaman 17-18.
SINKRONISASI ULANG	RE-SYNC	Mensinkronisasi proyektor ke sumber input secara otomatis.
ENTER	ENTER	Mengkonfirmasi pilihan item.
SUMBER	SOURCE	Tekan “SUMBER” untuk memilih sinyal input.
Menu		Tekan “Menu” untuk membuka menu OSD (tampilan di layar). Untuk keluar dari OSD, tekan kembali “Menu”.
Bantuan	?	Menu Bantuan (hanya tersedia jika menu OSD tidak ditampilkan).
Tombol Pilihan Empat Arah		Gunakan ▲ ▼ ◀ ▶ untuk memilih item atau mengatur pilihan Anda.
Keystone		Gunakan ◻ ◻ untuk mengatur distorsi gambar yang disebabkan karena memiringkan proyektor. (±40 derajat)
LED Lampu	 ○	Menunjukkan status lampu proyektor.
LED Suhu	 ○	Menunjukkan status suhu proyektor.
LED Daya/Siaga	 ○	Menunjukkan status proyektor.

Kontrol Pengguna

Remote Control












Menggunakan Remote Control

Tombol Hidup		Menghidupkan proyektor.
Tombol Mati		Mematikan proyektor.
Pengguna1/ Pengguna2/ Pengguna3	User 1 User 2 User 3	Tombol yang ditetapkan pengguna. Lihat halaman 52 untuk melakukan konfigurasi.
Kecerahan		Menyesuaikan kecerahan gambar.
Kontras		Mengontrol derajat perbedaan antara bagian paling gelap dan paling terang pada gambar.
Mode		Pilih mode tampilan bagi pengaturan yang dioptimalkan untuk berbagai aplikasi. (lihat halaman 34)
Keystone		Menyesuaikan distorsi gambar yang disebabkan karena memiringkan proyektor.
Rasio aspek		Tekan untuk mengubah rasio aspek gambar yang ditampilkan.
3D	3D	Memilih mode 3D secara manual yang sesuai dengan konten 3D Anda.
Nonaktifkan suara		Sementara menonaktifkan/mengaktifkan audio.
DB (Hitam Dinamis)		Secara otomatis menyesuaikan kecerahan gambar untuk memberikan performa kontras yang optimal.
Timer tidur		Menetapkan interval waktu hitung mundur.
Volume Suara +/-		Atur untuk menambah/mengurangi volume suara.
Sumber		Tekan "Sumber" untuk memilih sinyal input.
Sinkronisasi Ulang		Secara otomatis mensinkronisasikan proyektor ke sumber input.

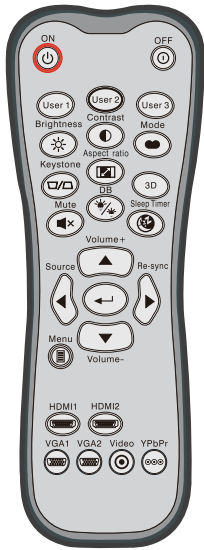
Kontrol Pengguna








Menggunakan Remote Control

Enter		Mengkonfirmasi pilihan item.
Menu		Menampilkan atau keluar dari menu tampilan di layar pada proyektor.
HDMI1		Tekan "HDMI1" untuk memilih sumber dari soket HDMI 1/MHL .
HDMI2		Tekan "HDMI2" untuk memilih sumber dari soket HDMI 2 .
VGA1		Tidak berfungsi.
VGA2		Tidak berfungsi.
Video		Tidak berfungsi.
YPbPr		Tidak berfungsi.
Tombol pilihan empat arah		Gunakan ▲ ▼ ◀ ▶ untuk memilih item atau mengatur pilihan Anda.

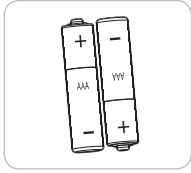
Kontrol Pengguna



Kontrol MHL (Mobile High-Definition Link)

Mode		<p>Tekan tombol “Mode” selama lebih dari satu detik untuk mengaktifkan mode remote control MHL.</p>  <p>Untuk keluar, tekan kembali tombol “Mode”.</p>
Pilih		Untuk memilih file.
Menu		Tekan tombol ini untuk membuka menu akar.
Tombol pilihan empat arah		Gunakan tombol atas, bawah, kiri, kanan untuk memilih item atau membuat penyesuaian pada pilihan Anda.

Memasang Baterai



Dua baterai ukuran AAA disertakan untuk Remote Control.

Ganti baterai dengan jenis yang sama atau setara sesuai saran produsen.



PERHATIAN

Penggunaan baterai yang salah dapat menyebabkan kebocoran bahan kimia atau ledakan. Pastikan Anda mengikuti petunjuk di bawah ini.

Jangan gunakan jenis baterai yang berbeda secara bersamaan. Jenis baterai yang berbeda memiliki karakteristik yang tidak sama.

Jangan gunakan baterai lama dan yang baru secara bersamaan. Menggunakan baterai lama dan baru secara bersamaan dapat memperpendek masa pakai baterai baru atau menyebabkan kebocoran bahan kimia di baterai lama.

Segera keluarkan baterai setelah masa pakainya berakhir. Bahan kimia yang bocor dari baterai dan terkena kulit dapat menyebabkan ruam. Jika terdapat kebocoran bahan kimia, seka hingga bersih dengan kain.

Baterai yang disertakan dengan produk ini mungkin prakiraan masa pakainya lebih pendek karena kondisi penyimpanan.

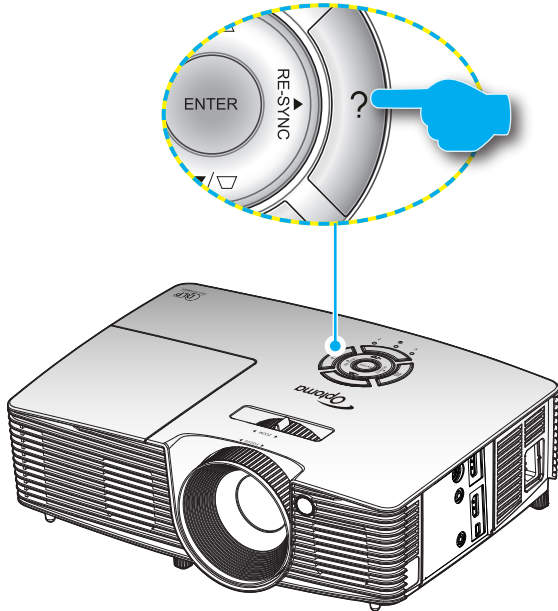
Keluarkan baterai jika Anda tidak akan menggunakan unit remote control dalam waktu lama.

Bila membuang baterai, Anda harus mematuhi hukum di wilayah atau negara terkait.

Menggunakan tombol BANTUAN

Fungsi Bantuan memastikan pengoperasian dan konfigurasi dengan mudah.

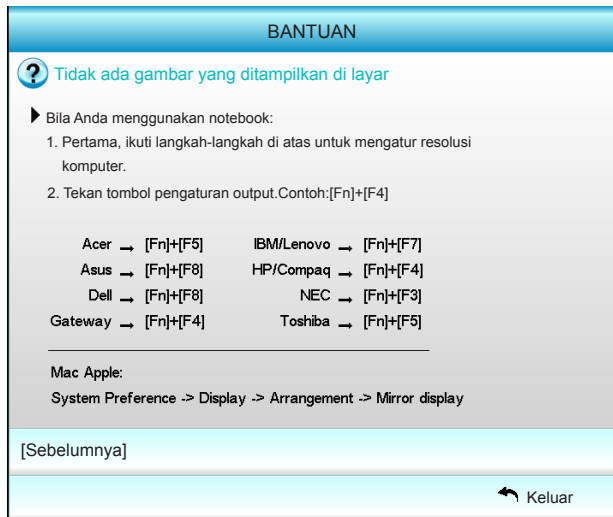
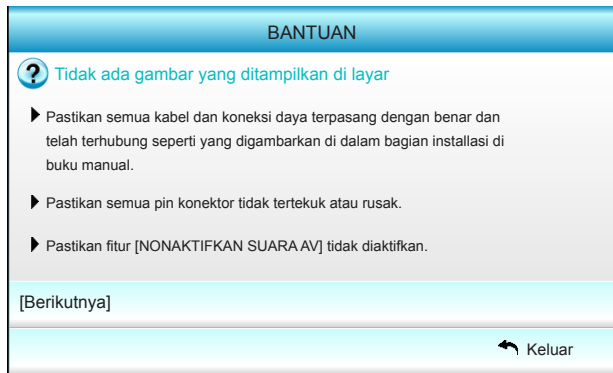
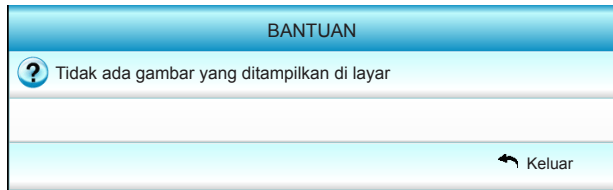
- ▶ Tekan tombol “?” di Keypad untuk membuka Menu Bantuan.



- ▶ Tombol menu bantuan hanya berfungsi bila tidak ada sumber input terdeteksi.

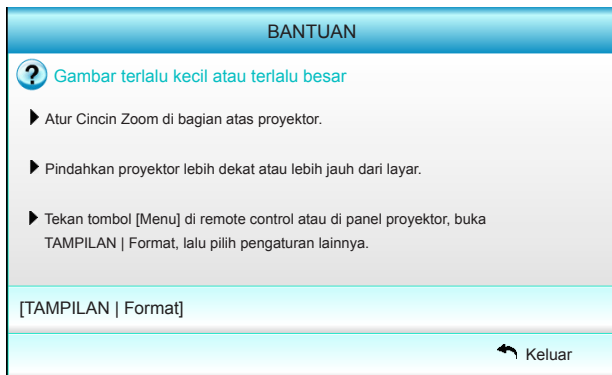
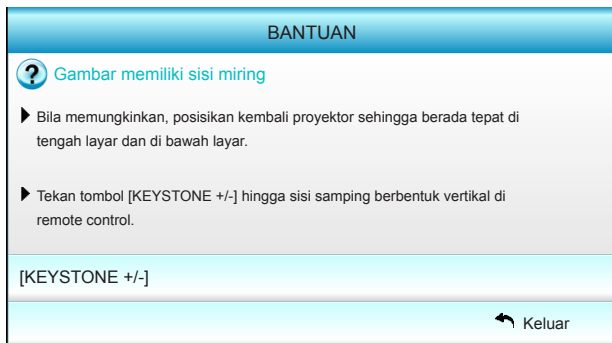


- ❖ Lihat bagian “Mengatasi Masalah” di halaman 54~56 untuk info rinci.



Kontrol Pengguna

- ▶ Jika sumber input terdeteksi dan tombol bantuan ditekan, halaman berikut akan ditampilkan untuk mendiagnosis masalah tertentu.

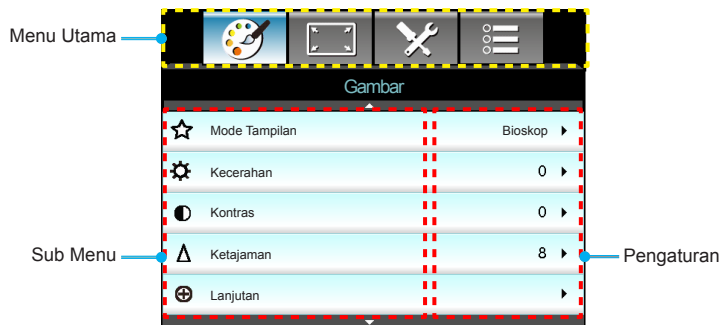


Menu Tampilan di Layar

Projektor memiliki menu Tampilan di Layar multibahasa yang memungkinkan Anda membuat pengaturan gambar dan mengubah berbagai pengaturan. Proyektor akan mendeteksi sumber secara otomatis.



Cara pengoperasian

1. Untuk membuka menu OSD, tekan “Menu” di Remote Control atau Keypad.
2. Bila OSD ditampilkan, gunakan tombol ◀▶ untuk memilih item di menu utama. Sewaktu menentukan pilihan pada halaman tertentu, tekan tombol ▼ or atau “Masuk” untuk membuka submenu.
3. Gunakan tombol ▲▼ untuk memilih item yang diinginkan dalam submenu, lalu tekan tombol ▶ atau “Masuk” untuk melihat pengaturan lebih lanjut. Sesuaikan pengaturan dengan tombol ◀▶.
4. Pilih item yang akan diatur berikutnya di submenu dan sesuaikan seperti langkah di atas.
5. Tekan “Masuk” atau “Menu” untuk mengkonfirmasi, dan layar akan kembali ke menu utama.
6. Untuk keluar, tekan “MENU” kembali. Menu OSD akan tertutup dan proyektor akan secara otomatis menyimpan pengaturan baru.



Kontrol Pengguna

Skema Menu

Menu Utama	Sub Menu	Pengaturan	
Gambar	Mode Tampilan	Bioskop / Referensi / Tajam / Cerah / 3D / Pengguna / ISF Siang / ISF Malam / Game	
	Kecerahan	-50~50	
	Kontras	-50~50	
	#1 Saturasi	-50~50	
	#2 Pewarnaan	-50~50	
	Ketajaman	1~15	
	Lanjutan	Pengurangan Noise 0~10 Gamma Film / Video / Grafis / Standar BrilliantColor™ 1~10 Hitam Dinamis Tidak Aktif / Aktif Suhu Warna Hangat / Standar / Dingin / Dingin Pengaturan Warna <ul style="list-style-type: none"> Merah / Hijau / Biru / Cyan / Magenta / Kuning Putih Merah / Hijau / Biru Reset Keluar Ruang Warna Otomatis / RGB (0-255) / RGB (16-235) / YUV Keluar	
	Reset		
	Keluar		
	Tampilan	Format	4:3 / 16:9 / LBX / Asli / Sangat Lebar
		Sembunyikan Tepi	0~5
		Zoom	0~10
		Pergeseran Gambar	T -100~100 V -100~100
		Keystone V	-40~40
		3D	Mode 3D Tidak Aktif / DLP-Link / VESA 3D Format 3D Otomatis / SBS / Atas dan Bawah / Urutan Bingkai 3D → 2D 3D / L / R #3 3D Sync.Invert Aktif / Tidak Aktif Keluar
		Keluar	
		Konfigurasi	Bahasa
Proyeksi			
Lokasi Menu			
Pengaturan Audio	Speaker Internal Aktif / Tidak Aktif Nonaktifkan suara Aktif / Tidak Aktif Volume 0~10 Keluar		

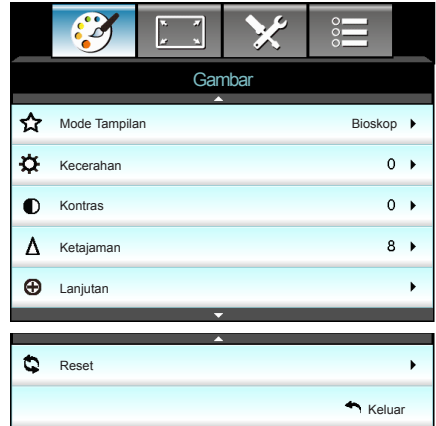
Kontrol Pengguna

Menu Utama	Sub Menu	Pengaturan
Konfigurasi	Keamanan	Keamanan Aktif / Tidak Aktif
		Timer Keamanan Bulan / Hari / Jam
		Ganti Sandi
		Keluar
	Lanjutan	Logo Default / Netral / Pengguna
		Pengambilan Gambar Logo
		Keluar
	Pilihan	Keluar
		Sumber Input HDMI 1 / MHL / HDMI 2
		Kunci Sumber Aktif / Tidak Aktif
Ketinggian Aktif / Tidak Aktif		
Informasi Tersembunyi Aktif / Tidak Aktif		
Kunci Tombol Aktif / Tidak Aktif		
Uji Pola Tidak ada / Kisi / Pola Putih		
Fungsi IR Semua / Depan / Atas / Tidak Aktif		
12V Trigger Tidak Aktif / Aktif / 3D Otomatis		
Warna Latar Belakang Hitam / Merah / Biru / Hijau / Putih		
Pengaturan Lampu		Waktu Operasi Lampu
		Pengingat Lampu Aktif / Tidak Aktif
		Mode Lampu Cerah / Eco. / Dinamis
		Reset Lampu Ya / Tidak
		Keluar
Pengaturan HDMI Link		HDMI Link Tidak Aktif / Aktif
		Inclusive TV Ya / Tidak
		Power On Link Mutual / PJ → Device / Device → PJ
		Power Off Link Tidak Aktif / Aktif
Pengaturan Jauh		PENGGUNA 1 / PENGGUNA 2 / PENGGUNA 3 Pengaturan Warna / Suhu Warna / Gamma / HDMI Link / Uji Pola / Nonaktifkan Suara AV
	Keluar	
Lanjutan	Hidupkan Langsung 0~100	
	Mati Otomatis (mnt) -50~50	
	Timer Tidur (mnt) -50~50	
	Mode Daya (Siaga) -50~50	
	Keluar Aktif / Nonaktif	
Reset	Saat ini Batal / Ya	
	Semua Batal / Ya	
Keluar		



- ❖ Perlu diketahui bahwa menu tampilan di layar (OSD) dapat berbeda berdasarkan jenis sinyal yang dipilih dan model proyektor yang digunakan.
- ❖ (Pilihan #1, #2) "Saturasi", dan "Pewarnaan" tersedia di HDMI YUV, bukan di HDMI RGB.
- ❖ (#3) "3D Sync.Invert" hanya tersedia bila 3D diaktifkan.

Gambar



Mode Tampilan

Tersedia banyak preset pabrik yang dioptimalkan untuk berbagai jenis gambar.

- ▶ Bioskop: Untuk home theater.
- ▶ Referensi: Mode ini ditujukan untuk membuat ulang gambar sedekat mungkin, sesuai yang diinginkan sutradara film. Pengaturan warna, suhu warna, kecerahan, kontras, dan gamma akan dikonfigurasi ke tingkat referensi standar.
- ▶ Tajam: Dioptimalkan untuk membuat gambar berwarna cerah.
- ▶ Cerah: Kecemerlangan maksimal dari input PC.
- ▶ 3D: Pengaturan yang disarankan untuk mode 3D aktif. Pengaturan lebih lanjut oleh pengguna dalam 3D akan disimpan di mode ini untuk penggunaan berikutnya.
- ▶ Pengguna: Pengaturan pengguna.
- ▶ ISF Siang: Mengoptimalkan gambar dengan mode ISF Siang agar dikalibrasi dengan sempurna dan menampilkan gambar berkualitas tinggi.
- ▶ ISF Malam: Mengoptimalkan gambar dengan mode ISF Malam agar dikalibrasi dengan sempurna dan menampilkan gambar berkualitas tinggi.
- ▶ Game: Untuk konten game.

Kecerahan

Menyesuaikan kecerahan gambar.

- ▶ Tekan ◀ untuk menggelapkan gambar.
- ▶ Tekan ▶ untuk mencerahkan gambar.



- ❖ “ISF Malam” tidak akan ditampilkan bila mode ISF belum dikalibrasi.

Kontras

Kontras mengontrol derajat perbedaan antara bagian paling gelap dan paling terang dari gambar.

- ▶ Tekan ◀ untuk mengurangi kontras.
- ▶ Tekan ▶ untuk menambah kontras.

Ketajaman

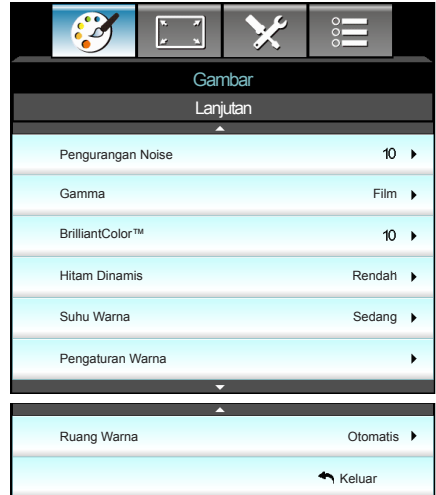
Untuk menyesuaikan ketajaman foto.

- ▶ Tekan ◀ untuk mengurangi ketajaman.
- ▶ Tekan ▶ untuk menambah ketajaman.

Reset

Pilih “Ya” untuk kembali ke pengaturan awal pabrik untuk “Gambar”.

Gambar | Lanjutan



Pengurangan Noise

Pengurangan noise akan menurunkan jumlah sinyal silang noise yang terlihat. Kisarannya mulai dari “0” hingga “10”. (0: Mati)

Gamma

Pilihan ini memungkinkan Anda mengkonfigurasi jenis kurva gamma. Setelah konfigurasi awal dan penyempurnaan selesai, gunakan langkah-langkah Pengaturan Gamma untuk mengoptimalkan output gambar Anda.

- ▶ Film: untuk home theater.
- ▶ Video: untuk sumber video atau TV.
- ▶ Grafis: untuk sumber PC/Foto.
- ▶ Standar: untuk pengaturan standar.

BrilliantColor™

Item yang dapat diatur ini menggunakan algoritma pemrosesan warna baru dan penyempurnaan untuk memberikan kecerahan yang lebih tinggi sekaligus warna gambar yang nyata dan lebih hidup. Kisarannya mulai dari “1” hingga “10”. Jika Anda memilih gambar yang lebih disempurnakan, ubah ke pengaturan maksimum. Untuk gambar yang lebih halus dan alami, ubah ke pengaturan minimum.

Hitam Dinamis

Hitam Dinamis memungkinkan proyektor mengoptimalkan kecerahan tampilan secara otomatis saat adegan film gelap/terang agar ditampilkan lebih rinci.

Suhu Warna

Pilih suhu warna mulai dari Hangat, Standar, Sejuk, dan Dingin.

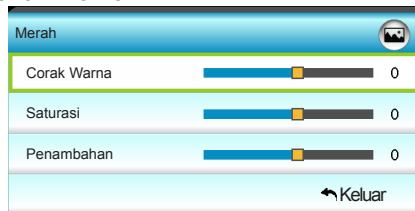
Kontrol Pengguna

Pengaturan Warna

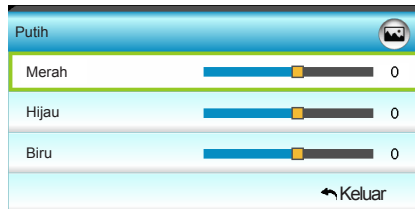
Tekan ► untuk membuka menu berikutnya, lalu gunakan ▲, ▼, ◀, atau ► untuk memilih item.



- Merah/Hijau/Biru/Cyan/Magenta/Kuning: Gunakan ◀ atau ► untuk memilih Corak Warna, Saturasi Warna, dan Penambahan Warna.



- Putih: Gunakan ◀ atau ► untuk memilih warna Merah, Hijau, dan Biru.



- Reset: Pilih "Reset" untuk mengembalikan pengaturan default pabrik pada penyesuaian warna.

Ruang Warna

Pilih jenis matriks warna yang sesuai dari Otomatis, RGB (0-255), RGB (16-235), atau YUV.

Tampilan



Format

Gunakan fungsi ini untuk memilih rasio aspek yang diinginkan.

- ▶ 4:3: Format ini untuk sumber input 4x3.
- ▶ 16:9: Format ini untuk sumber input 16x9, misalnya HDTV dan DVD yang disempurnakan untuk TV Layar lebar.
- ▶ LBX: Format ini untuk sumber selain 16x9, letterbox, dan bagi pengguna yang menggunakan lensa anamorfik eksternal untuk menampilkan rasio aspek 2,35:1 menggunakan resolusi penuh.
- ▶ Asli: Format ini menampilkan gambar asli tanpa penskalaan.
- ▶ Sangat Lebar: Mode ini menskalakan sumber 2,35:1 untuk memenuhi 100% tinggi gambar agar dapat menghilangkan bilah hitam. (sisi kiri dan kanan gambar akan dipotong).

Info rinci tentang mode LBX:

1. DVD Format Letter-Box tertentu tidak disempurnakan untuk TV 16x9. Bila demikian, gambar tidak akan terlihat dengan semestinya saat ditampilkan dalam mode 16:9. Untuk mengatasinya, gunakan mode 4:3 untuk menonton DVD. Jika konten bukan 4:3, maka akan terlihat bilah hitam di sekitar gambar pada tampilan 16:9. Untuk jenis konten ini, Anda dapat menggunakan mode LBX agar gambar memenuhi layar pada tampilan 16:9.
2. Jika Anda menggunakan lensa anamorfik eksternal, maka mode LBX ini juga memungkinkan Anda menonton konten 2,35:1 (termasuk sumber DVD Anamorfik dan Film HDTV) yang mendukung lebar anamorfik yang disempurnakan untuk Tampilan 16x9 pada gambar lebar 2,35:1. Bila demikian, bilah hitam tidak akan muncul di layar. Daya lampu dan resolusi vertikal akan sepenuhnya digunakan.

Layar 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4:3	1440 x 1080 tengah				
16:9	1920 x 1080 tengah				
LBX	1920 x 1440 tengah, lalu menyetengahkan gambar 1920 x 1080 untuk ditampilkan				
Asli	Tanpa mengubah ukuran gambar, 1:1 pemetaan dan tengah. Format ini menampilkan gambar asli tanpa penskalaan.				
Sangat Lebar	Menskalakan ke 2534 x 1426 (132% Diperbesar), lalu menyetengahkan gambar 1920x1080 untuk ditampilkan.				



- ❖ Setiap I/O memiliki pengaturan "Sembunyikan Tepi" yang berbeda.
- ❖ "Sembunyikan Tepi" dan "Zoom" tidak dapat digunakan bersamaan.

Sembunyikan Tepi

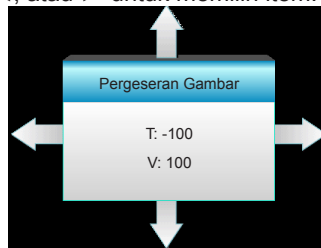
Sembunyikan tepi gambar untuk menghilangkan noise pengkodean video pada tepi sumber video.

Zoom

- ▶ Tekan ◀ untuk memperkecil ukuran gambar.
- ▶ Tekan ▶ untuk memperbesar gambar di layar proyeksi.

Pergeseran Gambar

Tekan ▶ untuk ke menu berikutnya seperti di bawah ini, lalu gunakan ▲, ▼, ◀, atau ▶ untuk memilih item.



- ▶ T: Tekan ◀ ▶ untuk menggeser posisi gambar yang diproyeksikan secara horizontal.
- ▶ V: Tekan ▲ ▼ untuk menggeser posisi gambar yang diproyeksikan secara vertikal.

Keystone V

Tekan ◀ atau ▶ untuk mengatur distorsi gambar secara vertikal dan membuat gambar lebih persegi.

Tampilan | 3D



- ❖ Format 3D hanya didukung untuk Waktu 3D pada halaman 63.
- ❖ “Format 3D” hanya didukung pada waktu 3D non-HDMI 1.4a.

Mode 3D

- ▶ Tidak Aktif: Pilih “Tidak Aktif” untuk menonaktifkan mode 3D.
- ▶ DLP-Link: Pilih “DLP-Link” agar dapat menggunakan pengaturan yang dioptimalkan untuk Kacamata 3D DLP Link. (lihat halaman 16).
- ▶ VESA 3D: Pilih “VESA 3D” agar dapat menggunakan pengaturan yang dioptimalkan untuk Kacamata 3D VESA. (lihat halaman 16).

Format 3D

- ▶ Otomatis: Bila sinyal identifikasi 3D terdeteksi, format 3D akan dipilih secara otomatis.
- ▶ SBS: Menampilkan sinyal 3D dalam format “Berdampingan”.
- ▶ Atas dan Bawah: Menampilkan sinyal 3D dalam format “Atas dan Bawah”.
- ▶ Urutan Bingkai: Menampilkan sinyal 3D dalam format “Urutan Bingkai”.

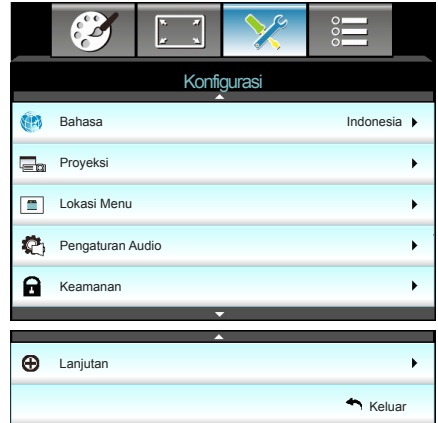
3D -> 2D

- ▶ 3D: Menampilkan sinyal 3D.
- ▶ L (Kiri): Menampilkan bingkai kiri pada konten 3D.
- ▶ R (Kanan): Menampilkan bingkai kanan pada konten 3D.

3D Sync.Invert

- ▶ Tekan “Aktif” untuk menginversi konten bingkai kiri dan kanan.
- ▶ Tekan “Tidak Aktif” untuk konten bingkai default.

Konfigurasi



Bahasa

Pilih menu OSD multibahasa. Tekan ► pada submenu, lalu gunakan tombol ▲, ▼, ◀, atau ▶ untuk memilih bahasa yang diinginkan. Tekan "Masuk" untuk mengakhiri pilihan.

Bahasa			
English	Nederlands	Čeština	Türkçe
Deutsch	Norsk/Dansk	عربي	فارسی
Français	Polski	繁體中文	Vietnamese
Italiano	Русский	简体中文	Romanian
Español	Suomi	日本語	Indonesian
Português	ελληνικά	한국어	
Svenska	Magyar	ไทย	Keluar

Kontrol Pengguna



- ❖ Desktop Belakang dan Plafon Belakang digunakan dengan layar tembus cahaya.

Proyeksi



Proyeksi Depan

Ini adalah pilihan default. Gambar diproyeksikan secara langsung di layar.



Desktop Belakang

Bila dipilih, gambar akan ditampilkan secara berlawanan.



Plafon Depan

Bila dipilih, gambar akan ditampilkan secara terbalik atas-bawah.



Plafon Belakang

Bila dipilih, gambar akan ditampilkan dalam posisi terbalik

Lokasi Menu

Pilih lokasi menu di layar tampilan.

Konfigurasi | Pengaturan Audio



- ❖ Fungsi “Nonaktifkan suara” akan mempengaruhi volume suara speaker internal dan eksternal.

Speaker Internal

Pilih “Aktif” atau “Tidak Aktif” untuk mengaktifkan atau menonaktifkan speaker internal.

Nonaktifkan suara

- ▶ Pilih “Aktif” untuk menonaktifkan suara.
- ▶ Pilih “Tidak Aktif” untuk mengaktifkan suara.

Volume

- ▶ Tekan ◀ untuk memperkecil volume suara.
- ▶ Tekan ▶ untuk memperbesar volume suara.

Konfigurasi | Keamanan



Keamanan

- ▶ Aktif: Pilih “Aktif” untuk menggunakan verifikasi keamanan saat menghidupkan proyektor.
- ▶ Tidak Aktif: Pilih “Tidak Aktif” agar dapat menghidupkan proyektor tanpa verifikasi password.

Timer Keamanan

Gunakan fungsi waktu (Bulan/Hari/Jam) untuk menetapkan durasi penggunaan proyektor. Setelah waktu terlampaui, Anda akan diminta memasukkan sandi kembali.

Ganti Sandi

- ▶ Pertama kali:
 1. Tekan “←” untuk membuat password.
 2. Sandi harus berisi 4 digit.
 3. Gunakan tombol angka pada remote untuk memasukkan sandi baru, lalu tekan tombol “←” untuk mengkonfirmasi sandi.
- ▶ Ganti Sandi:

(Jika remote tidak memiliki keypad angka, gunakan tombol panah atas/bawah untuk mengubah digit sandi, lalu tekan enter untuk mengkonfirmasi)

 1. Tekan “←” untuk memasukkan sandi lama.
 2. Gunakan tombol angka untuk memasukkan sandi lama, lalu tekan tombol “←” untuk mengkonfirmasi.
 3. Masukkan sandi baru (panjang 4 digit) menggunakan tombol angka pada remote, lalu tekan “←” untuk mengkonfirmasi.
 4. Masukkan kembali sandi baru, lalu tekan “←” untuk mengkonfirmasi.
- ▶ Jika salah memasukkan sandi sebanyak 3 kali, proyektor akan mati secara otomatis.
- ▶ Jika Anda lupa sandi, hubungi cabang setempat untuk mendapatkan dukungan.



- ❖ Nilai awal kode akses adalah “1234” (pertama kali).



Konfigurasi | Lanjutan



- ❖ Agar pengambilan gambar logo berhasil, pastikan gambar di layar tidak melampaui resolusi asli proyektor. (1080p: 1920 x 1080).

Logo

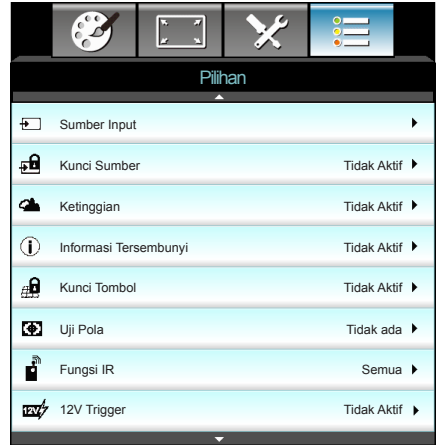
Gunakan fungsi ini untuk menetapkan layar awal yang diinginkan. Jika terdapat perubahan, perubahan akan ditampilkan saat berikutnya proyektor dihidupkan.

- ▶ Default: Layar pengaktifan default.
- ▶ Netral: Logo tidak ditampilkan pada layar pengaktifan.
- ▶ Pengguna: Gunakan gambar tersimpan dari fungsi “Pengambilan Gambar Logo”

Pengambilan Gambar Logo

Tekan ▶ untuk mengambil gambar yang sedang ditampilkan di layar.

Pilihan



Sumber Input

Gunakan pilihan ini untuk mengaktifkan/menonaktifkan sumber input. Tekan ► untuk membuka submenu, lalu pilih sumber yang diperlukan. Tekan “Masuk” untuk mengakhiri pilihan. Proyektor hanya akan mencari input yang diaktifkan.

Kunci Sumber

- ▶ Aktif: Proyektor hanya akan mencari sambungan input aktif.
- ▶ Tidak Aktif: Proyektor akan mencari sinyal lainnya jika sinyal input saat ini hilang.

Ketinggian

Bila “Aktif” dipilih, maka kipas akan berputar lebih cepat. Fitur ini bermanfaat di area yang tinggi dengan sedikit udara.

Informasi Tersembunyi

- ▶ Aktif: Pilih “Aktif” untuk menyembunyikan pesan info.
- ▶ Tidak Aktif: Pilih “Tidak Aktif” untuk menampilkan pesan “pencarian”.

Kunci Tombol

Bila fungsi kunci tombol dalam kondisi “Aktif”, maka Keypad akan terkunci, namun proyektor dapat dioperasikan melalui remote control. Dengan memilih “Tidak Aktif”, Anda dapat menggunakan kembali Keypad.

Uji Pola

Tampilkan pola uji. Yakni pola Kisi, Putih, dan Tanpa pola.



- ❖ “Depan” dan “Atas” tidak dapat dipilih dalam mode siaga.

Fungsi IR

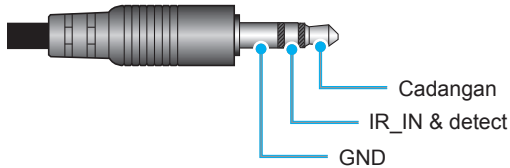
- ▶ Semua: Pilih “Semua”, proyektor akan dapat dioperasikan melalui remote control dari bagian depan atau atas unit penerima IR.
- ▶ Depan: Pilih “Depan”, proyektor dapat dioperasikan dengan remote control dari unit penerima IR depan.
- ▶ Atas: Pilih “Atas”, proyektor dapat dioperasikan dengan remote control dari unit penerima IR atas.
- ▶ Tidak Aktif: Pilih “Tidak Aktif”, proyektor tidak akan dapat dioperasikan melalui remote control dari bagian depan atau atas unit penerima IR. Dengan memilih “Tidak Aktif”, Anda akan dapat menggunakan kembali tombol Keypad.

12V Trigger

- ▶ Tidak Aktif: Pilih “Tidak Aktif” untuk menonaktifkan pemicu.
- ▶ Aktif: Pilih “Aktif” untuk mengaktifkan pemicu.
- ▶ 3D Otomatis: Bila “3D Otomatis” diaktifkan, maka proyektor akan secara otomatis terdeteksi bila gambar 3D ditampilkan dan akan mengaktifkan pemicu pada port ini.



- ❖ Dukungan Soket Relay 12V Trigger A 12V, 250mA. Soket Mini 3,5mm.



Pilihan



Warna Latar Belakang

Gunakan fitur ini untuk menampilkan layar “Hitam”, “Merah”, “Biru”, “Hijau” atau “Putih”, bila tidak ada sinyal.

Reset

- ▶ Saat ini: Pilih “Ya” untuk mengembalikan parameter tampilan pada menu ini ke pengaturan default pabrik.
- ▶ Semua: Pilih “Ya” untuk mengembalikan parameter tampilan pada semua menu ke pengaturan default pabrik.

Pilihan | Pengaturan Lampu



- ❖ Bila suhu lingkungan operasional lebih dari 40°C, maka proyektor akan beralih ke Eco secara otomatis.
- ❖ "Mode Lampu" dapat ditetapkan secara terpisah untuk 2D dan 3D.

Waktu Operasi Lampu

Menampilkan waktu proyeksi.

Peringat Lampu

Pilih fungsi ini untuk menampilkan atau menyembunyikan pesan peringatan saat pesan mengganti lampu ditampilkan.

Pesan akan ditampilkan 30 jam sebelum Anda disarankan untuk mengganti lampu.

Mode Lampu

- ▶ Cerah: Pilih "Cerah" untuk menambah kecerahan.
- ▶ Eco.: Pilih "Eco." untuk meredupkan lampu proyektor yang akan mengurangi penggunaan daya dan memperpanjang masa pakai lampu.
- ▶ Dinamis: Pilih "Dinamis" untuk meredupkan daya lampu yang akan didasarkan pada tingkat kecerahan konten dan menyesuaikan penggunaan daya lampu secara dinamis antara 100% dan 30%. Masa pakai lampu akan diperpanjang.

Reset Lampu

Reset penghitung waktu lampu setelah mengganti lampu.

Pilihan | Pengaturan HDMI Link



Pilihan	
Lanjutan	
HDMI Link	Tidak Aktif
Inclusive TV	Tidak
Power On Link	Mutual
Power Off Link	Tidak Aktif
← Keluar	



- ❖ Bila mode siaga kurang dari $0,5W$, maka fitur HDMI Link tidak dapat berfungsi.

Menggunakan HDMI Link

- Bila perangkat yang kompatibel tersambung dengan HDMI CEC ke proyektor dengan kabel HDMI, maka Anda dapat mengontrolnya dengan status Hidup atau Mati yang sama menggunakan fitur kontrol HDMI Link pada OSD proyektor.
- Kondisi ini memungkinkan satu atau beberapa perangkat dalam kelompok Hidup atau Mati melalui fitur HDMI Link.
- Pada konfigurasi biasa, pemutar DVD mungkin tersambung ke proyektor melalui amplifier atau sistem home theater.



- ❖ Sejumlah fungsi HDMI Link mungkin tidak beroperasi, tergantung pada desain produk yang tersambung dan kesesuaiannya dengan standar HDMI CEC.

HDMI Link

Mengaktifkan/Menonaktifkan fungsi HDMI Link. Pilihan Inclusive TV, Power on Link, dan Power off Link hanya akan tersedia jika pengaturan diatur ke Aktif.

Inclusive TV

Jika pengaturan dialihkan ke “Ya”, maka TV dan proyektor akan secara otomatis dimatikan secara bersamaan. Agar kedua perangkat dimatikan secara bersamaan, alihkan pengaturan ke “Tidak”.

Power On Link

Daya CEC sesuai perintah.

- ▶ **Mutual:** Proyektor dan perangkat CEC akan dihidupkan secara bersamaan.
- ▶ **PJ -> Device:** Perangkat CEC hanya akan dihidupkan setelah proyektor dihidupkan.
- ▶ **Device -> PJ:** Proyektor hanya akan dihidupkan setelah perangkat CEC dihidupkan.

Power Off Link

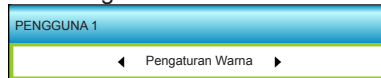
Jika pengaturan dialihkan ke “Aktif”, maka TV dan proyektor akan secara otomatis dimatikan secara bersamaan. Mengatur ke “Tidak Aktif”, HDMI Link dan proyektor tidak akan secara otomatis dimatikan secara bersamaan.

Pilihan | Pengaturan Jauh



PENGGUNA 1

Nilai default adalah Pengaturan Warna.



Tekan ▶ untuk membuka menu berikutnya, lalu gunakan ◀ atau ▶ untuk memilih item “Pengaturan Warna”, “Suhu Warna”, “Gamma”, “HDMI Link”, “Uji Pola”, atau “Nonaktifkan Suara AV”.

PENGGUNA 2

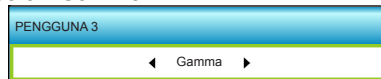
Nilai default adalah Suhu Warna.



Tekan ▶ untuk membuka menu berikutnya, lalu gunakan ◀ atau ▶ untuk memilih item “Pengaturan Warna”, “Suhu Warna”, “Gamma”, “HDMI Link”, “Uji Pola”, atau “Nonaktifkan Suara AV”.

PENGGUNA 3

Nilai default adalah Gamma.




Tekan ▶ untuk membuka menu berikutnya, lalu gunakan ◀ atau ▶ untuk memilih item “Pengaturan Warna”, “Suhu Warna”, “Gamma”, “HDMI Link”, “Uji Pola”, atau “Nonaktifkan Suara AV”.

Pilihan | Lanjutan



Hidupkan Langsung

Pilih “Aktif” untuk mengaktifkan mode Hidup Langsung. Proyektor akan secara otomatis hidup bila terdapat sumber AC, tanpa menekan tombol “” di Keypad atau remote control.

Mati Otomatis (mnt)

Menetapkan interval waktu hitung mundur. Waktu hitung mundur akan dimulai, bila tidak ada sinyal yang dikirim ke proyektor. Proyektor akan mati secara otomatis setelah hitung mundur selesai (dalam menit).

Timer Tidur (mnt)

Menetapkan interval waktu hitung mundur. Waktu hitung mundur akan dimulai, dengan atau tanpa sinyal yang dikirim ke proyektor. Proyektor akan mati secara otomatis setelah hitung mundur selesai (dalam menit).

Mode Daya (Siaga)

- ▶ Eco.: Pilih “Eco.” untuk menghemat daya lebih lanjut < 0,5W.
- ▶ Aktif: Pilih “Aktif” untuk kembali ke siaga normal.



- ❖ Nilai pengatur timer tidur akan di-reset ke nol setelah proyektor mati.

Mengatasi Masalah

Jika Anda mengalami masalah dengan proyektor, baca informasi berikut ini. Jika masalah berlanjut, hubungi dealer atau pusat servis setempat.

Masalah Gambar

Gambar tidak terlihat di layar

- ▶ Pastikan semua kabel dan sambungan daya telah disambungkan dengan benar dan aman seperti yang dijelaskan pada bagian “Pemasangan”.
- ▶ Pastikan semua pin konektor tidak bengkok atau rusak.
- ▶ Periksa apakah lampu proyektor telah terpasang dengan benar. Lihat bagian “Mengganti Lampu”.
- ▶ Pastikan Anda telah melepaskan tutup lensa dan proyektor dalam keadaan hidup.
- ▶ Pastikan fitur “Nonaktifkan Suara AV” tidak diaktifkan.

Gambar tidak fokus

- ▶ Pastikan Penutup lensa telah dibuka.
- ▶ Sesuaikan Cincin Fokus di lensa proyektor.
- ▶ Pastikan layar proyeksi berada di antara jarak yang diperlukan dari proyektor. (Lihat halaman 21-22)

Gambar akan dibentangkan saat menampilkan DVD 16:9

- ▶ Bila anda memutar DVD anamorfi atau DVD 16:9, maka proyektor akan menampilkan gambar terbaik pada format 16:9 di sisi proyektor.
- ▶ Jika Anda memutar DVD format LBX, ubah format sebagai LBX pada OSD proyektor.
- ▶ Jika Anda memutar DVD format 4:3, ubah format sebagai 4:3 pada OSD proyektor.
- ▶ Jika gambar masih dibentangkan, Anda juga harus menyesuaikan rasio aspek dengan mengikuti langkah-langkah di bawah ini:
- ▶ Konfigurasi format tampilan ke jenis rasio aspek 16:9 (lebar) di pemutar DVD.

Gambar terlalu kecil atau terlalu besar

- ▶ Sesuaikan tuas zoom di bagian atas proyektor.
- ▶ Pindahkan proyektor lebih dekat atau lebih jauh dari layar.
- ▶ Tekan “Menu” pada panel proyektor, buka “Tampilan-->Format”. Coba pengaturan lain.

Gambar memiliki sisi miring:

- ▶ Jika memungkinkan, ubah posisi proyektor sehingga berada di tengah layar dan di bawah layar.
- ▶ Gunakan “Tampilan-->Keystone V” dari OSD untuk membuat penyesuaian.

Gambar ditampilkan terbalik

- ▶ Pilih “Konfigurasi-->Proyeksi” dari OSD, lalu atur arah proyeksi.

Gambar berbayang

- ▶ Tekan tombol “Format 3D”, lalu alihkan ke “Tidak Aktif” agar gambar 2D normal tidak buram dan berbayang.

Dua gambar, format berdampingan

- ▶ Tekan tombol “Format 3D” lalu alihkan ke “SBS” untuk sinyal input HDMI 1.3 2D 1080i berdampingan.

Gambar tidak ditampilkan dalam 3D

- ▶ Periksa apakah baterai kacamata 3D habis.
- ▶ Periksa apakah kacamata 3D telah diaktifkan.
- ▶ Bila sinyal input adalah HDMI 1.3 2D (1080i berdampingan separuh), tekan tombol “Format 3D”, lalu alihkan ke “SBS”.

Masalah Lainnya



- ❓ **Proyektor berhenti merespons semua kontrol**
 - ▶ Bila memungkinkan, matikan proyektor, lalu lepas kabel daya dan tunggu minimal 20 detik sebelum memasang kembali kabel daya.

- ❓ **Lampu terbakar atau timbul suara ledakan**
 - ▶ Saat masa pakai lampu berakhir, lampu akan terbakar dan mengeluarkan suara ledakan yang keras. Jika ini terjadi, proyektor tidak dapat dihidupkan sebelum modul lampu diganti. Untuk mengganti lampu, ikuti prosedur pada bagian “Mengganti Lampu”.



Masalah Remote Control

- ❓ **Jika remote control tidak berfungsi**
 - ▶ Pastikan sudut pengoperasian remote control berada dalam kisaran $\pm 15^\circ$ secara horizontal dan vertikal dari salah satu unit penerima IR di proyektor.
 - ▶ Pastikan tidak ada penghalang antara remote control dan proyektor. Pindahkan dengan jarak 6 m (20 kaki) dari proyektor.
 - ▶ Pastikan baterai telah dimasukkan dengan benar.
 - ▶ Ganti baterai jika habis.

Pesan Lampu LED

Pesan	 ○	 ○	 ○
	LED Hidup/Siaga (Hijau/Kuning)	LED Suhu (Merah)	LED Lampu (Merah)
Status Siaga (Kabel daya input)	Kuning	○	○
Daya hidup (Pemanasan)	Berkedip Hijau	○	○
Cahaya lampu	Hijau	○	○
Daya mati (Pendinginan)	Berkedip Hijau	○	○
Bermasalah (Temp. terlalu tinggi)	Berkedip Kuning		○
Bermasalah (Gangguan kipas)	Berkedip Kuning	Berkedip	
Bermasalah (Gangguan lampu)	Berkedip Kuning		

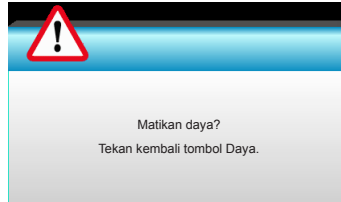


- ❖ Lampu stabil ⇨ 
- Tanpa lampu ⇨ 

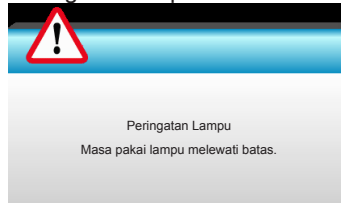
* LED Daya/Siaga akan HIDUP bila OSD ditampilkan, dan MATI bila OSD hilang.

Pesan di Layar

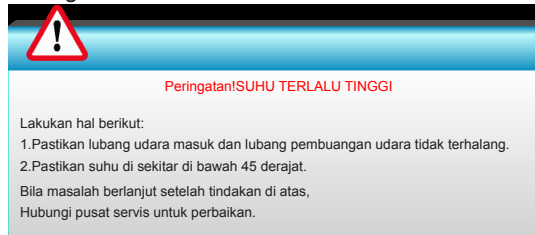
❖ Mati:



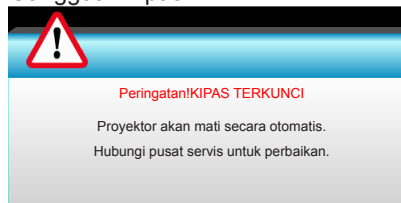
❖ Peringatan lampu:



❖ Peringatan suhu:



❖ Gangguan kipas:



❖ Di luar kisaran tampilan:



Mengganti Lampu

Proyektor mendeteksi masa pakai lampu secara otomatis. Bila masa pakai lampu akan segera berakhir, Anda akan menerima pesan peringatan.



Bila Anda melihat pesan tersebut, hubungi dealer atau pusat servis setempat untuk segera mengganti lampu. Pastikan proyektor telah didinginkan minimal selama 30 menit sebelum mengganti lampu.



Peringatan: Jika dipasang di plafon, hati-hati saat membuka panel akses lampu. Sebaiknya kenakan kacamata pelindung saat mengganti lampu yang dipasang di plafon. "Berhati-hatilah untuk mencegah bagian yang longgar terjatuh dari proyektor".



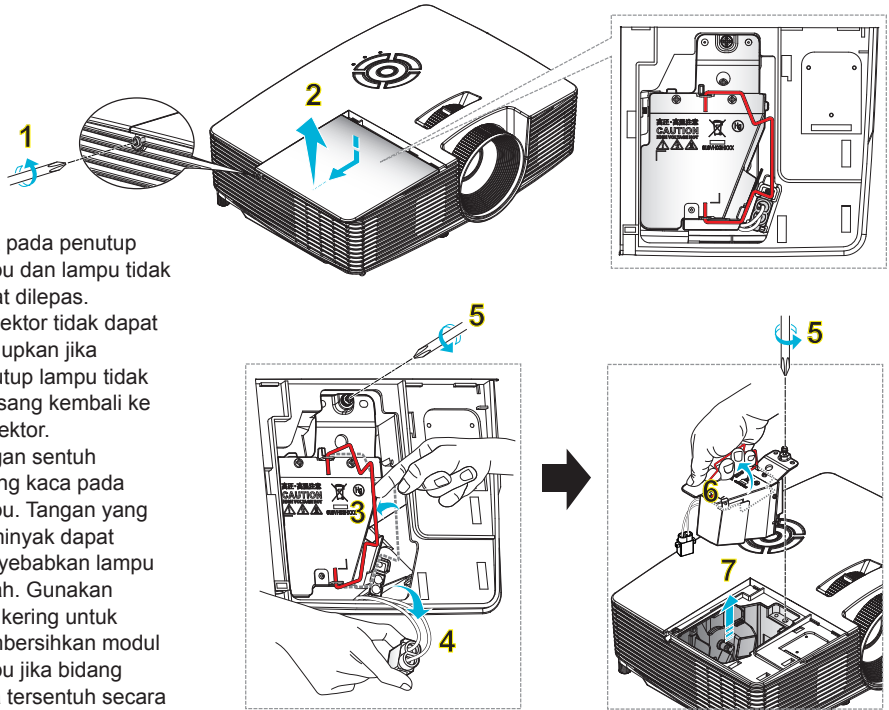
Peringatan: Tempat lampu panas! Biarkan dingin sebelum mengganti lampu!



Peringatan: Untuk mengurangi risiko cedera fisik, jangan jatuhkan modul lampu atau jangan sentuh bohlam lampu. Bohlam lampu dapat pecah dan mengakibatkan cedera jika terjatuh.



- ❖ Baut pada penutup lampu dan lampu tidak dapat dilepas.
- ❖ Proyektor tidak dapat dihidupkan jika penutup lampu tidak dipasang kembali ke proyektor.
- ❖ Jangan sentuh bidang kaca pada lampu. Tangan yang berminyak dapat menyebabkan lampu pecah. Gunakan kain kering untuk membersihkan modul lampu jika bidang kaca tersentuh secara tidak disengaja.



o Prosedur Penggantian Lampu: o

1. Matikan daya proyektor dengan menekan tombol "1" di remote control atau "U" di Keypad proyektor.
 2. Biarkan proyektor dingin minimal selama 30 menit.
 3. Lepas kabel daya.
 4. Lepas satu baut pada penutup. 1
 5. Dorong ke atas, lalu lepaskan penutup. 2
 6. Angkat pegangan lampu. 3
 7. Tekan kedua sisi, angkat, lalu lepas kabel lampu. 4
 8. Lepas satu baut pada modul lampu. 5
 9. Angkat pegangan lampu 6, lalu lepas modul lampu secara perlahan dan hati-hati. 7
- Untuk mengganti modul lampu, lakukan langkah-langkah sebelumnya dengan urutan terbalik.
10. Hidupkan proyektor, lalu reset timer lampu.

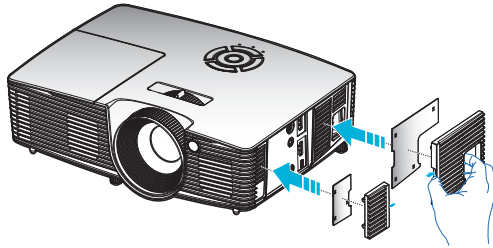
Me-reset Lampu: (i) Tekan "Menu" → (ii) Pilih "Pilihan" → (iii) Pilih "Pengaturan Lampu" → (iv) Pilih "Reset Lampu" → (v) Pilih "Ya".

Memasang dan Membersihkan Penyaring Debu



- ❖ Penyaring debu hanya diperlukan/ disediakan di wilayah tertentu yang sangat berdebu.

Memasang Penyaring Debu

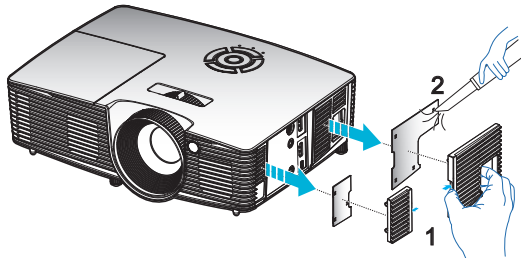


Membersihkan Penyaring Debu

Sebaiknya bersihkan penyaring debu tiga kali sebulan, bersihkan lebih sering jika proyektor digunakan di lingkungan berdebu.

Prosedur:

1. Matikan daya proyektor dengan menekan tombol “⏻” di remote control atau “⏻” di Keypadproyektor.
2. Lepas kabel daya.
3. Keluarkan penyaring debu secara perlahan dan hati-hati.
4. Bersihkan atau ganti penyaring debu.
5. Untuk memasang kembali penyaring debu, lakukan langkah sebelumnya dengan urutan terbalik.



Mode Kompatibilitas

Kompatibilitas HDMI/DVI-D

Digital			
Waktu B0/Dibuat	Waktu B0/Standar	Waktu B0/Rinci:	
720 x 400 @ 70Hz	1280 x 720 @ 60Hz	Waktu asli: XGA: 1024 x 768 @ 60Hz WXGA: 1280 x 800 @ 60Hz 1080P: 1920 x 1080 @ 60Hz	
640 x 480 @ 60Hz	1280 x 800 @ 60Hz		
640 x 480 @ 67Hz	1280 x 1024 @ 60Hz		
640 x 480 @ 72Hz	1400 x 1050 @ 60Hz		
640 x 480 @ 75Hz	1600 x 1200 @ 60Hz		
800 x 600 @ 56Hz	1440 x 900 @ 60Hz		
800 x 600 @ 60Hz	1280 x 720 @ 120Hz		
800 x 600 @ 72Hz	1024 x 768 @ 120Hz		
800 x 600 @ 75Hz			
832 x 624 @ 75Hz			
1024 x 768 @ 60Hz			
1024 x 768 @ 70Hz			
1024 x 768 @ 75Hz			
1280 x 1024 @ 75Hz			
1152 x 870 @ 75Hz			
Mode B1/Video	Waktu B1/Rinci:		
640 x 480p @ 60Hz	720 x 480p @ 60Hz		
720 x 480p @ 60Hz	1280 x 720p @ 60Hz		
1280 x 720p @ 60Hz	1366 x 768 @ 60Hz		
1920 x 1080i @ 60Hz	1920 x 1080i @ 50Hz		
720(1440) x 480i @ 60Hz	1920 x 1080p @ 60Hz		
1920 x 1080p @ 60Hz			
720 x 576p @ 50Hz			
1280 x 720p @ 50Hz			
1920 x 1080i @ 50Hz			
720(1440) x 576i @ 50Hz			
1920 x 1080p @ 50Hz			
1920 x 1080p @ 24Hz			
1920 x 1080p @ 30Hz			

Kompatibilitas Video Input 3D

Resolusi input	Waktu Input		
Input 3D HDMI 1.4a	1280 x 720p @ 50Hz	Atas dan Bawah	
	1280 x 720p @ 60Hz	Atas dan Bawah	
	1280 x 720p @ 50Hz	Paket bingkai	
	1280 x 720p @ 60Hz	Paket bingkai	
	1920 x 1080i @ 50 Hz	Berdampingan (Separuh)	
	1920 x 1080i @ 60 Hz	Berdampingan (Separuh)	
	1920 x 1080p @ 24 Hz	Atas dan Bawah	
	1920 x 1080p @ 24 Hz	Paket bingkai	
Konten 3D HDMI 1.3	1920 x 1080i @ 50Hz	Berdampingan (Separuh)	Sewaktu Format 3D pada "SBS"
	1920 x 1080i @ 60Hz		
	1280 x 720p @ 50Hz		
	1280 x 720p @ 60Hz		
	1920 x 1080i @ 50Hz	Atas dan Bawah	Sewaktu Format 3D pada "Atas dan Bawah"
	1920 x 1080i @ 60Hz		
	1280 x 720p @ 50Hz		
	1280 x 720p @ 60Hz		
480i	HQFS	Sewaktu Format 3D pada "Susunan bingkai"	

Pemasangan di Plafon

1. Untuk mencegah kerusakan proyektor, gunakanudukan plafon Optoma.
2. Jika Anda ingin menggunakan kit dudukan plafon dari pihak ketiga, pastikan baut yang digunakan untuk memasang dudukan proyektor memenuhi spesifikasi berikut ini:



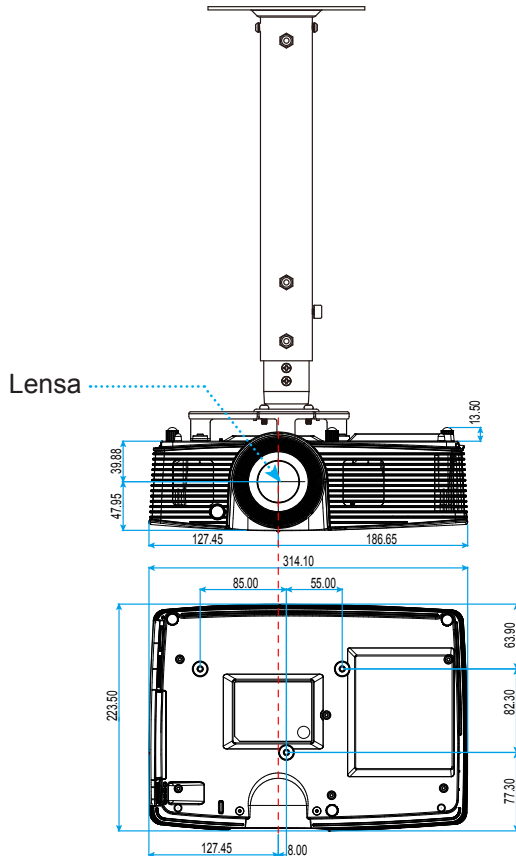
❖ Perlu diketahui bahwa kerusakan yang diakibatkan dari kesalahan pemasangan akan membatalkan jaminan.

- ▶ Tipe baut: M4*3
- ▶ Panjang minimal baut: 10mm



 Peringatan:

1. Jika Anda membeli dudukan untuk di plafon dari perusahaan lain, pastikan untuk menggunakan ukuran baut yang benar. Ukuran baut dapat berbeda, tergantung pada ketebalan pelat dudukan.
2. Pastikan untuk memberikan jarak minimal 10 cm antara plafon dan bagian bawah proyektor.
3. Jangan pasang proyektor di dekat sumber panas.






Kantor Optoma Global

Untuk servis atau dukungan, hubungi cabang setempat.


Amerika Serikat

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, AS
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com




Kanada

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, AS
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Amerika Latin

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, AS
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com



Eropa

42 Caxton Way, The Watford Business Park
Watford, Hertfordshire,
WD18 8QZ, Inggris
www.optoma.eu
Telepon Servis: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com




Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
Belanda
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0253
 +31 (0) 36 548 9052



Prancis

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt,
Prancis

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr




Spainyol

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spainyol

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32

German

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
German

 +49 (0) 211 506 6670
 +49 (0) 211 506 66799
 info@optoma.de

Skandinavia



Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norwegia

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norwegia


Korea

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F,Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
seoul,135-815, KOREA

 +82+2+34430004
 +82+2+34430005




Jepang

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター:0120-380-495

 info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com



Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600
 +886-2-8911-6550
 services@optoma.com.tw
asia.optoma.com



Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968
 +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

Cina

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, Cina

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

Informasi Peraturan & Keselamatan

Lampiran ini mencantumkan pemberitahuan umum tentang proyektor.

Pemberitahuan FCC

Perangkat ini telah diuji dan telah mematuhi batas-batas perangkat digital Kelas B, menurut Bagian 15 dari Peraturan FCC. Batas-batas ini dirancang untuk menyediakan perlindungan yang layak terhadap gangguan yang membahayakan pada pemasangan di lingkungan pemukiman. Perangkat ini dapat menghasilkan, menggunakan, dan memancarkan energi frekuensi radio dan, jika tidak dipasang dan digunakan sesuai dengan petunjuk, dapat menyebabkan gangguan yang membahayakan komunikasi radio.

Namun, tidak ada jaminan bahwa gangguan tidak akan terjadi pada pemasangan tertentu. Jika perangkat ini menimbulkan gangguan berbahaya bagi penerimaan siaran radio atau televisi, yang dapat ditentukan dari dihidupkan atau dimatikannya perangkat, sebaiknya pengguna memperbaiki gangguan dengan melakukan satu atau beberapa tindakan berikut ini:

- ❖ Ubah arah atau pindahkan antena penerima.
- ❖ Jauhkan jarak antara perangkat dan unit penerima.
- ❖ Sambungkan perangkat ke stopkontak yang berbeda dari yang digunakan oleh unit penerima.
- ❖ Hubungi dealer atau teknisi radio atau televisi resmi untuk meminta bantuan.

Catatan: Kabel berpengaman

Semua sambungan ke perangkat komputer lainnya harus menggunakan kabel berpengaman untuk memenuhi persyaratan peraturan FCC.

Perhatian

Perubahan atau modifikasi yang secara tertulis tidak disetujui oleh produsen dapat membatalkan wewenang pengguna, yang diberikan oleh Federal Communications Commission untuk mengoperasikan proyektor ini.

Kondisi Pengoperasian

Perangkat ini mematuhi Bagian 15 dari Peraturan FCC. Pengoperasiannya bergantung pada kedua kondisi berikut:

1. Perangkat ini tidak boleh menimbulkan gangguan berbahaya dan
2. Perangkat ini harus menerima semua gangguan yang diterima, termasuk gangguan yang dapat menyebabkan kesalahan operasi.

Catatan: Pengguna di Kanada

Peralatan digital Kelas B ini mematuhi ICES-003 Kanada.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Deklarasi Kepatuhan untuk negara-negara EU

- Petunjuk EMC 2004/108/EC (termasuk amandemen)
- Petunjuk Tegangan Rendah 2006/95/EC
- Petunjuk R & TTE 1999/5/EC (jika produk memiliki fungsi RF)



Petunjuk pembuangan

Jangan buang perangkat elektronik ini ke tempat sampah. Untuk meminimalkan polusi dan memastikan perlindungan lingkungan secara global, daur ulang produk.