

Proiector DLP®





Manual de utilizare

CUPRINS

SIGURANŢĂ	4
Instructiuni importante de sigurantă	4
Informatii privind siguranta în cazul radiatiilor laser	5
Notă despre laser	6
Drent de autor	7
Declinarea răspunderii	7
Recunoasterea mărcilor comerciale	7
	7
Declaratie de conformitate pentru tările din LIE	י 8
	0 8
Curăţarea obiectivului	8
INTRODUCERE	9
Conținutul pachetului	9
Accesorii standard	9
Prezentare generală a produsului	10
Conexiuni	11
Tastatură	12
Telecomandă	13
CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA	14
Instalarea proiectorului	14
Conectarea surselor la proiector	16
Aiustarea imaginii proiectate	17
Instalarea telecomenzii	19
UTILIZAREA PROIECTORULUI	21
Pornirea/oprirea proiectorului	21
Selectarea unei surse de intrare	22
Caracteristici și navigarea în meniu	23
Arborele meniului OSD	24
Meniu Picture Mode imagine	30
Meniu gama dinamică imagine	30
Meniul Luminozitate imagine	30
Meniul Contrast imagine	31
Meniul Claritate imagine	31
Meniul Gamma imagine	31
Meniul de Setari culoare pentru imagine	31
Meniu Culoarea peretelui pentru imagine	31
Meniul Imagine 3D	32
Meniul Reset imagine	32
Afisare meniu orientarea proiectiei pentru imagine	35
Afișare meniu mod sursă de lumină	33

Afişare meniu negru dinamic	33
Afişare meniu Modul de joc	33
Afişare meniul tip de ecran	33
Meniul Raport aspect de afişare	34
Afişați meniul Corecție Geometrică	37
Afişare meniu zoom digital	37
Meniul Mutare imagine de afişare	37
Afişare meniu reset	37
Meniul Configurare mira de test	38
Meniul Configurare limba	38
Meniul Configurare setari meniu	38
Meniul Configurare înaltă altitudine	38
Meniul Configurare setări filtru	38
Meniul Configurare setări pornire	39
Meniul Configurare securitate	39
Meniul Configurare control tastatură	39
Meniul Configurare logo-ul de pornire	40
Meniul Configurare culoare fundal	40
Meniul Configurare de resetare dispozitiv	40
Meniu intrare auto-sursă	41
Meniu intrare Comutator de intrare automată	41
Meniu intrare Setări HDMI CEC	41
Meniu intrare resetați	41
Meniul Volum audio	42
Meniul Dezactivare sunet	42
Meniu reset audio	42
Control meniu ID-ul dispozitivului	43
Control meniu Setari Telecomanda	43
Control meniu Setări tastatură	43
Control meniu LAN	43
Control meniu control	45
Meniul de configurare a setărilor de control al rețelei	46
Control meniu reset	53
Meniul informații	54

Rezoluții compatibile	55
Dimensiune imagine și distanță de proiecție	59
Dimensiunile proiectorului și instalarea cu montare pe tavan	63
Coduri telecomandă IR	65
Depanare	67
Indicatoare de avertizare	69
Specificații	70
Birourile Optoma din întreaga lume	72
Coduri telecomandă IR Depanare Indicatoare de avertizare Specificații Birourile Optoma din întreaga lume	65 67 69 70 72

SIGURANŢĂ



Vă rugăm să respectați toate atenționările, măsurile de precauție și de întreținere conform recomandărilor din acest ghid al utilizatorului.

Instrucțiuni importante de siguranță

- Nu blocați orificiile de ventilație. Pentru a asigura funcționarea fiabilă a proiectorului și pentru a-l
 proteja de supraîncălzire, se recomandă să instalați proiectorul într-o locație care nu blochează
 ventilarea. De exemplu, nu plasați proiectorul pe o măsuță de cafea aglomerată, canapea, pat etc. Nu
 puneți proiectorul într-un spațiu închis, cum ar fi un dulap pentru cărți sau cutie care restricționează
 fluxul de aer.
- Pentru a reduce riscul de incendiu şi/sau şoc electric, nu expuneți proiectorul la ploaie sau umezeală. Nu instalați lângă surse de căldură, cum ar fi calorifere, radiatoare, sobe sau orice alte aparate, cum ar fi amplificatoare care emit căldură.
- Nu lăsați obiecte sau lichide să pătrundă în proiector. Acestea pot atinge puncte periculoase de tensiune și provoca scurt circuit la anumite piese, fapt ce ar putea duce la incendii sau șoc electric.
- Nu utilizați în următoarele condiții:
 - În medii extrem de calde, reci sau umede.
 - (i) Asigurați-vă că temperatura camerei este în limitele 0°C ~ 40°C
 - (ii) Umiditatea relativă este de cel mult 80 %
 - În zonele susceptibile la praf și murdărie excesivă.
 - Aproape de orice aparat care generează un câmp magnetic puternic.
 - În lumina directă a soarelui.
- Nu folosiți aparatul dacă acesta a fost deteriorat sau abuzat fizic. Exemple de daună/abuz fizic (nu se limitează la acestea):
 - Unitatea a fost scăpată pe jos.
 - Cablul de alimentare a fost deteriorat sau priza a fost deteriorată.

 - Proiectorul a fost expus la ploaie sau umezeală.
 - Ceva a căzut în proiector sau ceva este slăbit în interiorul lui.
- Nu aşezaţi proiectorul pe o suprafaţă instabilă. Este posibil ca proiectorul să se răstoarne, provocând vătămări sau deteriorarea sa.
- Nu blocați lumina emisă de lentila proiectorului atunci când este în funcțiune. Lumina va încălzi obiectul, care poate să se topească și să cauzeze arsuri sau să provoace un incendiu.
- Vă rugăm să nu deschideți sau dezasamblați proiectorul, deoarece acest lucru poate provoca şoc electric.
- Nu încercați să reparați singuri aparatul. Deschiderea sau îndepărtarea carcasei vă poate expune la tensiuni periculoase sau alte pericole. Vă rugăm să sunați la Optoma înainte de a trimite aparatul la reparație.
- Verificați cabina proiectorului pentru a găsi marcajele legate de siguranță.
- Aparatul trebuie să fie reparat doar de către personalul autorizat de întreținere.

- Folosiți doar ataşamente/accesorii specificate de producător.
- Nu priviți direct în lentila proiectorului în timpul utilizării. Lumina intensă vă poate afecta ochii.
- Proiectorul detectează singur durata de exploatare a sursei de lumină.
- La oprirea proiectorului, asigurați-vă că ciclul de răcire a fost finalizat înainte de deconectarea energiei. Permiteți proiectorului să se răcească 90 secunde.
- Să opriți și să scoateți ștecherul din priza de curent înainte de a curăța produsul.
- Să folosiți o cârpă moale, uscată, cu detergent slab pentru a curăța carcasa afişajului; Nu utilizați produse de curățare abrazive, ceară sau solvenți pentru a curăța unitatea.
- Deconectați ștecherul de la priza de curent CA, dacă produsul nu este folosit pentru o perioadă lungă de timp.
- Nu instalați proiectorul în locuri în care poate fi expus vibrațiilor sau şocurilor.
- Nu atingeți lentila cu mâna.
- Scoateți bateria/bateriile din telecomandă înainte de depozitare. Dacă bateria/bateriile rămân în telecomandă pentru perioade îndelungate, acestea pot produce scurgeri.
- Nu utilizați și nu depozitați proiectorul în locuri în care poate fi prezent fum emis de ulei sau țigări, deoarece acesta poate afecta calitatea performanțelor proiectorului.
- Respectați orientarea corectă la instalarea proiectorului, deoarece instalarea nestandard poate afecta performanțele proiectorului.
- Utilizați un prelungitor multiplu și/sau un dispozitiv de protecție la supratensiune. Deoarece penele de curent sau căderile de tensiune pot DETERIORA sever dispozitivele.

Informații privind siguranța în cazul radiațiilor laser

 Acest produs este clasificat PRODUS LASER CLASA 1 - GRUPA DE RISC 2 de către IEC60825-1:2014 și este conformă cu 21 CFR 1040.10 și 1040.11 ca un LIP (Proiector iluminat cu laser) grupa de risc 2 așa cum este definit în IEC 62471:5:Ed.1.0. Pentru mai multe informații consultați Notele despre laser No.57, din data de 8 mai 2019.





"WARNING: MOUNT ABOVE THE HEADS OF CHILDREN." Additional warning against eye exposure for close exposures less than 1 m.					
AVERTISSEMENT : INSTALLER AU-DESSUS DE LA TÊTE DES ENFANTS." Avertissement supplémentaire contre l'exposition oculaire pour des expositions à une distance de moins de 1 m.					
警告:安裝在高於兒童頭部處」	針對1m以下近距離眼睛接觸的額外警告				
'警告:安装在高于孩童头顶处"	关于小于1m近距离眼睛暴露的附加警告				

- Ca în cazul tuturor surselor de lumină, este indicat să nu priviți direct în fascicul, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Proiectorul este un produs laser de clasa 1 conform IEC/EN 60825-1:2014 şi grupa de risc 2 conform cerințelor IEC 62471-5:2015.
- Supravegherea copiilor: aceștia nu trebuie să privească prin sau să utilizeze instrumente optice.
- Se recomandă supravegherea copiilor şi nu permiteți să se uite în raza proiectorului la orice distanță de proiector.
- Se recomandă să se folosească cu atenție telecomanda pentru pornirea proiectorului atâta timp cât sunteți în fața lentile de proiecție.
- Utilizatorului i se recomandă evitarea folosirii de ajutoare optice, cum ar fi binoclul sau telescoapele în interiorul fasciculului.

- Când porniți proiectorul, asigurați-vă că nicio persoană aflată în raza de proiecție nu se uită la obiectiv.
- Feriți orice articole (lupe etc.) din calea luminii proiectorului. Calea luminii proiectate de la lentilă este extinsă. Prin urmare, orice tip de obiecte anormale care pot redirecționa lumina care iese din lentilă poate provoca un rezultat imprevizibil, cum ar fi un incendiu sau rănirea ochilor.
- Orice operație sau reglare care nu este instruită în mod specific de ghidul utilizatorului creează riscul expunerii la radiații laser periculoase.
- Nu deschideți și nu dezasamblați proiectorul, deoarece acest lucru poate provoca deteriorarea prin expunerea la radiații laser.
- Nu priviți fasciculul când proiectorul este pornit. Lumina strălucitoare poate duce la deteriorarea permanentă a ochilor.

Nerespectarea procedurii de control, reglare sau funcționare poate provoca deteriorarea prin expunerea la radiații laser.

Notă despre laser

IEC 60825-1:2014: PRODUS LASER DE CLASA 1 - GRUPA DE RISC 2.

Produsul este destinat utilizării ca produs laser de consum și este conform cu EN 50689:2021.

PRODUS LASER DE CONSUM CLASA 1

EN 50689:2021

Drept de autor

Această publicație, inclusiv toate fotografiile, ilustrațiile și software-ul, este protejată în temeiul legilor internaționale privind protecția drepturilor de autor, cu toate drepturile rezervate. Nici acest manual, nici materialele conținute în acesta nu pot fi reproduse fără consimțământul scris al autorului.

© Drept de autor 2022

Declinarea răspunderii

Informațiile din acest document pot fi modificate fără înștiințare prealabilă. Producătorul nu face nicio declarație și nu oferă nicio garanție cu privire la conținutul acestui document și nu își asumă garanțiile implicite de vandabilitate sau de adecvare pentru un anumit scop. Producătorul își rezervă dreptul de a revizui acest document și de a face modificări periodice ale conținutului, fără obligația de a notifica vreo persoană privind o astfel de revizie sau de modificări.

Recunoașterea mărcilor comerciale

Kensington este o marcă comercială înregistrată în SUA a ACCO Brand Corporation, cu înregistrări emise și cu cereri depuse în alte țări ale lumii.

HDMI, sigla HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC în Statele Unite și în alte țări.

DLP[®], DLP Link și sigla DLP sunt mărci înregistrate aparținând companiei Texas Instruments, iar BrilliantColor[™] este o marcă comercială a companiei Texas Instruments.

Toate celelalte denumiri de produse utilizate în acest manual sunt proprietatea deținătorilor respectivi și sunt recunoscute ca atare.

FCC

Acest aparat a fost testat și s-a constatat că respectă limitele pentru un dispozitiv digital de clasa B, în conformitate cu Partea 15 a regulilor FCC. Aceste limite sunt concepute pentru a oferi o protecție rezonabilă împotriva interferențelor dăunătoare în cazul unei instalări rezidențiale. Acest aparat generează, utilizează și poate radia energie de frecvență și dacă nu este instalat și utilizat conform instrucțiunilor, poate cauza interferențe dăunătoare comunicațiilor radio.

Cu toate acestea, nu există nicio garanție că nu vor apărea interferențe la o anumită instalare. Dacă acest aparat cauzează interferențe dăunătoare pentru recepția radio sau de televiziune, care pot fi determinate prin pornirea sau oprirea aparatului, utilizatorul este încurajat să încerce să corecteze interferența prin una sau mai multe dintre următoarele măsuri:

- Reorientarea sau repoziționarea antenei de recepție.
- Creșterea distanței dintre aparat și receptor.
- Conectați aparatul la o priză pe un circuit diferit de cel la care este conectat receptorul.
- Consultați distribuitorul sau un tehnician radio/TV cu experiență pentru ajutor.

Notă: Cabluri ecranate

Toate conexiunile cu alte dispozitive de calcul trebuie să fie efectuate utilizând cabluri ecranate pentru a menține conformitatea cu reglementările FCC.

Atenție

Schimbările sau modificările care nu sunt aprobate expres de către producător ar putea anula autoritatea utilizatorului, care se acordă de către Comisia Federală de Comunicații, pentru a opera acest proiector.

Condiții de funcționare

Acest aparat respectă Partea 15 a Regulilor FCC. Funcționarea este supusă următoarelor două condiții:

1. Acest aparat nu poate provoca interferențe dăunătoare și

2. Acest aparat trebuie să accepte orice interferență primită, inclusiv interferențe care pot provoca funcționare defectuoasă.

Notă: Utilizatori din Canada

Acest aparat digital de clasa B respectă normele canadiene ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Declarație de conformitate pentru țările din UE

- Directiva CEM 2014/30/UE (inclusiv modificările)
- Directiva 2014/35/UE privind limitele de tensiune
- RED 2014/53/CE (dacă produsul are funcția RF)

DEEE



Instrucțiuni de eliminare

Nu aruncați acest aparat electronic în coșul de gunoi când renunțați la el. Pentru a reduce poluarea și a asigura protecția maximă a mediului la nivel global, vă rugăm să-l reciclați.

Curățarea obiectivului

- Înainte de a curăța obiectivul, asigurați-vă că opriți proiectorul şi deconectați cablul de alimentare pentru a-l permite să se răcească complet.
- Folosiți un rezervor de aer comprimat pentru a îndepărta praful.
- Folosiți o cârpă specială pentru curățarea lentilelor și ștergeți ușor lentila. Nu atingeți lentila cu mâna.
- Nu folosiți detergenți alcalini/acizi sau solvenți volatili, cum ar fi alcoolul, pentru curățarea lentilei. Dacă obiectivul este deteriorat din cauza procesului de curățare, acesta nu este acoperit de garanție.



Atentie: Nu folosiți un spray care conține gaze inflamabile pentru a îndepărta praful sau murdăria din obiectiv. Acest lucru poate provoca un incendiu din cauza căldurii excesive din interiorul proiectorului.



Atentie: Nu curățați obiectivul în cazul în care proiectorul se încălzește, deoarece acest lucru poate provoca decolorarea filmului de suprafață al obiectivului.



Atentie: Nu ştergeți și nu atingeți obiectivul cu un obiect dur.



Pentru a evita electrocutarea, unitatea și perifericele sale trebuie să fie împământate corespunzător (legate la pământ).

Mulțumim pentru că ați cumpărat acest proiector laser Optoma. Pentru o listă completă a funcțiilor vă rugăm să vizitați pagina produsului pe siteul nostru web, acolo unde veți găsi informatii suplimentare și documentație cum ar fi și întrebări frecvente.

Conținutul pachetului

Dezambalați cu atenție și verificați dacă aveți toate articolele prezentate mai jos drept accesorii standard. Este posibil ca unele dintre articolele menționate drept accesorii opționale să nu fie disponibile în funcție de model, de specificații și de regiunea de achiziție. Verificați locul de achiziție. Este posibil ca anumite accesorii să difere în funcție de regiune.

Certificatul de garanție este oferit doar în anumite regiuni specifice. Consultați distribuitorul pentru informații detaliate.

Accesorii standard



Notă:

Pentru a avea acces la informațiile de configurare, manualul de utilizare, informațiile privind garanția și actualizările produsului, vă rugăm să scanați codul QR sau să vizitați următorul URL:



https://www.optoma.com/support/download

Prezentare generală a produsului

Model 1080p 1,3x/1080p 1,6x



Model XGA/WXGA/1080p Short Throw/1080p Short Throw fără rețea



Notă:

- Nu blocați orificiile de admisie și evacuare ale proiectorului.
- Când utilizați proiectorul într-un spațiu închis, asigurați un spațiu de cel puțin 30cm. în jurul orificiilor de admisie și evacuare.
- Modelul 1080p Short Throw fără rețea nu suportă conexiune LAN.

Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Receptoare infra-roşu	7.	Ventilare (intrare)
2.	Tastatură	8.	Picioare de înclinare-ajustare
3.	Pârghie pentru zoom	9.	Port de blocare Kensington™
4.	Inelul de focalizare	10.	Intrare/leşire
5.	Ventilare (ieşire)	11.	Obiectiv
6.	Mufă jack CC		

Conexiuni

Model 1080p 1,3x/1080p 1,6x



Model XGA/WXGA/1080p Short Throw/1080p Short Throw fără rețea



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Conector HDMI 1	5.	Conector ieşire audio
2.	Conector HDMI 2	6.	Mufă jack CC
3.	Conector RS-232	7.	Port de blocare Kensington™
4.	Conector USB pentru oprirea alimentării (5 V1,5 A)	8.	Conector RJ-45*

Notă:

- Suportul pentru modul de semnal variază de la un model la altul în fiecare regiune de vânzare.
- *Modelul 1080p Short Throw fără rețea nu suportă conexiune LAN.

Tastatură



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	LED-ul Power	7.	Receptor IR
2.	LED Lampă	8. Introd.	
3.	LED Temperatură	9.	Corectarea imaginii trapezoidale
4.	Informatii	10.	Meniu
5.	Resincronizare	11.	Sursă
6.	Patru taste direcționale de selectare	12.	Alimentare

Telecomandă



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Aspect Ratio	9.	Stop Cadru
2.	Pornire/Oprire alimentare	10.	Mut AV
3.	Mod	11.	Volum +
4.	Introd.	12.	Meniu
5.	Reveniți	13.	Patru taste direcționale de selectare
6.	Mut	14.	Setări/Meniul Setări
7.	Volum -	15.	Sursă
8.	Corectarea imaginii trapezoidale		

Notă:

- Este posibil ca unele taste să nu aibă nicio funcție, în cazul modelelor care nu acceptă funcțiile respective.
- Înainte de a utiliza telecomanda pentru prima dată, scoateți banda izolatoare transparentă. Consultați pagina 19 pentru instalarea bateriei.
- Includerea bateriei pentru telecomandă poate varia în funcție de regiune.



Instalarea proiectorului

Proiectorul dvs. este proiectat pentru a fi instalat într-una din cele patru poziții posibile.

Dispunerea camerei sau preferințele personale vor dicta alegerea locației de instalare. Luați în considerare dimensiunea și poziția ecranului, locația unei prize adecvată, precum și locația și distanța dintre proiector și restul echipamentului.



Proiectorul trebuie așezat pe o suprafață plană și la 90 de grade/perpendicular față de ecran.

- Pentru a determina locația proiectorului pentru o dimensiune dată a ecranului, consultați tabelul distanțelor de la pagina 59~62.
- Pentru a determina dimensiunea ecranului pentru o distanță dată, consultați tabelul distanțelor de la paginile 59~62.
- Notă: Cu cât proiectorul este amplasat mai departe de ecran, cu atât crește dimensiunea imaginii proiectate și, de asemenea, crește decalajul vertical în mod proporțional.

Notă privind instalarea proiectorului

Operație cu orientare liberă 360°



• Asigurați-vă că există o distanță de cel puțin 30 cm în jurul orificiilor de ventilare pentru evacuarea aerului.



- Asigurați-vă că orificiile de ventilare pentru admisia aerului nu reciclează aerul cald de la orificiul de ventilare pentru evacuarea aerului.
- Când utilizați proiectorul într-un spațiu închis, asigurați-vă că temperatura aerului înconjurător nu depăşeşte temperatura de funcționare cât timp proiectorul se află în funcțiune și că orificiile de ventilare pentru admisia și evacuarea aerului sunt neobstrucționate.
- Toate incintele trebuie să treacă o evaluare termică de certificare pentru a se asigura că proiectorul nu reciclează aerul evacuat. Acest lucru ar putea cauza oprirea dispozitivului, chiar dacă temperatura incintei se află în intervalul acceptabil pentru funcționare.

Conectarea surselor la proiector



- Cheie hardware HDMI
- 3. Cablu de alimentare prin USB
 - 4. Cablu ieşire audio

э.	Adaptor de alimentare
6.	Cablu de alimentare
7.	Cablu RS232

8. *Cablu RJ-45

Notă:

Nr.

1.

2.

- Pentru a asigura cea mai bună calitate a imaginii şi pentru a evita erorile de conexiune, recomandăm să folosiţi cablu HDMI de înaltă viteză sau certificat premium până la 5 metri.
 - *Doar modelele XGA, WXGA, 1080P 1,3x, 1080P 1,6x, și 1080P Short Throw suportă funcția de rețea.

Ajustarea imaginii proiectate

Înălțime imagine

Proiectorul este echipat cu picioare ascensoare pentru ajustarea înălțimii imaginii.

- 1. Găsiți piciorul ajustabil pe care doriți să-l modificați pe partea inferioară a proiectorului.
- 2. Rotiți piciorul reglabil în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a ridica ori a coborî proiectorul.

Model 1080p 1,3x/1080p 1,6x:



Model XGA/WXGA/1080p Short Throw/1080p Short Throw fără rețea



Zoom și focalizare

- Pentru a ajusta dimensiunea imaginii, rotiți maneta de zoom în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a crește ori a reduce dimensiunea imaginii proiectate.
- Pentru a ajusta focalizarea, rotiți inelul de focalizare în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar până când imaginea este clară și lizibilă.

Model 1080p 1,3x/1080p 1,6x:



Model XGA/WXGA/1080p Short Throw/1080p Short Throw fără rețea



Instalarea telecomenzii

Instalarea/înlocuirea bateriilor

- 1. Apăsați ferm și scoateți prin glisare capacul compartimentului bateriei.
- Instalaţi bateria nouă în compartiment. Scoateţi bateria veche şi instalaţi una nouă (CR2025). Asiguraţi-vă că partea cu simbolul "+" este orientată în sus.
- 3. Remontați capacul.

ATENŢIE: Pentru a asigura utilizarea în siguranță, respectați următoarele precauții:

- Utilizați o baterie de tip CR2025.
- Evitați contactul cu apa sau cu lichid.
- Nu expuneți telecomanda la umezeală sau la căldură.
- Nu scăpați telecomanda pe jos.
- Dacă bateria curge în telecomandă, ştergeți cu grijă carcasa și instalați o baterie nouă.
- Risc de explozie, dacă se înlocuiește bateria cu una de tip necorespunzător.
- Scoateți din uz bateriile uzate în conformitate cu instrucțiunile.

Notă: Includerea bateriei pentru telecomandă poate varia în funcție de regiune.







Raza efectivă de acțiune

Senzorul infraroşu (IR) al telecomenzii este localizat pe partea de sus și față al proiectorului. Asigurați-vă că telecomanda este ținută la un unghi de 30 de grade perpendicular pe senzorul telecomenzii IR a proiectorului pentru a asigura o funcționalitate corectă. Distanța dintre telecomandă și senzor nu trebuie să depăşească 6 metri.

- Asigurați-vă că nu sunt obstacole între telecomandă și senzorul IR de pe proiector, care ar putea obstrucționa fasciculul în infraroșu.
- Asigurați-vă că transmițătorul IR de pe telecomandă nu este iluminat direct de razele soarelui sau de lămpi fluorescente.
- Mențineți o distanță de peste 2 m între telecomandă și lămpile fluorescente, deoarece, în caz contrar, telecomanda poate funcționa defectuos.
- Dacă telecomanda se află în apropierea unor lămpi fluorescente cu invertor, este posibil ca aceasta să nu funcționeze uneori.
- Dacă telecomanda și proiectorul se află la o distanță foarte mică una de cealalta, este posibil ca telecomanda să fie ineficientă.



UTILIZAREA PROIECTORULUI

Pornirea/oprirea proiectorului



Pornire

- 1. Conectați în siguranță cablul de alimentare și cablul de semnal/sursă. Când este conectat, LED-ul Power devine roșu.
- 2. Porniți proiectorul apăsând pe butonul "U" de pe tastatura proiectorului sau pe butonul "U" de pe telecomandă.
- 3. Se va afişa un ecran de pornire în aproximativ 10 secunde, iar LED-ul de pornire va fi verde sau albastru intermitent.
- Notă: La prima pornire a proiectorului, vi se va solicita să selectați limba preferată, orientarea proiecției și alte setări.

Închidere

- 1. Opriți proiectorul apăsând pe butonul "U" de pe tastatura proiectorului sau pe butonul "U" de pe telecomandă.
- 2. Se va afişa următorul mesaj:



3. Apăsați butonul "U/U" din nou pentru a confirma, în caz contrar mesajul va dispărea după 15 secunde.

Atunci când apăsați pe butonul "U/" a doua oară, proiectorul se va închide.

- 4. Ventilatoarele de răcire continuă să funcționeze timp de aproximativ 10 secunde pentru ciclul de răcire şi LED-ul de pornire va ilumina intermitent verde sau albastru. Atunci când led-ul de Pornire iluminează roşu constant, aceasta indică faptul că proiectorul a intrat în modul stare de veghe. Dacă doriți să reporniți proiectorul, trebuie să aşteptați până când se finalizează ciclul de răcire şi proiectorul intră în modul standby. Atunci când proiectorul este în modul stare de veghe, nu trebuie decât să apăsați pe butonul "U/U" din nou pentru a porni proiectorul.
- 5. Deconectați cablul de alimentare de la priza electrică și de la proiector.

Notă: Nu se recomandă pornirea proiectorului imediat după o procedură de oprire.

Selectarea unei surse de intrare

Porniți sursa conectată care doriți să se afișeze pe ecran, cum ar fi un computer, notebook, player video etc. Proiectorul va detecta automat sursa. Dacă sunt conectate mai multe surse, apăsați pe butonul "⊕" de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă pentru a selecta intrarea dorită.



Caracteristici și navigarea în meniu

Proiectorul are meniuri multilingve de afişaj pe ecran care vă permit să faceți ajustări de imagine și să schimbați o varietate de setări. Proiectorul va detecta automat sursa.

- 1. Pentru a deschide meniul OSD, apăsați butonul ≡ de pe tastatura telecomenzii sau de pe telecomandă.
- Atunci când este afişat OSD-ul, utilizați tastele ∧ / V pentru a selecta orice element din meniul principal. În timp ce faceți o selecție pe o anumită pagină, apăsați pe butonul O pe tastatura proiectorului sau pe telecomandă pentru a accesa submeniul.
- 3. Utilizați tastele $\langle \rangle$ pentru a selecta elementul dorit din submeniu, apoi butonul O a vizualiza setări suplimentare. Ajustați setările cu ajutorul tastelor $\wedge / \vee / \langle \rangle$.
- 4. Selectare elementul următor ce urmează să fie ajustat în sub meniu şi ajustați după cum este descris mai sus.
- 5. Apăsați pe butonul **O** pentru a confirma, iar ecranul va reveni la meniul principal.
- 6. Pentru a ieşi, apăsați din nou pe butonul ≡ . Meniul OSD se va închide și proiectorul va salva automat setările noi.



Arborele meniului OSD

Notă: Elementele din arborele meniului OSD și funcțiile se pot schimba în funcție de model și regiune. Optoma își rezervă dreptul de a adăuga sau a îndepărta elemente pentru a îmbunătăți performanțele produsului, fără aviz prealabil.

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
					Viu
					HDR [pentru modelele HDMI 2.0]
					HLG [pentru modelele HDMI 2.0]
					Cinema
	Distura Mada				Joc
	Picture Mode				Sport
					Referinta
					Luminozitate
					DICOM SIM.
					3D
	Gama dinamică				Auto
	[pentru modelele HDMI 2.0]	HDR / HLG			Oprit
	Luminozitate				-50 ~ 50
	Contrast				-50 ~ 50
	Claritate				1 ~ 15
					Film
	Gamma				Grafic
					1,8
					2,0
Imagine					2,2
					2,4
					EOTF-Ascunde
					3D-Ascunde
		Culoare			-50 ~ 50
		Nuante			-50 ~ 50
		BrilliantColor™			1~ 10
		Tomporatura da			Cald
					Standard
		culoare			Alb rece
					Rece
	Setari culoare		Culoare		Alb / Rosu / Verde / Albastru / Cyan / Magenta / Galben
			Nuante		-50 ~ 50
			Saturatie		-50 ~ 50
		CMS	Valoare (Luminance)		-50 ~ 50
					Nu
			Reseta⊡i		Da
		Spatiu de culoare			Cu intrare HDMI: Auto / RGB(0~255) / RGB(16~235) / YUV

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
					Oprit
					Tabla neagra
					Galben deschis
	Culoarea				Verde deschis
	pereteiti				Albastru deschis
					Roz
					Gri
		Med 2D			Oprit
		MOG 3D			Pornit
		Tip de			DLP-Link
		sincronizare 3D			Sincronizare 3D
1					3D
Imagine		Conversie 3D-2D			L
					R
	20				Auto
	3D				Alăturat (SBS)
		Format 3D			Sus ⊟i jos
					Frame Sequential
					Ambalare cadre
		Invers.Sincr.3D			Oprit
		Inversare			Pornit
					Nu
		Reseta⊔i			Da
	Reseta□i				
					Front
	Orientarea				Proiectie din spate
	proiecției				Tavan-sus
					Spate-sus
	Mod Sursă de Iumină				Economic
					Alimentare =100% / 95% / 90% / 85% / 80% / 75% / 70% / 65% / 60% / 55% / 50%
					(100%~20%)- Lacăt parola
	Dynamic Black				Oprit
					Pornit
Afisare	Modul de ioc				Oprit
					Pornit
					4:3
	Tip de ecran				16:9
					16:10
					4:3 [Tip de ecran: 4:3]
					16:9 [Tip de ecran: 16:9]
	Aspect Ratio				16:10 [Tip de ecran: 16:10]
					Nativă
					Auto
	Corecție	Cor Trapez V			-15 ~ 15
	geometrică	Sur napez.v			[-30 ~ 30, pentru modelul 1080p]

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
		Cor.Trapez.H			-15 ~ 15 [-30 ~ 30, pentru modelul 1080p]
	Corecție geometrică	Ajustare în patru colțuri			
		Reseta⊡i			
Afisare	Zoom Digital	Zoom			-5 ~ 25
		н			-100 ~ 100
	Comutare	V			-100 ~ 100
		Reseta⊡i			
	Reseta⊡i				
					Raster Verde
					Raster Magenta
	Mira de test				Raster Alb
					Alb
					Oprit
					English
					Deutsch
					Français
					Italiano
	Limba				Español
					Português
					Polski
					Nederlands
Înfiin⊐at					Svenska
n nin at					Norsk
					Dansk
					Suomi
					ελληνικά
					繁體中文
					簡体中文
					日本語
					한국어
					Русский
					Magyar
					Čeština
					عـربي
					ไทย
					Türkçe

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
					فارســـى
					Tiếng Việt
	Limba				Bahasa Indonesia
					Română
					Oprit
					55
		Programare			10s
	Setari Meniu	meniu			20s
					30s
		Ascunde			Oprit
		informatia			Pornit
					Oprit
	Inalta altitudine				Pornit
		Ore de utilizare filtru			(Doar în citire)
		Filtru optional			Nu
		instalat			Da
		Memento filtru			Oprit
	Setări filtru				300 h
					500 h
					800 h
Înfiin⊡at					1000 h
Innin_at		Resetare filtru			Nu
					Da
		Pornire directă			Oprit
					Pornit
		Pornire la detectia			Oprit
		semnalului			Pornit
	Setari pornire	Oprire directa (min.)			0~180 (paşi de 1 min.)
		Cronometru oprire (min.)			0~990 (paşi de 30 min.)
		Mod operare- Standby			Notă: Mod operare-Standby este disponibil numai la modelele care acceptă funcția de rețea.
		Securitate			Oprit
		Securitate			Pornit
	Socuritato		Luna		
	Securitate	Cronometru securitate	Zi		
			Ora		
		Schimbare parolă			
	Sotări toototură	Riocaro tastatura			Oprit
					Pornit
					Predefinit
		LOYO			Neutru

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
					Fara
					Albastru
Înfiin⊡at	Culoara fundal				Rosu
	Culoare lundai				Verde
					Gri
					Logo
		Reset display			Nu
	Resetare	ecran			Da
	dispozitiv	Resetează toate			Nu
		setările			Da
					Oprit
	Auto-sursa Comutator de				Pornit
					Oprit
	intrare automată				Pornit
					Oprit
					Pornit
		Inclusiv TV			Nu
Intrare	Setări HDMI CEC				Da
		Power On Link			Mutual
					PJ> Dispozitiv
					Dispozitiv> PJ
		Power Off Link			Oprit
					Pornit
					Nu
	Reseta				Da
	Volum				0 ~ 100
					Oprit
Sunet	Mut				Pornit
	Reseta□i				
	ID-ul dispozitivului				0~99
	Setari	Eurotia ID			Pornit
	Telecomanda	Functie IR			Oprit
					Oprit
	Setári tastaturá	Blocare tastatura			Pornit
		Stare re⊡ea			(Doar în citire)
Control		Adresa MAC			(Doar în citire)
		DHCP			Oprit / Pornit
		Adresa IP			192.168.0.100
	LAN	Mască de re⊡ea			255.255.255.0
		Gateway			192.168.0.254
		DNS			192.168.0.51
		Reseta□i			

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori	
Control		Crestron			Oprit	
		(Port 41794)			Pornit	
		Extron			Oprit	
		(Port 2023)			Pornit	
		PJ Link			Oprit	
		(Port 4352)			Pornit	
	Control	Descoperire			Oprit	
		dispozitiv AMX (Port 9131)			Pornit	
		Talaat (Dart 22)			Oprit	
		Teinet (Port 23)			Pornit	
		HTTP (Port 80)			Oprit	
					Pornit	
	Reseta□i					
	Reglementare					
	Numar Serial					
	Sursă					
	Informații despre culoare.					
	Număr de ore pentru sursa de Iumină					
Info.	Picture Mode					
	ID-uldispozitivului					
	Ore de utilizare filtru Notă: Filtrul de praf opțional poate varia în funcție de regiune. Vă rugăm să vă consultați cu agentul dumneavoastră local.					
	Mod Sursă de Iumină					
	Versiune EW	DDP				
		MCU				

Meniul Imagine

Meniu Picture Mode imagine

Sunt mai multe moduri de afişare predefinite din care puteți alege pentru a se potrivi preferințelor de vizionare. Fiecare mod a fost reglat cu atenție de către experții noștri pentru a asigura performanțe superioare de culori pentru o paletă largă de conținut.

- **Viu**: În acest mod, luminozitatea și saturația culorilor sunt bine echilibrate. Alegeți acest mod pentru a juca jocuri.
- HDR / HLG: Decodifică şi afişează conținutul cu contrast dinamic ridicat (HDR) / Hybrid Log Gamma (HLG) pentru a oferi cele mai profunde nuanțe de negru, cele mai luminoase nuanțe de alb şi culori cinematice vii, folosind gama de culoare REC.2020. Acest mod va fi activat automat dacă funcția HDR/HLG este setată la Auto (şi la proiector se trimite conținut HDR/HLG Blu-ray 4K UHD, jocuri HDR/HLG 1080p/4K UHD, materiale video 4K UHD redate în flux) Cât timp modul HDR/HLG este activ, nu se pot selecta alte moduri de afişare (inema, Referință, etc.), deoarece funcția HDR/HLG oferă culori extrem de precise, depăşind performanța cromatică a altor moduri de afişare.

Notă: Această opțiune este disponibilă numai pentru modelul 1080p.

- Cinema: Oferă cel mai bun echilibru între detalii și culori pentru a viziona filme.
- **Joc**: Optimizează proiectorul pentru contrast maxim și culori vii care vă permit să vedeți detaliile umbrelor atunci când jucați jocuri video.
- **Sport**: Optimizează proiectorul pentru vizionarea de redări sportive sau pentru a juca jocuri sportive.
- Referinta: Acest mod reproduce culorile cât mai aproape posibil de viziunea regizorului filmului. Setările pentru culoare, temperatură culoare, luminozitate, contrast şi gamma sunt configurate pentru gama de culori Rec.709. Selectați acest mod pentru cea mai fidelă reproducere a culorilor atunci când vizionați filme.
- **Luminozitate**: Acest mod este potrivit pentru medii unde este nevoie de luminozitate extra, cum ar fi utilizarea proiectorului în camere bune iluminate.
- DICOM SIM.: Acest mod a fost creat pentru vizualizare imagini nuanțe de gri, perfect pentru vizualizare filme cu raze X şi scanări în timpul trainingului medical.

Notă: *Acest proiector nu este potrivit pentru diagnostic medical.

 3D: Setări optimizate pentru a vizualiza conținut 3D.
 Notă: Pentru a vă bucura de efectul 3D, aveți nevoie de ochelari compatibli DLP Link 3D. Pentru informații suplimentare, consultați secțiunea 3D.

Meniu gama dinamică imagine

HDR / HLG

Configurați setarea pentru intervalul gama dinamică înaltă (HDR)/Hybrid Log Gamma (HLG) și pentru efectul acesteia atunci când afișați semnal video de la playere Blu-ray și dispozitive de redare în flux la rezoluție 4K.

- Auto: Detectare automată semnal HDR/HLG.
- Oprit: Dezactivare procesare HDR/HLG. Când opțiunea este setată la Dezactivat, proiectorul NU va decodifica conținutul HDR/HLG.

Notă: Această opțiune este disponibilă numai pentru modelul 1080p.

Meniul Luminozitate imagine

Ajustați luminozitatea imaginii.

Meniul Contrast imagine

Contrastul controlează gradul de diferență dintre părțile cele mai luminoase și mai întunecate ale imaginii.

Meniul Claritate imagine

Ajustați claritatea imaginii.

Meniul Gamma imagine

Configurați tipul curbei gama. După ce configurarea inițială și reglajul fin este terminat, utilizați pașii Ajustării gamma pentru a optimiza imaginea transmisă.

- **Film**: Pentru home theater.
- Grafic: Pentru sursă PC / foto.
- **1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4**: Pentru sursă PC / foto specifică.
- **EOTF-Ascunde/3D-Ascunde**: Cel mai bun pentru sursa HDR. **Notă:** Această opțiune este disponibilă numai pentru modelul 1080p.

Meniul de Setari culoare pentru imagine

<u>Culoare</u>

Ajustați o imagine video de la negru și alb la culoare complet saturată.

<u>Nuante</u>

Ajustați echilibrul de culoare de roșu și verde.

BrilliantColor™

Acest element ajustabil utilizează un nou algoritm de procesare a culorilor și îmbunătățiri, pentru a face posibilă o luminozitate mai mare care conferă imaginii culori mai adevărate și mai vibrante.

Temperatura de culoare

Selectați o temperatură de culoare, din opțiunile Cald, Standard, Rece și Foarte rece.

<u>CMS</u>

Selectare următoarele opțiuni:

- Culoare: Ajustați nivelul de roșu, verde, albastru, cyan, galben, magenta și alb al imaginii.
- Nuante: Ajustați echilibrul de culoare de roșu și verde.
- Saturatie: Ajustați o imagine video de la negru și alb la culoare complet saturată.
- Valoare (Luminance): Ajustați valoarea luminozității culorii selectate.
- Reseta i: Reveniți la setările predefinite din fabrică pentru reglajele legate de culoare.

Spatiu de culoare

Selectare o matrice corespunzătoare de culori, din următoarele: Auto, RGB(0~255), RGB(16~235), și YUV.

Meniu Culoarea peretelui pentru imagine

Proiectat pentru a ajusta culorile imaginii proiectate atunci când se proiecteaza pe perete fără ecran. Fiecare mod a fost reglat cu atenție de către experții noștri pentru a asigura performanțe superioare de culori.

Sunt mai multe moduri predefinite din care puteți alege pentru a se potrivi culorii peretelui. Selectați între Oprit, Tabla neagra, Galben deschis, Verde deschis, Albastru deschis, Roz, și Gri.

Notă: Pentru o reproducere fidelă a culorilor vă recomandăm folosirea unui ecran de proiecție.

Meniul Imagine 3D

Notă:

- Acest proiector este pregătit pentru 3D cu o soluție DLP-Link 3D.
- Asigurați-vă că ochelarii 3D sunt utilizați pentru conținut DLP-Link 3D înainte de a viziona înregistrarea video.
- Acest proiector acceptă funcția de redare secvențială a cadrelor (răsfoire pagini) 3D prin porturile HDMI1/HDMI2.
- Pentru a activa modul 3D, frecvența de intrare a cadrelor trebuie setată doar la 60 Hz, deoarece o frecvență de cadre inferioară sau superioară nu este acceptată.
- Pentru a obține cele mai bune performanțe, se recomandă rezoluția de 1920 x 1080; rețineți că rezoluția 4K (3840 x 2160) nu este acceptată în modul 3D.

<u>Mod 3D</u>

Utilizați această opțiune pentru a dezactiva sau a activa funcția 3D.

- **Oprit**: Selectați "Oprit" pentru a dezactiva modul 3D.
- **Pornit**: Selectați "Pornit" pentru a activa modul 3D.

Tip de sincronizare 3D

Utilizați această opțiune pentru a selecta tehnologia 3D.

- **DLP-Link**: Selectare pentru a utiliza setări optimizate pentru ochelarii 3D DLP.
- Sincronizare 3D: Selectați pentru a utiliza setările optimizate pentru ochelarii 3D IR, RF sau polarizați.

Conversie 3D-2D

Utilizați această opțiune pentru a specifica modul în care conținutul 3D trebuie să apară pe ecran.

- **3D**: Afişare semnal 3D.
- L: Afişează cadrul din stânga al conținutului 3D.
- **R**: Afişează cadrul din dreapta al conținutului 3D.

Format 3D

Utilizați această opțiune pentru a selecta conținutul în format 3D corespunzător.

- Auto: Când este detectat un semnal de identificare 3D, formatul 3D va fi selectat în mod automat.
- Alăturat: Afişare semnal 3D în formatul "Alăturat".
- Sus și jos: Afișare semnal 3D în formatul "Sus 🗆 i jos".
- Frame Sequential: Afişare semnal 3D în formatul "Frame Sequential".
- Ambalare cadre: Afişare semnal 3D în formatul "Ambalare cadre".

Invers.Sincr.3D Inversare

Utilizați această opțiune pentru a activa/a dezactiva funcția de invers.Sincr.3D.

<u>Resetați</u>

Reveniți la valorile implicite pentru setările 3D.

- **Nu**: Selectați pentru a anula resetarea.
- **Da**: Selectați pentru a reveni la setările implicite din fabrică pentru 3D.

Meniul Reset imagine

Revine la setările prestabilite din fabrică pentru setările de imagine.

Afişare meniu

Afişare meniu orientarea proiecției pentru imagine

Selectare proiecția preferată între Față, Spate, Tavan-sus și Spate-sus.

Afişare meniu mod sursă de lumină

Selectați un mod de sursă de lumină în funcție de cerințele de instalare.

Afişare meniu negru dinamic

Utilizați pentru a ajusta în mod automat luminozitatea imaginii, pentru a asigura performanțe optime de contrast.

Afişare meniu Modul de joc

Activați această caracteristică pentru a reduce timpii de răspuns (latența de la introducere) în timpul jocurilor la 8,6 ms (1080p la 120 Hz). Toate setările de geometrie (exemplu: Trapezoid, Patru colțuri) vor fi dezactivate atunci când Modul de joc imbunatatit este activat. Pentru mai multe informații vedeți mai jos.

Notă:

.

- Întârzierile semnalelor sunt descrise în tabelul următor:
- Valorile din tabel pot varia uşor.

Sincronizare sursă	Modul de joc	Sincronizare ieşire	Rezoluție ieșire	Întârziere intrare
1080p60	Pornit	1080p60Hz	1080p	17ms
1080p120	Pornit	1080p120Hz	1080p	8,6ms*
4K60	Pornit	1080p60Hz	1080p	17ms*
1080p60	Oprit	1080p60Hz	1080p	33,8ms
1080p120	Oprit	1080p120Hz	1080p	17ms*
4K60	Oprit	1080p60Hz	1080p	33,7ms*

- 1080p120 și 4K60 este suportat doar de modelul 1080p.
- *Suportat doar la modelele 1080p Short Throw fără reţea,modelul 1080p 1,3x, 1080p Short Throw ţi modelele 1080p 1,6x.

Afişare meniul tip de ecran

Alegeți tipul de ecran între 4:3, 16:9 și 16:10.

Meniul Raport aspect de afişare

Selectare raportul de aspect al imagini afişate dintre următoarele opțiuni:

- **4:3**: Acest format este pentru surse de intrare 4:3.
- **16:9**: Acest format este pentru surse de intrare 16:9, precum HDTV și DVD îmbunătățite pentru televizor cu ecran widescreen.
- **16:10**: Acest format este pentru surse de intrare 16:10.
- **Nativă**: Acest format afişează imaginea originală, fără scalare.
- Auto: Selectează automat formatul de afişare corespunzător.

Tabel de scalare XGA:

Sursă	480i/p	576i/p	1080i/p	720p		
4x3	Scalează la 1024 x 768	3.				
16 x 9	Scalează la 1024 x 576.					
Nativă	Nu se va efectua scalare; imaginea este afişată la o rezoluție în funcție de sursa de intrare.					
Auto	- Dacă sursa este 4:3,	tipul de ecran va fi scala	t la 1024x768.			
	- Dacă sursa este 16:9, tipul de ecran va fi scalat la 1024x576.					
	- Dacă sursa este 15:9, tipul de ecran va fi scalat la 1024x614.					
	- Dacă sursa este 16:1	0, tipul de ecran va fi sc	alat la 1024 x 640.			

Regulă de mapare automată XGA:

A 4 a	Rezoluție	de intrare	Auto/Scalare		
Auto	Rezoluție oriz.	Rezoluție vert.	1024	768	
	640	480	1024	768	
4:2	800	600	1024	768	
4.3	1024	768	1024	768	
	1600	1200	1024	768	
	1280	720	1024	576	
Lat Laptop	1280	768	1024	614	
	Rezoluție oriz. Rezoluție ce intrat 640 800 1024 1 1600 1 1280 1 1280 1 1280 1 1280 1 1280 1 1280 1 1280 1 1280 1 1280 1 1280 1 1280 1 1280 1	800	1024	640	
	720	576	1024	576	
5010	720	480	1024	576	
	1280	720	1024	576	
יוטח	1920	1080	1024	576	

Tabel de scalare WXGA (tip ecran 16 x 10):

Ecran 16:10	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Scalați la 1066 x 8	600.			
16x10	Scalați la 1280 x 8	800.			
LBX	Scalați la 1280 x 9	60, apoi afişați ima	ginea centrală de 1	280 x 800.	
Nativă	1:1 cartografiere c	entrată.	Mapare 1:1 cu afişare 1280 x 800.	1280 x 720 centrat.	1:1 cartografiere centrată.
Auto	- Sursa de intrare raportul de aspe	va fi încadrată în zo ct original.	ona de afişare cu re	zoluția de 1280 x 8	00 și va fi păstrat
	- Dacă sursa este	4:3, tip de ecran va	a fi scalat la 1066 x	800.	
	- Dacă sursa este 16:9, tip de ecran va fi scalat la 1280 x 720.				
	- Dacă sursa este 15:9, tip de ecran va fi scalat la 1280 x 768.				
	- Dacă sursa este	16:10, tip de ecran	va fi scalat la 1280	x 800.	

Regulă de mapare automată pentru WXGA (tip ecran 16 x 10):

A	Rezoluție	de intrare	Auto/Scalare		
Auto	Rezoluție oriz.	Rezoluție de intrare Iluție oriz. Rezoluție vert. 640 480 800 600 1024 768 1280 1024 1400 1050	1280	800	
4:3	640	480	1066	800	
	800	600	1066	800	
	1024	768	1066	800	
4.3	1280	1024	1066	800	
	1400	1050	1066	800	
	1600	1200	1066	800	
	1280	720	1280	720	
Lat Laptop	1280	768	1280	768	
	1280	800	1280	800	
	720	576	1280	720	
SDIV	720	480	1280	720	
	1280	720	1280	720	
	1920	1080	1280	720	

Tabel de scalare WXGA (tip ecran 16 x 9):

Ecran 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Scalați la 960 x 72	20.			
16 x 9	Scalați la 1280 x 7	20.			
LBX	Scalați la 1280 x 9)60, apoi afişați ima	iginea centrală de 1	280 x 720.	
Nativă	1:1 cartografiere c	entrată.	Mapare 1:1 cu afişare 1280 x 720.	1280 x 720 centrat.	Mapare 1:1 centrată.
Auto	 Dacă este selectat format auto, opțiunea Tip de ecran va deveni automat 16:9 (1280x720) Dacă sursa este 4:3, tip de ecran va fi scalat la 960 x 720. Dacă sursa este 16:9, tip de ecran va fi scalat la 1280 x 720. Dacă sursa este 15:9, tip de ecran va fi scalat la 1200 x 720. Dacă sursa este 16:10, tip de ecran va fi scalat la 1152 x 720. 				

A	Rezoluție	de intrare	Auto/Scalare		
Auto	Rezoluție oriz.	Rezoluție vert.	1280	720	
	640	480	960	720	
	800	600	960	720	
4.2	1024	768	960	720	
4.3	1280	1024	960	720	
	1400	1050	960	720	
	1600	1200	960	720	
	1280	720	1280	720	
Lat Laptop	1280	768	1200	720	
	1280	800	1152	720	
	720	576	1280	720	
SDIV	720	480	1280	720	
	1280	720	1280	720	
	1920	1080	1280	720	

Regulă de mapare automată pentru WXGA (tip ecran 16 x 9):

Tabel de scalare 1080p:

Ecran 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Scalați la 1440 x 1	080.			
16 x 9	Scalați la 1920 x 1	080.			
LBX	Scalați la 1920 x 1	440, apoi afişați im	aginea centrală de	1920 x 1080.	
Nativă	- 1:1 cartografiere	centrată.			
	- Nu se va efectua scalare; imaginea este afişată la o rezoluție în funcție de sursa de intrare.				
Auto	- Dacă este select	at format auto, opți	unea Tip de ecran v	a deveni automat 1	6:9 (1920x1080)
	- Dacă sursa este	4:3, tipul de ecran	va fi scalat la 1440 :	x 1080.	
	- Dacă sursa este	16:9, tipul de ecrar	n va fi scalat la 1920) x 1080.	
	- Dacă sursa este 1920 x 1080 pen	16:10, tipul ecranu tru afişare.	lui va fi scalat la 192	20 x 1200 și se va c	decupa zona de

Regulă de mapare automată 1080p:

A	Rezoluție	de intrare	Auto/Scalare		
Auto	Rezoluție oriz.	Rezoluție vert.	1920	1080	
10	640	480	1440	1080	
	800	600	1440	1080	
	1024	768	1440	1080	
4.3	1280	1024	1440	1080	
	1400	1050	1440	1080	
	1600	1200	1440	1080	
	1280	720	1920	1080	
Lat Laptop	1280	768	1800	1080	
	1280	intrareAuto/SRezoluție vert.1920480144060014407681440102414401050144012001440720192076818008001728576135048016207201920	1080		
	720	576	1350	1080	
SDIV	720	480	1620	1080	
	1280	720	1920	1080	
יוטח	1920	1080	1920	1080	
Afişaţi meniul Corecţie Geometrică

Cor.Trapez.V

Ajustați distorsiunea verticală pentru a obține o imagine mai pătrată. Corecție trapez pe verticală este folosită pentru a corecta forma de trapez a unei imagini unde marginile de sus și jos sunt deviate într-o parte. Este destinată folosirii cu aplicații pe axa verticală.

Cor.Trapez.H

Ajustați distorsiunea orizontală pentru a obține o imagine mai pătrată. Corecție trapez pe orizontală este folosită pentru a corecta forma de trapez a unei imagini în care marginile stânga și dreapta sunt inegale în lungime. Este destinată folosirii cu aplicații pe axa orizontală.

Notă: Funcția Cor. Trapez. H nu este suportată la modelele XGA și WXGA.

Ajustare în patru colțuri

Această setare permite imaginii proiectate să fie ajustată din fiecare colț pentru a face o imagine dreaptă atunci când suprafața de proiectare nu este plană.

Notă: Funcția Ajustare în patru colțuri nu este suportată la modelele XGA și WXGA.

<u>Resetați</u>

Revine la setările prestabilite din fabrică pentru setările de corecție geometrică.

Afişare meniu zoom digital

Se utilizează pentru a mări sau a micșora o imagine pe ecranul de proiecție. Zoom Digital nu este același cu zoom optic și are ca rezultat degradarea calității imaginii.

Notă: Setările de Zoom sunt menținute după un ciclu de repornire al proiectorului.

Meniul Mutare imagine de afişare

Ajustează poziția imaginii proiectate pe orizontală (H) sau pe verticală (V).

Afişare meniu reset

Revine la setările implicite din fabrică pentru setări afișare.

Meniul Configurare

Meniul Configurare mira de test

Selectați mira de test între raster verde, raster magenta, raster alb, alb sau dezactivați funcția (oprit).

Meniul Configurare limba

Selectare meniul OSD multilingv între engleză, germană, franceză, italiană, spaniolă, portugheză, polonă, olandeză, suedeză, norvegiană, daneză, finlandeză, greacă, chineză tradițională, chineză simplificată, japoneză, coreeană, rusă, maghiară, cehă, arabă, thailandeză, turcă, farsi, vietnameză, indoneziană și română.

Meniul Configurare setari meniu

Programare meniu

Setați durata în care meniul OSD rămâne vizibil pe ecran.

Ascunde informatia

Activați această funcție pentru a ascunde mesajul informativ.

Meniul Configurare înaltă altitudine

Când este selectat "Pornit", ventilatoarele vor crește turația. Această caracteristică este utilă la altitudini mai mari, unde aerul este rarefiat.

Meniul Configurare setări filtru

Ore de utilizare filtru

Afişați timpul de filtrare.

Filtru opțional instalat

Notă: Vă rugăm să vă consultați cu agentul local cu privire la disponibilitatea acestui filtru opțional. Setarea mesajului de avertizare.

- Da: afişați mesajul de avertizare după 500 de ore de funcționare.
- Notă: "Ore de utilizare filtru / Memento filtru / Resetare filtru" va apărea doar atunci când opţiunea "Filtru opțional instalat" este setată la "Da".
 - Nu: Dezactivați mesajul de avertizare.

Memento filtru

•

Selectare această funcție pentru a afișa sau a ascunde mesajul de atenționare atunci când mesajul de schimbare a filtrului este afișat. Opțiunile disponibile includ Oprit, 300 h, 500 h, 800 h, și 1000 h.

Resetare filtru

Resetați contorul filtrului de praf după înlocuirea sau curățarea filtrului de praf.

Meniul Configurare setări pornire

Pornire directă

Alegeți "Pornit" pentru a activa modul Pornire directă. Proiectorul va porni automat atunci când este alimentat cu c.a., fără a apăsa pe tasta "Alimentare" de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.

Pornire la detectia semnalului

Alegeți "Pornit" pentru a activa modul Pornire la detecția semnalului. Proiectorul va porni automat atunci când este detectat un semnal, fără a apăsa pe tasta "Alimentare" de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.

Notă:

- Dacă opțiunea "Pornire la detectia semnalului" este setată la "Pornit", consumul de energie al proiectorului în modul standby va fi peste 3 W.
- Această funcție se aplică surselor HDMI.

Oprire directa (min.)

Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când nu este transmis niciun semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).

Cronometru oprire (min.)

Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când este sau nu este transmis un semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).

Notă: Cronometru oprire este reinițializat de fiecare dată când proiectorul este oprit.

Mod operare-Standby

Realizați setarea modului de operare.

- Activ: Alegeți "Activ" pentru a reveni la starea de veghe normală.
- **Economic:** Alegeți "Economic" pentru a economisi disiparea energiei cu încă < 0,5 W.

Notă: Mod operare-Standby este disponibil numai la modelele care acceptă funcția de rețea cum ar fi XGA, WXGA, modelul 1080p 1,3x, 1080p Short Throw și 1080p 1,6x.

Meniul Configurare securitate

Securitate

Activați această funcție pentru a solicita o parolă înainte de utilizarea proiectorului.

- Pornit: Alegeți "Pornit" pentru a utiliza verificarea securității când activați proiectorul.
- **Oprit:** Alegeți "Oprit", pentru a putea activa proiectorul, fără verificarea parolei.

Notă: Parola implicită este 1234.

Cronometru securitate

Selectați funcția timp (Luna/Zi/Ora) pentru a seta numărul de ore în care poate fi utilizat proiectorul. După trecerea acestui timp, vi se va solicita să introduceți parola din nou.

Schimbare parolă

Se utilizează pentru a seta sau a modifica parola care este solicitată atunci când porniți proiectorul.

Meniul Configurare control tastatură

Blocare tastatura

Atunci când funcția de blocare tastatura este setată la "Pornit", tastatura va fi blocată. Totuși, proiectorul poate fi acționat de telecomandă. Prin selectarea "Oprit", veți putea să reutilizați tastatura.

Meniul Configurare logo-ul de pornire

<u>Logo</u>

Utilizați această funcție pentru a seta ecranul de pornire dorit. Dacă sunt efectuate modificări, acestea vor avea efect la următoarea pornire a proiectorului.

- Predefinit: Ecranul de pornire predefinit.
- **Neutru:** logo-ul nu este afișat pe ecranul de pornire.

Meniul Configurare culoare fundal

Utilizați această funcție pentru a afișa un ecran de culoare albastră, roșie, verde, gri, fără culoare sau cu siglă atunci când nu este disponibil niciun semnal.

Notă: Dacă culoarea fundal este setată la "Fara", atunci culoarea fundal este negru.

Meniul Configurare de resetare dispozitiv

Reset display ecran

Revine la setările implicite din fabrică pentru setările meniului OSD.

Resetează toate setările

Revine la setările implicite din fabrică pentru toate setările.

Meniu intrare

Meniu intrare auto-sursă

Alegeți această opțiune pentru a permite proiectorului să găsească automat o sursă de intrare disponibilă.

Meniu intrare Comutator de intrare automată

Atunci când este detectat semnalul de intrare HDMI, proiectorul va comuta automat sursa de intrare.

Meniu intrare Setări HDMI CEC

Notă: Atunci când conectați dispozitivele compatibile HDMI CEC la proiector cu cabluri HDMI, le puteți controla cu aceeași stare de pornire sau de oprire utilizând funcția de control HDMI Link din meniul OSD al proiectorului. Aceasta permite unui dispozitiv sau mai multor dispozitive dintr-un grup să pornească ori să se oprească prin intermediul funcției HDMI Link. Într-o configurație tipică, este posibil ca playerul DVD să fie conectat la proiector printr-un amplificator sau un sistem home theater.



HDMI Link

Activarea/Dezactivarea funcției HDMI Link.

Inclusiv TV

Dacă setarea este "Da", opțiunile de link pornire și oprire sunt disponibile.

Power On Link

Alimentare CEC la comandă.

- **Mutual:** Atât proiectorul, cât și dispozitivul CEC vor fi pornite simultan.
- PJ --> Dispozitiv: dispozitivul CEC va fi pornit doar după ce proiectorul este pornit.
- Dispozitiv --> PJ: proiectorul va fi pornit doar după ce dispozitivul CEC este activat.

Power Off Link

Activați această funcție pentru a permite caracteristicii HDMI Link și proiectorului să se oprească automat în același timp.

Meniu intrare resetați

Revine la setările implicite din fabrică pentru setări de intrare.

Meniul Audio

Meniul Volum audio

Reglați nivelul volumului.

Meniul Dezactivare sunet

Utilizați această opțiune pentru a dezactiva temporar sunetul.

- **Pornit:** Alegeți "Pornit" pentru a dezactiva sunetul.
- **Oprit:** Alegeți "Oprit" pentru a reactiva sunetul.

Notă: "Mut" afectează volumul difuzoarelor interne și externe.

Meniu reset audio

Revine la setările implicite din fabrică pentru setări audio.

Control meniu

Control meniu ID-ul dispozitivului

Definiția ID-ului poate fi configurată de meniu (intervalul 0-99) și permite utilizatorilor să controleze un proiector individual prin comanda RS232.

Notă: Pentru lista completă a comenzilor RS232, consultați manualul de utilizare a RS232 pe site-ul nostru Web.

Control meniu Setari Telecomanda

Functie IR

Realizați setarea funcției IR.

- Pornit: alegeți "Pornit", proiectorul poate fi controlat prin telecomandă, de la receptorul IR de sus sau frontal.
- **Oprit:** Alegeți "Oprit", proiectorul nu poate fi acționat de telecomandă. Prin selectarea "Oprit", veți putea să utilizați tastele de la tastatură.

Control meniu Setări tastatură

Blocare tastatura

Atunci când funcția de blocare tastatura este setată la "Pornit", tastatura va fi blocată. Totuși, proiectorul poate fi acționat de telecomandă. Prin selectarea "Oprit", veți putea să reutilizați tastatura.

Control meniu LAN

Configurarea setărilor de rețea ale proiectorului

Stare rețea

Afişează starea conexiunilor la rețea. (Doar în citire)

Adresa MAC

Afişați adresa MAC. (Doar în citire)

<u>DHCP</u>

Activați DHCP pentru a obține automat adresa IP, Mască de rețea, gateway-ul și DNS.

Adresa IP

Atribuiți adresa IP a proiectorului.

Mască de rețea

Atribuiți Mască de rețea a proiectorului.

<u>Gateway</u>

Atribuiți gateway-ul proiectorului.

<u>DNS</u>

Atribuiți DNS-ul proiectorului.

Modul de utilizare a browserului web pentru a controla proiectorul

- 1. Comutați opțiunea DHCP la "Pornit" pe proiector pentru a permite unui server DHCP să aloce în mod automat o adresă IP.
- 2. Deschideți browserul web în PC și tastați adresa IP a proiectorului ("Control > LAN > Adresa IP").
- 3. Introduceți numele de utilizator și parola, apoi faceți clic pe "Conectare". Se deschide interfața web de configurare a proiectorului.

Notă:

- Numele de utilizator și parola implicite sunt "admin".
- Paşii din această secțiune corespund sistemului de operare Windows 10.

Atunci când se efectuează o conexiune directă de la computer la proiector*

- 1. Comutați opțiunea DHCP la "Oprit" pe proiector.
- 2. Configurați Adresa IP, Mască de rețea, Gateway și serverele DNS pe proiector ("Control > LAN").
- Deschideți pagina <u>Rețea și internet</u> pe PC şi alocați aceeaşi parametri de rețea pe care i-ați setat pe proiector. Faceți clic pe "Bine" pentru a salva parametrii.

← Settings		IPv4	
命com		On	1
occuloura inne to neip contro	ruuu usuge on ans network	IP address	
IP settings		192.168.0.100	×
IP assignment:	Manual		
IPv4 address:		Subnet prefix length	
IPv4 subnet prefix length:	24		
IPv4 gateway:		24	
IPv4 DNS servers:			
Edit		Gateway	
		192.168.0.254	
		Preferred DNS	
		192.168.0.1	
			
		Save Can	cel

4. Deschideți browserul web pe PC și tastați în câmpul pentru URL adresa IP alocată la pasul 3. Apoi apăsați pe tasta "Introd.".

<u>Resetați</u>

Resetați parametrii rețelei la setările implicite din fabrică.

Control meniu control

Acest proiector poate fi controlat de la distanță de un computer sau de alte dispozitive externe prin intermediul unei conexiuni de rețea cu fir. Acesta permite utilizatorului să controleze unul sau mai multe proiectoare de la un centru de control de la distanță, cum ar fi pornirea sau oprirea proiectorului și reglarea luminozității sau a contrastului imaginii.

Utilizați submeniul Control pentru a selecta un dispozitiv de control pentru proiector.

<u>Crestron</u>

Controlați proiectorul cu controlerul Crestron și software-ul aferent. (Port:41794) Pentru mai multe informații, vizitați http://www.crestron.com.

Extron

Controlați proiectorul cu dispozitive Extron. (Port:2023) Pentru mai multe informații, vizitați http://www.extron.com.

<u>PJ Link</u>

Controlați proiectorul cu comenzi PJLink v2.0. (Port: 4352) Pentru mai multe informații, vizitați http://pjlink.jbmia.or.jp/english.

Descoperire dispozitiv AMX

Controlați proiectorul cu dispozitive AMX. (Port:9131) Pentru mai multe informații, vizitați http://www.amx.com.

<u>Telnet</u>

Controlați proiectorul folosind comenzi RS232 prin conexiune Telnet. (Port:23) Pentru mai multe informații consultați "Funcția RS232 by Telnet" la pagina 53.

<u>HTTP</u>

Controlați proiectorul prin browser web. (Port:80)

Pentru mai multe informații consultați "Modul de utilizare a browserului web pentru a controla proiectorul" la pagina 44.

Notă:

- Crestron este o marcă comercială înregistrată a Crestron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- Extron este o marcă comercială înregistrată a Extron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- AMX este o marcă comercială înregistrată a AMX LLC din Statele Unite.
- PJLink a depus o cerere pentru înregistrarea mărcii comerciale și a siglei în Japonia, în Statele Unite ale Americii și în alte țări prin intermediul JBMIA.
- Pentru mai multe informații privind diversele tipuri de dispozitive externe care pot fi conectate la portul LAN/RJ45 pentru controlul la distanță al proiectorului, precum și comenzile acceptate pentru aceste dispozitive externe, contactați direct serviciul de asistență.

Meniul de configurare a setărilor de control al rețelei

Funcția LAN RJ45

Pentru simplitate și ușurință în exploatare, proiectorul oferă diverse caracteristici de lucru în rețea și de gestionare la distanță. Funcția LAN/RJ45 a proiectorului printr-o rețea, cum ar fi gestionare la distanță: Pornire/ Oprire alimentare, setări luminozitate și contrast. De asemenea, puteți vizualiza informațiile referitoare la starea proiectorului, precum: Sursa video, Sunet-Mut, etc.



Funcții ale terminalului LAN cu fir

Acest proiector poate fi controlat utilizând un PC (laptop) sau un alt dispozitiv extern prin portul LAN/RJ45 și este compatibil cu Crestron/Extron/AMX (Device Discovery)/PJLink.

- Crestron este o marcă comercială înregistrată a Crestron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- Extron este o marcă comercială înregistrată a Extron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- AMX este o marcă comercială înregistrată a AMX LLC din Statele Unite.
- PJLink a depus o cerere pentru înregistrarea mărcii comerciale și a siglei în Japonia, în Statele Unite ale Americii și în alte țări prin intermediul JBMIA.

Proiectorul este acceptat de comenzile specifice ale controlerului Crestron Electronics şi de software-ul asociat, de exemplu, RoomView[®].

http://www.crestron.com/

Acest proiector este compatibil pentru a accepta dispozitive Extron pentru referință.

http://www.extron.com/

Acest proiector este acceptat de aplicația AMX (Device Discovery).

http://www.amx.com/

Acest proiector acceptă toate comenzile aplicației PJLink Clasa 1 (Versiunea 1.00).

http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

Pentru informații mai detaliate privind diversele tipuri de dispozitive externe care pot fi conectate la portul LAN/ RJ45 pentru controlul la distanță al proiectorului, precum și comenzile acceptate pentru aceste dispozitive externe, contactați direct serviciul de asistență.

LAN RJ45

1. Conectați un cablu RJ45 la porturile RJ45 de pe proiector și de pe PC (laptop).



2. Pe PC (laptop), selectați Start 🕊 > Setări 🕸 > Rețea și internet.

Settings					-	×
		Windows S	Settin	gs		
		Find a setting		Q		
J		System Display, sound, notifications, power		Devices Bluetooth, printers, mouse		
		Phone Link your Android, iPhone		Network & Internet Wi-Fi, airplane mode, VPN		
[¥1	Personalization Background, lock screen, colors		Apps Uninstall, defaults, optional features		

3. În secțiunea Ethernet, selectați Proprietăți.

← Settings	- 🗆 X
යි Home	Status
Find a setting	Network status
Network & Internet	□— Ū — ⊕
🗇 Status	Ethernet .com
토 Ethernet	You're connected to the Internet
🖀 Dial-up	If you have a limited data plan, you can make this network a metered connection or change other properties.
% VPN	First Ethernet 62.77 GB From the last 30 days
Proxy	Properties Data usage

4. În secțiunea Setări IP, selectați Editare.

← Settings		-	×
ல் .com	n data dauge on this network		
IP settings			
IP assignment:	Manual		
IPv4 address:			
IPv4 subnet prefix length:	24		
IPv4 gateway:			
IPv4 DNS servers:			
Edit			

5. Introduceți adresa IP și gateway, apoi apăsați pe "Save".

Edit IP settings	
Manual	\sim
IPv4	
On	
IP address	
192.168.0.100	×
Subnet prefix length	
24	
Gateway	
192.168.0.254	
Save Cancel	

- 6. Apăsați pe butonul "Meniu" de pe proiector.
- 7. Pe proiector, deschideți **Control** > **LAN**.
- 8. Introduceți următorii parametri de conectare:
 - DHCP: Oprit
 - Adresa IP: 192.168.0.100
 - Mască de re□ea: 255.255.255.0
 - Gateway: 192.168.0.254
 - DNS: 192.168.0.51
- 9. Apăsați pe "Introd." pentru a confirma setările.
- 10. Deschideți un browser web, de exemplu, Microsoft Edge sau Chrome cu Adobe Flash Player 9.0 sau o versiune superioară instalată.
- 11. În bara de adrese, introduceți adresa IP a proiectorului: 192.168.0.100.



12. Apăsați pe "Introd."

Proiectorul este configurat pentru gestionare la distanță. Funcția LAN/RJ45 afișează următoarele:

Autentificare

Când deschideți pagina web pentru prima dată, veți vedea un ecran ca cel de mai jos. Vă rugăm să introduceți o parolă de utilizator validă.

Admin	
Change Username and Password for Webpage	^
Enter User Name admin • Reusing passwords is not recommended. • Password cannot be blank. • Password needs to be at least eight single-byte charac	cters in
Enter New password Length and use a mix of the following 3 types of letters. Lowercase letters Digits	
Confirm New password Confirm N	e
Change PJLink Password	
Enter New password Reusing passwords is not recommended. The password is used for the communication control vi (inclusion Ripot application software). Chaoning the cit	ia a LAN
Confirm New password	to the
Apply	

Când deschideți pagina web pentru prima dată, după introducerea unei parole valide, veți vedea un ecran ca cel de mai jos. Introduceți parola în câmpul "Parolă".

Optoma	Projector Web Server Projector Name:Optoma 1080P	
Admin		
	User Name admin	
	Password Login	

Stare sistem

Este afişată starea curentă a proiectorului. Puteți verifica numele modelului proiectorului, versiunea firmware, configurația curentă a rețelei LAN și, dacă este necesar, puteți schimba limba interfeței.

Denumirea versiunii afişată pe pagina web din diagramă poate fi diferită de cea reală.

Optom	a	Projector Web Server Projector Name:Optoma 1080P	Logout
min > System Status			
System Status	Model Name	Ordown 1000D	
General Setup	Projector Name	Ontoma 1080P	
rojector Control	FW Version		
Network Setup	System	B01.03	
- Alert Setun	LAN	X15	
Occutory .	LAN Status		
Crestron	IP Address	192.168.0.100	
et to Default	Subnet Mask	255.255.255.0	
oot System	Default Gateway	192.168.0.254	
	MAC Address	00:50:41:8F:7A:B4	
	MAC Address	00:50:41:8F:7A:B4	

Setări generale

Numele proiectorului setat aici este, de asemenea, utilizat în controlul PJLink. Numai caracterele alfanumerice pot fi utilizate ca nume de proiector. Numărul maxim de caractere este de 32.

Puteți utiliza numai caractere alfanumerice în parolă. Numărul minim de caractere este de 8. Dacă introduceți un caracter nevalabil, se afişează avertismentul "Caracter invalid".

În cazul în care caracterele noii parole și cele ale parolei de confirmare (noua parolă) nu se potrivesc, se va afișa un mesaj de eroare. În acest caz, introduceți din nou parola.

Optor	na	Projector Web Server Projector Name:Optoma 1080P
Admin > General Se	tup	
System Status	Projector Name	Optoma 1080P Apply
General Setup	Change User name and pas	sword for Webpage
Projector Control	T. I. II.	Paueing passwords is not recommanded
Network Setup	Enter User name	admin Password cannot be blank.
Alert Setup	Enter Old password	following 3 types of letters.
Crestron	Enter New password	Lowercase letters Divits
Reset to Default	•	 The user name and password are used by the Web Control function. Changing the current settings may interrupt the connection. For details, refer to the user's manual.
Reboot System	Confirm New password	Apply
	PJLink Setting	
	PJLink Password	○ Enable
	Current Password	Reusing passwords is not recommended.
	New Password	 The password is used for the communication control via a LAN including Accon application software). Changing the current settings may interrupt the connection. For details, rafer to the use's manual
	Comfirm Password	Apply

Setări de control al proiectorului

Puteți controla proiectorul cu acest element. Elementele de control sunt descrise în această secțiune. Butonul de control: Atunci când faceți clic pe un buton, se va executa funcția corespunzătoare.

Optorr	na		Project Projector Na	tor Web Serve ame:Optoma 108	er 30P	Logout
Admin > Projector Co	ntrol					
System Status	Derver Or	Davies Off				
General Setup	Power On	Power Off	Input		Audio	
Projector Control	Auto Set	Input	Image		Volume -	5 +
Network Setup	Auto Source		Brightness	- 0 +	Management	
Alert Seter	AV Mute		Contrast	- 0 +	Auto Power Off (Min.) - 2	:0 +
Alert Setup	Freeze		Sharpness	- 10 +	Lamp Power Mode Bright	~
Crestron	3D Format	Auto 🗸	Display Mode	Cinema 🗸	Aspect Ratio 4:3	~
Reset to Default	L/R Reverse					
Reboot System						

Setări rețea

Setați rețeaua proiectorului.

Opton	na		Projector Web Server Projector Name:Optoma 1080P	Logout
Admin > Network Set	tup			
System Status		DHCP	n Off	
General Setup		IP Address	192 . 168 . 0 . 100	
Projector Control		Subnet Mask	255 . 255 . 0	
Network Setup	IP Setup	Default Gateway	192 . 168 . 0 . 254	
Alert Setup		DNS Server	192 . 168 . 0 . 51	
Crestron		Apply		
Reset to Default				
Reboot System				

Setare alerte

Puteți trimite alerte prin e-mail atunci când apare o eroare. În această secțiune puteți efectua setările pentru alertele prin e-mail.

- 1. Tipuri de alerte: Verificați tipul de eroare pentru care doriți să trimiteți mesaje de alertă.
- 2. Notificare mesaje de alertă: Verificați și efectuați următoarele setări:
 - Setări SMTP: Setați următoarele:
 - a) Server SMTP: Adresă server (nume server) (server SMTP)
 - b) De la: adresa e-mail al expeditorului
 - c) Nume utilizator: Numele de utilizator al serverului de mail
 - d) Parola: Parola serverului de mail.
 - Setări email: Setați următoarele:
 - a) Subiectul mailului
 - b) Conținutul mailului
 - c) Către: adresa e-mail al destinatarului.
- 3. Faceți clic pe "Apply" pentru a fixa valoarea.
- 4. Introduceți adresa IP a proiectorului în *xxx.xxx.xxx.xxx.xxx.
- 5. Trimiteți e-mail de test.

Când faceți clic pe [Send Test Mail], se va trimite un e-mail de test. Textul va fi "Email Test xxx.xxx. xxx.xxx *".

Opton	na	Projector Web Server Projector Name:Optoma 1080P	Logout
Admin > Alert Setup			
System Status			
General Setup	Alert Type	High Temp Warning Light Source Error	
Projector Control	🗹 Alert Mail N	Votification	
Network Setup	SMTP Setting		
Alert Setup	SMTP Server		
Crestron	From		
Reset to Default	User Name		
Reboot System	Password		
	Email Setting		
	Mail Subject		
	Mail Content		
	То	Apply Send Test Mail	

Functia RS232 by Telnet

Ca metodă alternativă de control, acest proiector are o comandă de control RS232 prin TELNET pentru interfața LAN / RJ45.

Ghid de pornire rapidă pentru "RS232 by Telnet"

- Verificați și obțineți adresa IP în meniul OSD al proiectorului.
- Asigurați-vă că PC-ul/laptopul poate accesa pagina web a proiectorului.
- Asigurați-vă că setarea "Paravan de protecție Windows" este dezactivată în cazul filtrării funcției "TELNET" cu ajutorul PC-ului/laptopului.
- 1. Faceți clic pe Căutare 🖾 și apoi introduceți "cmd" ca și cuvânt de căutare. Apăsați tasta "Introd.".



- 2. Deschideți aplicația Command Prompt.
- 3. Introduceți formatul comenzii după cum urmează:
 - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (se apasă pe tasta "Introd.")
 - (ttt.xxx.yyy.zzz:Adresa IP a proiectorului)
- 4. Dacă conexiunea Telnet este pregătită și utilizatorul poate introduce o comandă RS232, apăsați tasta "Introd." și conexiunea Telnet ar trebui să fie pregătită pentru controlul comenzii RS232.

Specificatii pentru "RS232 by TELNET":

- 1. Telnet: TCP.
- 2. Port Telnet: 23 (pentru detalii suplimentare, vă rugăm să contactați echipa de service Optoma).
- 3. Utilitar Telnet: Windows "TELNET.exe" (mod consolă).
- 4. Pentru a încheia sesiunea Telnet, trebuie doar să închideți fereastra aplicației Command Prompt.
- 5. Utilitar Windows Telnet direct după ce conexiunea TELNET este pregătită.
 - Limitare 1 pentru Telnet-Control: Nu pot exista mai mult de 50 de baiţi pentru o sarcină de reţea succesivă pentru aplicaţia Telnet-Control.
 - Limitare 2 pentru Telnet-Control: Nu pot exista mai mult de 26 de baiți pentru o comandă RS232 succesivă pentru Telnet-Control.
 - Limitare 3 pentru Telnet-Control: Întârzierea minimă pentru următoarea comandă trebuie să fie de peste 200 (ms).

Control meniu reset

Revine la setările implicite din fabrică pentru setări de control.

Meniul informații

Meniul informații

Vizualizați informațiile proiectorului după cum sunt prezentate mai jos:

- Reglementare
- Numar Serial
- Sursă
- Informa ii despre culoare.
- Număr de ore pentru sursa de lumină
- Picture Mode
- ID-ul dispozitivului
- Ore de utilizare filtru
- Mod Sursă de lumină
- Versiune FW

Rezoluții compatibile

Semnal intrare pentru HDMI

Semnal	Rezolutie	Rată de împrospătare (Hz)	Note pentru Mac
VGA	640 x 480	60	Mac 60/72/85/
SVGA	800 x 600	60(*2)/72/85/120(*2)	Mac 60/72/85
XGA	1024 x 768	48/50(*4)/60(*2)/70/75/85/120(*2)	Mac 60/70/75/85
SDTV(480I)	720 x 480	60	
SDTV(480P)	720 x 480	60	
SDTV(576I)	720 x 576	50	
SDTV(576P)	720 x 576	50	
WSVGA(1024x600)	1024 x 600	60 (*3)	
HDTV(720p)	1280 x 720	50(*2)/60/120(*2)	Mac 60
WXGA	1280 x 768	60/75/85	Mac 75
WXGA	1280 x 800	60/50/48hz(*4)	Mac 60
WXGA(*5)	1366 x 768	60	
SXGA	1280 x 1024	60/75/85	Mac 60/75
SXGA	1440 x 900	60	Mac 60/75
SXGA+	1400 x 1050	60	
UXGA	1600 x 1200	60	
HDTV(1080I)	1920 x 1080	50/60	
HDTV(1080p)	1920 x 1080	24/30/50/60	Mac 60
WUXGA	1920 x 1200(*1)	60/50(*4)	Mac 60

Notă:

- (*1)1920 x 1200 la 60 Hz acceptă doar RB (pâlpâire redusă).
- (*2) Sincronizare 3D pentru proiectorul 3D Ready (STD) și proiectorul True 3D (opțiune).
- (*3) Noul proiector ERA & Data trebuie să aibă această sincronizare WSVGA, Proscene și Home este bine să aibă.
- (*4) Videoproiectorul de proiecție și de date >4.000L, rezoluția nativă trebuie să suporte la 50Hz/48Hz.
- (*5) Windows 8 temporizare standard.

Compatibilitate True 3D video

		Sincronizare intrare					
		1280 x 720P la 50Hz	Sus și jos				
		1280 x 720P la 60Hz	Sus și jos				
		1280 x 720P la 50Hz	1280 x 720P la 50Hz Ambalare cadre				
	Intrare HDMI 1.4a 3D	1280 x 720P la 60Hz	Ambalare cadre				
		1920 x 1080i la 50Hz	Afişare alăturată (Jumă	tate)			
		1920 x 1080i la 60Hz	Afişare alăturată (Jumă	tate)			
		1920 x 1080P la 24Hz	Sus și jos				
		1920 x 1080P la 24Hz	Ambalare cadre				
		1920 x 1080i la 50Hz					
		1920 x 1080i la 60Hz					
		1280 x 720P la 50Hz					
Rezoluții de intrare		1280 x 720P la 60Hz	Afişare alăturată (Jumătate)	Modul SBS este activat			
		800 x 600 la 60Hz	()				
		1024 x 768 la 60Hz					
		1280 x 800 la 60Hz					
		1920 x 1080i la 50Hz					
	HDIVIT 1.3	1920 x 1080i la 60Hz					
		1280 x 720P la 50Hz					
		1280 x 720P la 60Hz	Sus și jos	Modul TAB este activat			
		800 x 600 la 60Hz					
		1024 x 768 la 60Hz					
		1280 x 800 la 60Hz					
		1024 x 768 la 120Hz	Frame Sequential	Format 3D este Frame			
		1280x 720 la 120Hz	- ramo ooquonital	Sequential			

Notă:

•

- Dacă intrarea 3D este de 1080p la 24 Hz, dispozitivul DMD trebuie să redea la multiplu integral în mod 3D.
- Rezoluțiile 1080i la 25 Hz și 720p la 50 Hz se vor executa la 100 Hz; altă sincronizre 3D se va executa la 120 Hz.
- 1080p la 24Hz se va executa la 144Hz.

EDID (Digital)

XGA/WXGA											
B0/Sincronizare finalizată	B0/Sincronizare standard	B0/Sincronizare detaliată	B1/Mod video	B1/Sincronizare detaliată							
640 x 480 la 60Hz	1600 x 1200 la 60Hz	Sincronizare nativă:	640 x 480p la 60Hz	XGA:							
640 x 480 la 67Hz	1440 x 900 la 60Hz	XGA: 1024 x 768 la 60Hz	720 (1440) x 480i la 60Hz	1280 x 720p la 60Hz							
640 x 480 la 72Hz	1280 x 720 la 60Hz	WXGA: 1280 x 800 la 60Hz	720 (1440) x 576i la 50Hz	1366 x 768 la 60Hz							
640 x 480 la 75Hz	1280 x 800 la 60Hz		720 x 480p la 60Hz	1920 x 1080p la 50Hz							
800 x 600 la 56Hz	640 x 480 la 120Hz		720 x 576p la 50Hz	1920 x 1080p la 60Hz							
800 x 600 la 60Hz	800 x 600 la 120Hz		1280 x 720p la 60Hz								
800 x 600 la 72Hz	1024 x 768 la 120Hz		1280 x 720p la 50Hz	WXGA:							
800 x 600 la 75Hz	1280 x 720 la 120Hz		1920 x 1080i la 60Hz	1280 x 800p la 120Hz							
1024 x 768 la 60Hz			1920 x 1080i la 50Hz	1366 x 768 la 60Hz							
1024 x 768 la 70Hz			1920 x 1080p la 60Hz	1920 x 1080p la 50Hz							
1024 x 768 la 75Hz			1920 x 1080p la 50Hz	1920 x 1080p la 60Hz							
1280 x 1024 la 75Hz			1920 x 1080p la 24Hz								
1152 x 870 la 75Hz			1920 x 1080p la 25Hz								
			1920 x 1080p la 30Hz								

	1080p												
B0/Sincronizare finalizată	B0/Sincronizare standard	B0/Sincronizare detaliată	B1/Mod video	B1/Sincronizare detaliată									
640 x 480 la 60Hz	1280 x 1024 la 60Hz	Sincronizare nativă:	720(1440) x 480i la 60Hz 4:3	3840 x 2160p la 60Hz									
640 x 480 la 67Hz	1400 x 1050 la 60Hz	1920 x 1080p la 60Hz	720(1440) x 576i la 50Hz 4:3										
640 x 480 la 72Hz	1024 x 768 la 120Hz		720 x 480p la 60 Hz 4:3										
640 x 480 la 75Hz	1280 x 720 la 60Hz		720 x 576p la 50 Hz 4:3										
800 x 600 la 56Hz	1280 x 720 la 120Hz		1280 x 720p la 60 Hz 16:9										
800 x 600 la 60Hz	1280 x 800 la 60Hz		1280 x 720p la 50 Hz 16:9										
800 x 600 la 72Hz	1440 x 900 la 60Hz		1920 x 1080i la 60 Hz 16:9										
800 x 600 la 75Hz	1600 x 1200 la 60Hz		640 x 480p la 60 Hz 4:3										
1024 x 768 la 60Hz			1920 x 1080p la 60 Hz 16:9										
1024 x 768 la 70Hz			1920 x 1080p la 50 Hz 16:9										
1024 x 768 la 75Hz			1920 x 1080p la 24 Hz 16:9										
1280 x 1024 la 75Hz			1920 x 1080p la 30 Hz 16:9										
1152 x 870 la 75Hz			1920 x 1080p la 120 Hz 16:9										
			3840 x 2160p la 24 Hz 16:9										
			3840 x 2160p la 25 Hz 16:9										
			3840 x 2160p la 30 Hz 16:9										
			3840 x 2160p la 50 Hz 16:9										
			3840 x 2160p la 60 Hz 16:9										
			4096 x 2160p la 24 Hz 256:135										
			4096 x 2160p la 25 Hz 256:135										

		1080p		
B0/Sincronizare finalizată	B0/Sincronizare standard	B0/Sincronizare detaliată	B1/Mod video	B1/Sincronizare detaliată
			4096 x 2160p la 30 Hz 256:135	
			4096 x 2160p la 50 Hz 256:135	
			4096 x 2160p la 60 Hz 256:135	
			720 x 480p la 60 Hz 16:9	
			720(1440) x 480i la 60Hz 16:9	
			720 x 576p la 50 Hz 16:9	
			2880 x 480i la 60 Hz 16:9	
			1440 x 480p la 60 Hz 16:9	
			2880 x 576i la 50 Hz 16:9	
			1440 x 576p la 50 Hz 16:9	
			720(1440) x 576i la 50Hz 16:9	

Dimensiune imagine și distanță de proiecție

Modelul XGA

Dimensiunea pe	Dimensiunea ecranului (l x î)				Distanță de proiecție (D)				Docalai (Hd)	
diagonală a ecranului	(m)		(in	(inch)		(m)		(picioare)		iaj (nu)
(4:3)	Lăţime	Înălţime	Lăţime	Înălţime	Lat	Tele	Lat	Tele	(m)	(inch)
25,4	0,52	0,39	20,32	15,24	0,32	0,32	1,05	1,05	0,06	2,36
30	0,61	0,46	24,00	18,00	0,38	0,38	1,25	1,25	0,07	2,76
40	0,81	0,61	32,00	24,00	0,50	0,50	1,64	1,64	0,09	3,54
50	1,02	0,76	40,00	30,00	0,63	0,63	2,07	2,07	0,12	4,72
60	1,22	0,91	48,00	36,00	0,75	0,75	2,46	2,46	0,14	5,51
70	1,42	1,07	56,00	42,00	0,88	0,88	2,89	2,89	0,16	6,30
80	1,63	1,22	64,00	48,00	1,00	1,00	3,28	3,28	0,18	7,09
90	1,83	1,37	72,00	54,00	1,13	1,13	3,71	3,71	0,21	8,27
100	2,03	1,52	80,00	60,00	1,25	1,25	4,10	4,10	0,23	9,06
120	2,44	1,83	96,00	72,00	1,50	1,50	4,92	4,92	0,27	10,63
150	3,05	2,29	120,00	90,00	1,88	1,88	6,17	6,17	0,34	13,39
180	3,66	2,74	144,00	108,00	2,26	2,26	7,41	7,41	0,41	16,14
200	4,06	3,05	160,00	120,00	2,51	2,51	8,23	8,23	0,46	18,11
250	5,08	3,81	200,00	150,00	3,13	3,13	10,27	10,27	0,57	22,44
300	6,10	4,57	240,00	180	3,76	3,76	12,34	12,34	0,69	27,17

Notă:

• Raport de zoom: 1.0x

 Valorile de deplasare verticală a lentilelor se bazează pe centrul lentilei de proiecţie, în cazul în care baza de calcul este situată în centrul lentilei de proiecţie. Toate valorile deplasării verticale a obiectivului trebuie să însumeze 5,2 cm (2,05 inch).

Modelul WXGA

Dimensiunea	Dimensiunea ecranului (l x î)				Di					
pe diagonală a	(m)		(in	(inch)		(m)		oare)	Deca	liaj (Hu)
ecranului (16:10)	Lăţime	Înălţime	Lăţime	Înălţime	Lat	Tele	Lat	Tele	(m)	(inch)
30	0,65	0,40	25,44	15,90	0,34	0,34	1,12	1,12	0,06	2,36
40	0,86	0,54	33,92	21,20	0,45	0,45	1,48	1,48	0,08	3,15
50	1,08	0,67	42,40	26,50	0,56	0,56	1,84	1,84	0,10	3,94
60	1,29	0,81	50,88	31,80	0,67	0,67	2,20	2,20	0,12	4,72
70	1,51	0,94	59,36	37,10	0,79	0,79	2,59	2,59	0,14	5,51
80	1,72	1,08	67,84	42,40	0,90	0,90	2,95	2,95	0,16	6,30
90	1,94	1,21	76,32	47,70	1,01	1,01	3,31	3,31	0,18	7,09
100	2,15	1,35	84,80	53,00	1,12	1,12	3,67	3,67	0,20	7,87
120	2,58	1,62	101,76	63,60	1,35	1,35	4,43	4,43	0,24	9,45
150	3,23	2,02	127,20	79,50	1,68	1,68	5,51	5,51	0,30	11,81
180	3,88	2,42	152,64	95,40	2,02	2,02	6,63	6,63	0,37	14,57
200	4,31	2,69	169,60	106,00	2,24	2,24	7,35	7,35	0,41	16,14
250	5,38	3,37	212,00	132,50	2,81	2,81	9,22	9,22	0,50	19,69
300	6,46	4,04	254,40	159	3,37	3,37	11,06	11,06	0,6	23,62

Notă:

- Raport de zoom: 1.0x
- Valorile de deplasare verticală a lentilelor se bazează pe centrul lentilei de proiecţie, în cazul în care baza de calcul este situată în centrul lentilei de proiecţie. Toate valorile deplasării verticale a obiectivului trebuie să însumeze 5,2 cm (2,05 inch).

Dimensiunea	Dimensiunea ecranului (l x î)				Distanță de proiecție (D)					
pe diagonală a	(r	n)	(in	(inch)		(m)		(picioare)		liaj (Hū)
ecranului (16:9)	Lăţime	Înălţime	Lăţime	Înălțime	Lat	Tele	Lat	Tele	(m)	(inch)
24,5	0,54	0,31	21,35	12,01	0,27	0,35	0,89	1,15	0,04	1,57
30	0,66	0,37	26,15	14,71	0,33	0,43	1,08	1,41	0,06	2,36
40	0,89	0,50	34,86	19,6	0,44	0,57	1,44	1,87	0,08	3,15
50	1,11	0,62	43,58	24,5	0,55	0,71	1,80	2,33	0,10	3,94
60	1,33	0,75	52,29	29,4	0,66	0,86	2,17	2,82	0,12	4,72
70	1,55	0,87	61,01	34,3	0,77	1,00	2,53	3,28	0,14	5,51
80	1,77	1,00	69,73	39,2	0,88	1,14	2,89	3,74	0,16	6,30
90	1,99	1,12	78,44	44,1	0,99	1,28	3,25	4,20	0,18	7,09
100	2,21	1,25	87,16	49	1,10	1,43	3,61	4,69	0,19	7,48
120	2,66	1,49	104,59	58,8	1,32	1,71	4,33	5,61	0,24	9,45
150	3,32	1,87	130,74	73,5	1,65	2,14	5,41	7,02	0,30	11,81
180	3,98	2,24	156,88	88,2	1,98	2,57	6,50	8,43	0,36	14,17
200	4,43	2,49	174,32	98,1	2,20	2,85	7,22	9,35	0,40	15,75
250	5,53	3,11	217,89	122,6	2,75	3,57	9,02	11,71	0,50	19,69
300	6,64	3,74	261,47	147,1	3,29	4,28	10,79	14,04	0,59	23,23
306	6,77	3,81	266,70	150	3,36	3,36	11,02	11,02	0,61	24,02

Modelul 1080p Short Throw fără rețea

Notă:

• Raport de zoom: 1,3x

• Valorile de deplasare verticală a lentilelor se bazează pe centrul lentilei de proiecţie, în cazul în care baza de calcul este situată în centrul lentilei de proiecţie. Toate valorile deplasării verticale a obiectivului trebuie să însumeze 5,2 cm (2,05 inch).

Modelul 1080p/1,3x

Dimensiunea	Dimensiunea ecranului (l x î)				Di	Doooloi (Hd)				
pe diagonală a	(m)		(in	(inch)		(m)		oare)	Deca	iaj (nu)
ecranului (16:9)	Lăţime	Înălţime	Lăţime	Înălțime	Lat	Tele	Lat	Tele	(m)	(inch)
31	0,69	0,39	27,02	15,20	N/D	1,00	N/D	3,28	3,28	2,40
40	0,89	0,50	34,86	19,60	1,00	1,30	3,28	4,27	4,27	3,10
50	1,11	0,62	43,58	24,50	1,20	1,60	3,94	5,25	5,25	3,90
60	1,33	0,75	52,29	29,40	1,50	2,00	4,92	6,56	6,56	4,70
70	1,55	0,87	61,01	34,30	1,70	2,30	5,58	7,55	7,55	5,50
80	1,77	1,00	69,73	39,20	2,00	2,60	6,56	8,53	8,53	6,30
90	1,99	1,12	78,44	44,10	2,20	2,90	7,22	9,51	9,51	7,10
100	2,21	1,25	87,16	49,00	2,50	3,30	8,20	10,83	10,83	7,90
120	2,66	1,49	104,59	58,80	3,00	3,90	9,84	12,80	12,80	9,40
150	3,32	1,87	130,74	73,50	3,70	4,90	12,14	16,08	16,08	11,80
180	3,98	2,24	156,88	88,20	4,50	5,90	14,76	19,36	19,36	14,20
200	4,43	2,49	174,32	98,10	5,00	6,50	16,40	21,33	21,33	15,70
250	5,53	3,11	217,89	122,60	6,20	N/D	20,34	N/D	N/D	19,70
322	7,13	4,01	280,65	157,90	8,00	N/D	26,25	N/D	N/D	23,60

Notă: Raport de zoom: 1,3x

Dimensiunea	Dimensiunea ecranului (l x î)				Distanță de proiecție (D)						
pe diagonală a	(m)		(in	(inch)		(m)		(picioare)		laj (Hd)	
ecranului (16:9)	Lăţime	Înălţime	Lăţime	Înălţime	Lat	Tele	Lat	Tele	(m)	(inch)	
36	0,80	0,45	31,38	17,65	0,40	0,40	N/D	1,31	0,07	2,76	
40	0,89	0,50	34,86	19,60	0,40	0,40	1,31	1,31	0,08	3,15	
50	1,11	0,62	43,58	24,50	0,50	0,50	1,64	1,64	0,10	3,94	
60	1,33	0,75	52,29	29,40	0,70	0,70	2,30	2,30	0,12	4,72	
70	1,55	0,87	61,01	34,30	0,80	0,80	2,62	2,62	0,14	5,51	
80	1,77	1,00	69,73	39,20	0,90	0,90	2,95	2,95	0,16	6,30	
90	1,99	1,12	78,44	44,10	1,00	1,00	3,28	3,28	0,18	7,09	
100	2,21	1,25	87,16	49,00	1,10	1,10	3,61	3,61	0,19	7,48	
120	2,66	1,49	104,59	58,80	1,30	1,30	4,27	4,27	0,24	9,45	
150	3,32	1,87	130,74	73,50	1,60	1,60	5,25	5,25	0,30	11,81	
180	3,98	2,24	156,88	88,20	2,00	2,00	6,56	6,56	0,36	14,17	
200	4,43	2,49	174,32	98,10	2,20	2,20	7,22	7,22	0,40	15,75	
250	5,53	3,11	217,89	122,60	2,70	2,70	8,86	8,86	0,50	19,69	
292	6,46	3,64	254,50	143,20	3,20	3,20	10,50	10,50	0,58	22,83	

Modelul 1080p Short Throw

Notă:

• Raport de zoom: 1,0x

Valorile de deplasare verticală a lentilelor se bazează pe centrul lentilei de proiecție, în cazul în care baza de calcul este situată în centrul lentilei de proiecție. Toate valorile deplasării verticale a obiectivului trebuie să însumeze 5,2 cm (2,05 inch).

Mode	lul	1080	p/1,6x
			P' ., •/

Dimensiunea	Dimensiunea ecranului (l x î)				Distanță de proiecție (D)						
pe diagonală a	(r	n)	(in	(inch)		(m)		(picioare)			
ecranului (16:9)	Lăţime	Înălțime	Lăţime	Înălțime	Lat	Tele	Lat	Tele	(m)	(inch)	
20	0,44	0,25	17,43	9,81	N/D	1,00	N/D	3,28	0,04	1,57	
40	0,89	0,50	34,86	19,60	1,20	2,00	3,94	6,56	0,08	3,15	
50	1,11	0,62	43,58	24,50	1,50	2,50	4,92	8,20	0,10	3,94	
60	1,33	0,75	52,29	29,40	1,90	3,00	6,23	9,84	0,12	4,72	
70	1,55	0,87	61,01	34,30	2,20	3,50	7,22	11,48	0,14	5,51	
80	1,77	1,00	69,73	39,20	2,50	4,00	8,20	13,12	0,16	6,30	
90	1,99	1,12	78,44	44,10	2,80	4,50	9,19	14,76	0,18	7,09	
100	2,21	1,25	87,16	49,00	3,10	5,00	10,17	16,40	0,19	7,48	
120	2,66	1,49	104,59	58,80	3,70	6,00	12,14	19,69	0,24	9,45	
150	3,32	1,87	130,74	73,50	4,60	7,40	15,09	24,28	0,30	11,81	
180	3,98	2,24	156,88	88,20	5,60	8,90	18,37	29,20	0,36	14,17	
200	4,43	2,49	174,32	98,10	6,20	9,90	20,34	32,48	0,40	15,75	
250	5,53	3,11	217,89	122,60	7,70	N/D	25,26	N/D	0,50	19,69	
322	7,13	4,01	280,65	157,90	10,0	N/D	32,81	N/D	0,64	25,20	

Notă:

•

•

Raport de zoom: 1,6x

Valorile de deplasare verticală a lentilelor se bazează pe centrul lentilei de proiecție, în cazul în care baza de calcul este situată în centrul lentilei de proiecție. Toate valorile deplasării verticale a obiectivului trebuie să însumeze 5,2 cm (2,05 inch).



Dimensiunile proiectorului și instalarea cu montare pe tavan

- 1. Pentru a preveni deteriorarea proiectorului, vă rugăm să utilizați o placă de montare pe tavan Optoma.
- Dacă doriți să utilizați un kit de montare pe tavan de la un terţ, asigurați-vă că şuruburile utilizate la ataşarea unei plăci de montare la proiector corespund următoarelor specificații:
- Tipul şurubului: M4*10mm
- Lungimea minimă a şurubului: 10 mm



Notă: Vă rugăm să rețineți că daunele rezultate din instalarea incorectă vor duce la anularea garanției.



- Dacă achiziționați o placă de montare pe tavan de la altă companie, asigurați-vă că utilizați dimensiunea corectă a şurubului. Dimensiunea şurubului va varia în funcție de grosimea plăcii de montare.
- Asigurați-vă că mențineți un spațiu de cel puțin 10 cm dintre tavan și partea de jos a proiectorului.
- Evitați instalarea proiectorului lângă o sursă de căldură.

Pentru montarea pe tavan, puteți achiziționa o clemă de cablu cu o lungime de peste 250 mm pentru a fixa adaptorul de curent alternativ, dacă este necesar.

1. Instalați clema de cablu în orificiile desemnate de pe partea inferioară a proiectorului. Apoi așezați adaptorul de curent alternativ în locașul său.



2. Fixați adaptorul de curent alternativ cu ajutorul clemei de cablu.



Coduri telecomandă IR



Taetă		Format	Cod client		Cod tastă		Descrioro	
Tasta		NEC	Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4	Descriere	
Alimentare	ባ	Format 1	32	CD	02	FD	Apăsați pentru a porni/opri proiecto- rul.	
Aspect ratio		Format 1	32	CD	64	9B	Apăsați pentru a modifica raportul de aspect pentru imaginea afişată.	
Sursă	Ð	Format 1	32	CD	C3	3C	Apăsați pentru a selecta un semnal de intrare.	
Mod		Format 1	32	CD	5	FA	Apăsați pentru a modifica picture mode pentru imaginea afişată.	
Patru taste de selectare a direcției (Sus)	^	Format 2	32	CD	11	EE	Utilizați pentru a selecta elemente sau a face ajustări în selecția dumneavoastră.	
Patru taste de selectare a direcției (Stânga)	<	Format 2	32	CD	10	EF		
Patru taste de selectare a direcției (Dreapta)	>	Format 2	32	CD	12	ED		
Patru taste de selectare a direcției (Jos)	V	Format 2	32	CD	14	EB		
Introd.	0	Format 1	32	CD	0F	F0	Confirmați selecția elementului.	
Setări/Meniul Setări	錢	Format 1	32	CD	A8	57	Apăsați pentru a lansa meniul setări.	
Reveniți	Ð	Format 1	32	CD	0D	F2	Apăsați pentru a reveni la meniul precedent.	
Meniu	≡	Format 1	32	CD	0E	F1	Apăsați pentru a afişa sau ieşi din meniurile afişate pe ecran.	

Tastă		Format	Cod client		Cod tastă		Descriere
		NEC	Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4	Descriere
Volum -	Д)	Format 2	32	CD	8F	70	Apăsați pentru a reduce volumul.
Mut	ď×	Format 1	32	CD	52	AD	Apăsați pentru opri/porni provizoriu sunetul.
Volum +	見》	Format 2	32	CD	8C	73	Apăsați pentru a mări volumul.
Stop Cadru	*	Format 1	32	CD	06	F9	Apăsați pentru a îngheța imaginea proiectată.
Trapezoid	Ă	Format 1	32	CD	7	F8	Apăsați pentru a ajusta distorsiunea imaginii cauzată de înclinarea proiectorului.
Mut AV	Ø	Format 1	32	CD	03	FC	Apăsați pentru a ascunde/reafişa imaginea de pe ecran și pentru a dezactiva/activa sunetul.

Depanare

Dacă aveți o problemă cu proiectorul, vă rugăm să consultați următoarele informații. Dacă o problemă persistă, vă rugăm să contactați distribuitorul local sau centrul de service.

Probleme de imagine

?

Nu se afişează nimic

- Asigurați-vă că toate cablurile și conexiunile electrice sunt corect conectate după cum este descris în secțiunea "Instalare".
- Asigurați-vă că pinii conectorilor nu sunt îndoiți sau rupți.
- Asigurați-vă că funcția "Mut" nu este pornită.
- Imaginea este înafara focalizării
 - Rotiți inelul de focalizare în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar până când imaginea este clară şi lizibilă. (Consultați pagina 18).
 - Asigurați-vă că ecranul de proiecție este la distanța necesară față de proiector. (Consultați paginile 59~62).
- Imaginea este întinsă atunci când se afişează titlul DVD 16:9
 - Când redați DVD anamorfic sau DVD 16:9, proiectorul va afișa cea mai bună imagine în format 16:9 pe partea proiectorului.
 - Dacă redați titlul DVD în format Întindere verticală, vă rugăm să modificați formatul la Întindere verticală în OSD-ul proiectorului.
 - Dacă redați titlul DVD în format 4:3, vă rugăm să modificați formatul la 4:3 în OSD-ul proiectorului.
 - Vă rugăm să setați formatul de afișare ca tip raport de aspect 16:9 (lat) în player-ul DVD.
- Imaginea este prea mică sau prea mare.
 - Rotiți maneta de zoom în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a crește ori a reduce dimensiunea imaginii proiectate. (Consultați pagina *18*).
 - Mutati proiectorul mai aproape sau mai departe de ecran.
 - Apăsați pe "Meniu" pe panoul proiectorului, faceți salt la "Afisare → Aspect Ratio". Încercați diferite setări.
- Imaginea are marginile înclinate:
 - Dacă este posibil, repoziționați proiectorul astfel încât să fie centrat pe ecran şi sub limita de jos a acestuia.
- Imaginea este inversată
 - Selectare "Afisare \rightarrow Orientarea proiec \Box iei" din OSD şi ajustaţi direcţia de proiecţie.

Alte probleme

Proiectorul nu mai răspunde la niciun control

• Dacă este posibil, opriți proiectorul, apoi deconectați cablul de alimentare și așteptați cel puțin 20 de secunde înainte de a reconecta alimentarea.

Probleme cu telecomanda

?

Dacă telecomanda nu funcționează

- Verificați ca unghiul de operare al telecomenzii să se încadreze în limitele de ± 15° față de receptorul IR de pe proiector.
- Asigurați-vă că nu există obstrucții între telecomandă și proiector. Apropiați-vă la 6 m (19,7 ft) de proiector.
- Asigurați-vă că bateriile sunt introduse corect.
- Înlocuiți bateriile dacă sunt descărcate.

Indicatoare de avertizare

Atunci când indicatorii de avertizare (a se vedea mai jos) se aprind sau iluminează intermitent, proiectorul se va închide automat:

- Indicatorul LED "lampă" este aprins roșu și dacă indicatorul "Pornire" clipește roșu.
- Indicatorul "Temp" este aprins roşu şi dacă indicatorul LED "Pornire" clipeşte roşu. Aceasta indică faptul că proiectorul s-a supraîncălzit. În condiții normale, proiectorul poate fi pornit din nou.
- Indicatorul LED "Temp" clipește roșu și dacă indicatorul LED "Pornire" clipește roșu.

Deconectați cablul de alimentare de la proiector, așteptați 30 de secunde și încercați din nou. Dacă indicatorul de avertizare se aprinde sau iluminează intermitent, contactați cel mai apropiat centru de servicii pentru asistență.

Mesaje transmise prin indicatorii LED

Magai	LED-ul	Power	LED Temperatură	LED Lampă
Mesaj	(Rosu)	(Verde sau albastru)	(Rosu)	(Rosu)
Stare Standby (Cablu de alimentare de intrare)	Lumină continuă			
Pornire (încălzire)		Strălucire (oprit 0,5 sec/pornit 0,5 sec)		
Pornire și iluminare lampă		Lumină continuă		
Oprire (răcire)		Strălucire (oprit 0,5 sec/pornit 0,5 sec) Revine la lumina roşie constantă atunci când se opreşte ventilatorul de răcire.		
Eroare (defect lampă)	Strălucire			Lumină continuă
Eroare (Eroare vent.)	Strălucire		Strălucire	
Eroare (temperatură exce- sivă)	Strălucire		Lumină continuă	

Oprire:



Atentionare temperatura:



Specificații

Eleme	ent	Descriere				
Tehnologie		 XGA: Texas Instrument DMD, 0,55" S450 DMD WXGA: Texas Instrument DMD, 0,65" S450 DMD 1080p: Texas Instrument DMD, 0,65" S600 DMD 				
Rezoluție nativă		 XGA: 1024 x 768 WXGA: 1280 x 800 1080p: 1920 x 1080 				
	Raport proiecție	 XGA: 0,617 la 80" WXGA: 0,521 la 87,2" 1080p: 0,496 la 87,2" [modelul 1080p Short Throw fără rețea], 1,12~1,47 [modelul 1080p 1,3x], 0,496 la 87,2" [modelul 1080p Short Throw], şi 1,4~2,24 [modelul 1080p 1,6x] 				
Obiectiv	F-stop	 XGA: 2,7 WXGA: 2,8 1080p: 2,8 [modelele 1080p Short Throw fără rețea şi 1080p Short Throw], 2,43~2,78 [modelul 1080p 1,3x] şi 2,5~3,26 [modelul 1080p 1,6x] 				
	Lungime focală	 XGA: 7,15mm la 80" WXGA: 7,51mm la 87,2" 1080p: 7,51mm la 87,2" [modelele 1080p Short Throw fără rețea şi 1080p Short Throw], 16,90~21,61mm [modelul 1080p 1,3x] şi 20,91~32,62mm [modelul 1080p 1,6x] 				
	Interval zoom	 XGA/WXGA: 1,0x 1080p: 1,0x [modelele 1080p Short Throw fără rețea şi 1080p Short Throw] 1,3x [modelul 1080p 1,3x] şi 1,6x [modelul 1080p 1,6x] 				
Decalaj		 XGA: 115% la 80", toleranţă ±5% WXGA: 115% la 87,2", toleranţă ±5% 1080p: 116% la 87,2", toleranţă ±5% [modelul 1080p Short Throw fără reţea], 100%~116% la 60", toleranţă ±5% [modelul 1080p 1,3x], 115% la 87,2", toleranţă ±5% [modelul 1080p Short Throw], şi 100%~116% la 60", toleranţă ±5% [modelul 1080p 1,6x] 				
Mărime imagine		 XGA: Optimizat la 80" lat la 1m WXGA: Optimizat la 87,2" lat la 1m 1080p: Optimizat la 87,2" lat la 0,9784m [modelul 1080p Short Throw fără rețea 1080p Short Throw], optimizat la 59" lat la 1,53m [modelul 1080p 1,3x], şi optimizat la 60" lat la 1,86m [modelul 1080p 1,6x] 				
Distanță de proiecție		 XGA: Cursă a mecanismului de la 0,4m la 4m, interval optimizat optic de la 0,75m la 1,33m WXGA: Cursă a mecanismului de la 0,4m la 3,2m, interval optimizat optic de la 0,779m la 1,127m 1080p: Cursă a mecanismului de la 0,4m la 3,21m, rază optică optimizată de la 0,779m la 1,127m [modelele 1080p Short Throw fără rețea şi 1080p Short Throw], cursă a mecanismului de la 1m la 8m, rază optică optimizată de la 1,3m la 3m [modelul 1080p 1,3x] şi cursă a mecanismului de la 1,4m la 4,5m [modelul 1080p 1,6x]. 				

Element	Descriere			
I/Os	 HDMI 1 (HDMI 1.4b [model XGA/WXGA] / HDMI 2.0 [model 1080p]) HDMI 2 (HDCP 2.0 [model XGA/WXGA] / HDCP 2.2 [model 1080p]) USB tip A pentru actualizarea firmware-ului şi alimentare USB 5V/1,5A leşire audio 3,5 mm RS232 LAN [XGA, WXGA, 1080p 1,3x, 1080p Short Throw, doar modelele 1080p 1,6x] 			
Culori	1073,4 milioane de culori			
Frecvență scanare	 Frecvenţă de scanare orizontală: 15KHz ~ 140KHz Frecvenţă de scanare verticală: 24Hz ~ 120Hz 			
Difuzor	15W			
Consum de putere:	 Model XGA/WXGA şi 1080p Short Throw fără rețea: Mod ECO: 100W (tipic) @110VAC; 98W @220VAC Mod stralucitor: 140W (tipic) @110VAC; 139W @220VAC 1080p 1,3x, modelele 1080p Short Throw şi 1080p 1,6x: Mod ECO: 121W (tipic) @110VAC; 119W @220VAC Mod stralucitor: 176W (tipic) @110VAC; 173W @220VAC 			
Curent de intrare	DC 19V, 9,23A			
Orientarea instalării	Față, Spate, Plafon, Sus spate			
Dimensiuni(L x A x Î)	 Fără picioare: 274 x 216 x 108,5 mm Cu picioare: 274 x 216 x 114 mm 			
Greutate	3,2 ±0,2 kg			
Date destre mediu	Operare la 0~40°C, la 80% umiditate (max., fără condens)			

Notă: Toate specificațiile pot fi modificate fără o notificare prealabilă.

Birourile Optoma din întreaga lume

Pentru servicii sau asistență vă rugăm să contactați oficiul local.

USA

Optoma Technology, Inc. 47697 Westinghouse Drive. Fremont, Ca 94539

Canada

Optoma Technology, Inc. 47697 Westinghouse Drive. Fremont, Ca 94539

America Latină

Optoma Technology, Inc. 47697 Westinghouse Drive. Fremont, Ca 94539

Europa

Unitatea 1, Rețeaua 41, Bourne End Mills Hemel Hempstead, Herts, HP1 2UJ, United Kingdom (+44 www.optoma.eu (= +44 Tel service: (a) serv +44 (0)1923 691865

Benelux BV

Randstad 22-123 1316 BW Almere Țările de Jos www.optoma.nl

Franța

Bâtiment E	(+33 1 41 46 12 20
81-83 avenue Edouard Vaillant		+33 1 41 46 94 35
92100 Boulogne Billancourt, France		savoptoma@optoma.fr

Spania

C/ José Hierro,36 Of. 1C 28522 Rivas VaciaMadrid, Spania

Germania

Am Nordpark 3 41069 Mönchengladbach Germany

Scandinavia

Lerpeveien 25 3040 Drammen Norvegia

PO.BOX 9515 3038 Drammen Norvegia

Coreea

https://www.optoma.com/kr/

888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

€ 888-289-6786
 ☐ 510-897-8601
 ○ apprises@entemp.com

services@optoma.com

888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

(+31 (0) 36 820 0252 **(**] +31 (0) 36 548 9052

Ç	+34 91	499	06	06
	+34 91	670	80	32

.

(+49 (0) 2161 68643	0
6	+49 (0) 2161 68643	99
	info@optoma.de	

¢	+47 32 98 89 90
	+47 32 98 89 99
	info@optoma.no

Japonia

https://www.optoma.com/jp/

¹ Taiwan

https://www.optoma.com/tw/

China

Room 2001, 20F, Building 4, No.1398 Kaixuan Road, Changning District Shanghai, 200052, China

Australia

https://www.optoma.com/au/


www.optoma.com