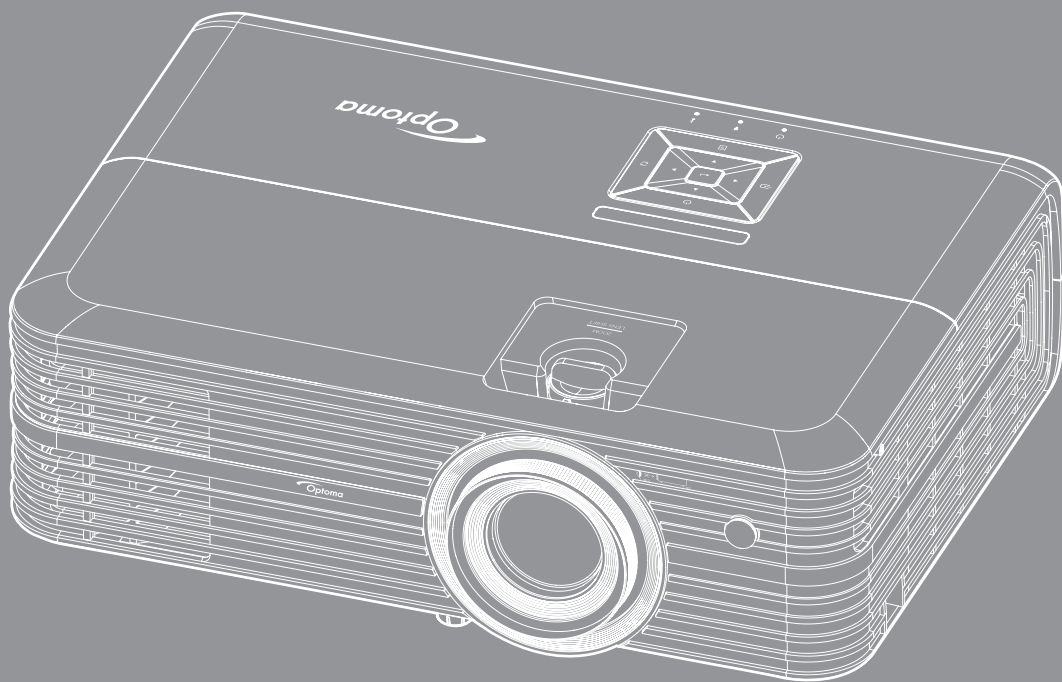




Proiector DLP®



Manual de utilizare





CUPRINS

SIGURANȚĂ	4
<i>Instrucțiuni importante de siguranță</i>	<i>4</i>
<i>Curățarea lentilei</i>	<i>5</i>
<i>Informații privind siguranța pentru conținutul 3D</i>	<i>6</i>
<i>Drepturi de autor.....</i>	<i>6</i>
<i>Declinarea răspunderii.....</i>	<i>7</i>
<i>Recunoașterea mărcilor comerciale</i>	<i>7</i>
<i>FCC</i>	<i>7</i>
<i>Declarație de conformitate pentru țările din UE.....</i>	<i>8</i>
<i>WEEE</i>	<i>8</i>
INTRODUCERE	9
<i>Prezentare generală a pachetului.....</i>	<i>9</i>
<i>Accesorii standard</i>	<i>9</i>
<i>Accesorii opționale</i>	<i>9</i>
<i>Prezentare generală a produsului</i>	<i>10</i>
<i>Conexiuni.....</i>	<i>11</i>
<i>Tastatură.....</i>	<i>12</i>
<i>Telecomandă</i>	<i>13</i>
CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA	14
<i>Instalarea proiecteurului</i>	<i>14</i>
<i>Conectarea surselor la proiector</i>	<i>15</i>
<i>Ajustarea imaginii proiectate</i>	<i>16</i>
<i>Instalarea telecomenzii.....</i>	<i>17</i>
UTILIZAREA PROIECTORULUI.....	19
<i>Pornirea/oprirea proiecteurului</i>	<i>19</i>
<i>Selectarea unei surse de intrare.....</i>	<i>21</i>
<i>Caracteristici și navigarea în meniu.....</i>	<i>22</i>
<i>Arborele meniului OSD.....</i>	<i>23</i>
<i>Meniu Afișare.....</i>	<i>30</i>
<i>Meniul Audio</i>	<i>35</i>
<i>Meniul Setări.....</i>	<i>35</i>
<i>Meniul Info.....</i>	<i>39</i>
ÎNTREȚINERE.....	40
<i>Înlocuirea becului (doar personalul de întreținere)</i>	<i>40</i>
<i>Instalarea și curățarea filtrului de praf</i>	<i>42</i>

INFORMAȚII SUPLIMENTARE 43

<i>Rezoluții compatibile.....</i>	<i>43</i>
<i>Dimensiune imagine și distanță de proiecție</i>	<i>45</i>
<i>Dimensiunile proiecteurului și instalarea cu montare pe tavan</i>	<i>46</i>
<i>Coduri telecomandă IR.....</i>	<i>47</i>
<i>Depanare.....</i>	<i>49</i>
<i>Indicatoare de atenționare.....</i>	<i>51</i>
<i>Specificații</i>	<i>53</i>
<i>Oficiile globale Optoma</i>	<i>54</i>

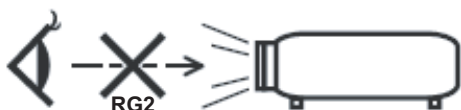
SIGURANȚĂ

	Fulgerul cu cap de săgeată într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezența „tensiunii periculoase” neizolate în interiorul produsului, care ar putea avea putere suficientă pentru a constitui un risc de electrocutare a persoanelor.
	Semnul de exclamare într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezența instrucțiunilor importante de operare și întreținere (service) în literatura care însoțește aparatul.

Vă rugăm să respectați toate atenționările, măsurile de precauție și de întreținere conform recomandărilor din acest ghid al utilizatorului.

Instrucțiuni importante de siguranță

- Pentru a prelungi durata de funcționare efectivă a lămpii, asigurați-vă că mențineți lampa aprinsă timp de cel puțin 60 de secunde pentru a evita efectuarea procedurii de închidere forțată.



- Nu priviți direct în fascicul, RG2.
Ca în cazul tuturor surselor de lumină, este indicat să nu priviți direct în fascicul, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Nu blocați orificiile de ventilație. Pentru a asigura funcționarea fiabilă a proiecteurului și pentru a-l proteja de supraîncălzire, se recomandă să instalați proiectorul într-o locație care nu blochează ventilarea. De exemplu, nu plasați proiectorul pe o măsuță de cafea aglomerată, canapea, pat etc. Nu puneți proiectorul într-un spațiu închis, cum ar fi un dulap pentru cărți sau cutie care restricționează fluxul de aer.
- Pentru a reduce riscul de incendiu și/sau șoc electric, nu expuneți proiectorul la ploaie sau umezeală. Nu instalați lângă surse de căldură, cum ar fi calorifere, radiatoare, sobe sau orice alte aparate, cum ar fi amplificatoare care emit căldură.
- Nu lăsați obiecte sau lichide să pătrundă în proiector. Acestea pot atinge puncte periculoase de tensiune și provoca scurt circuit la anumite piese, fapt ce ar putea duce la incendii sau șoc electric.
- Nu utilizați în următoarele condiții:
 - În medii extrem de calde, reci sau umede.
 - (i) Asigurați-vă că temperatura camerei este în limitele 5°C ~ 40°C
 - (ii) Umiditatea relativă este de 10 % ~ 85 %
 - În zonele susceptibile la praf și murdărie excesivă.
 - Aproape de orice aparat care generează un câmp magnetic puternic.
 - În lumina directă a soarelui.
- Nu utilizați proiectorul în locuri în care pot fi prezente în atmosferă gaze inflamabile sau gaze explozive. Lampa din interiorul proiecteurului devine foarte fierbinte în timpul funcționării, iar gazele se pot aprinde, având drept rezultat un incendiu.
- Nu folosiți aparatul dacă acesta a fost deteriorat sau abuzat fizic. Exemple de daună/abuz fizic (nu se limitează la acestea):
 - Unitatea a fost scăpată pe jos.
 - Cablul de alimentare a fost deteriorat sau priza a fost deteriorată.
 - A fost vărsat lichid pe proiector.
 - Proiectorul a fost expus la ploaie sau umezeală.
 - Ceva a căzut în proiector sau ceva este slăbit în interiorul lui.
- Nu așezați proiectorul pe o suprafață instabilă. Este posibil ca proiectorul să se răstoarne, provocând vătămări sau deteriorarea sa.
- Nu blocați lumina emisă de lentila proiecteurului atunci când este în funcțiune. Lumina va încălzi obiectul, care poate să se topească și să cauzeze arsuri sau să provoace un incendiu.

- Vă rugăm să nu deschideți sau dezasamblați proiectorul, deoarece acest lucru poate provoca șoc electric.
 - Nu încercați să reparați singuri aparatul. Deschiderea sau îndepărtarea carcasei vă poate expune la tensiuni periculoase sau alte pericole. Vă rugăm să sunați la Optoma înainte de a trimite aparatul la reparație.
 - Verificați cabina proiectorului pentru a găsi marcajele legate de siguranță.
 - Aparatul trebuie să fie reparat doar de către personalul de întreținere corespunzător.
 - Folosiți doar atașamente/accesorii specificate de producător.
 - Nu priviți direct în lentila proiectorului în timpul utilizării. Lumina intensă vă poate afecta ochii.
 - Atunci când înlocuiți lampa, lăsați aparatul să se răcească. Urmați instrucțiunile descrise la paginile 39-41.
 - Proiectorul detectează singur durata de exploatare a lămpii. Înlocuiți obligatoriu lampa atunci când se afișează un mesaj de atenționare.
 - Resetați funcția „Reset lampa” din meniul „Setari lampa” afișat pe ecran după înlocuirea modulului lămpii.
 - La oprirea proiectorului, asigurați-vă că ciclul de răcire a fost finalizat înainte de deconectarea energiei. Permiteți proiectorului să se răcească 90 secunde.
 - Atunci când lampa se apropie de finalul perioadei de folosință, mesajul „Durata de viața a lămpii e depășită.” va fi afișat pe ecran. Vă rugăm să contactați distribuitorul local sau centrul de service pentru a schimba lampa cât mai curând posibil.
 - Să opriți și să scoateți ștecherul din priza de curent înainte de a curăța produsul.
 - Să folosiți o cârpă moale, uscată, cu detergent slab pentru a curăța carcasa afișajului; Nu utilizați produse de curățare abrazive, ceară sau solvenți pentru a curăța unitatea.
 - Să deconectați ștecherul de la priza de curent, dacă produsul nu este folosit pentru o perioadă lungă de timp.
- Notă:** Când lampa ajunge la sfârșitul duratei de viață, proiectorul nu va porni din nou până când modulul lămpii nu este înlocuit. Pentru a înlocui lampa, urmați procedurile enumerate în secțiunea „Înlocuirea lămpii”, de la paginile 39-41.
- Nu instalați proiectorul în locuri în care acesta poate fi expus vibrațiilor sau șocului.
 - Nu atingeți lentila cu mâna.
 - Scoateți bateria/bateriile din telecomandă înainte de depozitare. Dacă bateria/bateriile rămân în telecomandă pentru perioade îndelungate, acestea pot produce scurgeri.
 - Nu utilizați și nu depozitați proiectorul în locuri în care poate fi prezent fum emis de ulei sau țigări, deoarece acesta poate afecta calitatea performanțelor proiectorului.
 - Respectați orientarea corectă la instalarea proiectorului, deoarece instalarea nestandard poate afecta performanțele proiectorului.
 - Utilizați un prelungitor multiplu și/sau un dispozitiv de protecție la supratensiune. Deoarece penele de curent sau căderile de tensiune pot DETERIORA sever dispozitivele.

Curățarea lentilei

- Înainte de a curăța lentila, opriți proiectorul, deconectați cablul de alimentare și lăsați proiectorul să se răcească complet.
- Folosiți un rezervor de aer comprimat pentru a îndepărta praful.
- Utilizați o lavetă specială pentru a curăța lentila. Ștergeți lentila cu atenție. Nu atingeți lentila cu degetele.
- Nu folosiți detergenți alcalini/acizi sau solvenți volatili, cum ar fi alcoolul, pentru curățarea lentilei. Dacă lentila se deteriorează în timpul curățării, această deteriorare nu este acoperită de garanție.



Avertisment: Nu folosiți spray-uri care conțin gaze inflamabile pentru a îndepărta praful sau murdăria de pe lentilă. Acestea pot cauza un incendiu coroborate cu temperatura excesivă din interiorul proiectorului.



Avertisment: Nu curățați lentila cât timp proiectorul se încălzește, deoarece acest lucru poate cauza desprinderea foliei de protecție a lentilei.



Avertisment: Nu ștergeți și nu atingeți lentila cu un obiect dur.

Informații privind siguranța pentru conținutul 3D

Respectați toate avertismentele și măsurile de prevedere conform recomandărilor înainte ca dvs. sau copilul dvs. să utilizeze funcția 3D.

Atentie

Copiii și adolescenții pot fi mai susceptibili la probleme de sănătate asociate cu vizionarea în 3D și trebuie supravegheați cu atenție atunci când vizionează aceste imagini.

Atenționare privind crizele epileptice fotosensibile și alte riscuri pentru sănătate

- Unii privitori pot suferi o criză de epilepsie sau un atac cerebral, atunci când sunt expuși la anumite imagini sau lumini sacadate care apar în unele filme sau jocuri video proiectate. Dacă suferiți sau aveți antecedente în familie de epilepsie sau atac cerebral, consultați medicul înainte de a utiliza funcția 3D.
- Chiar și cei fără antecedente personale sau familiale de epilepsie sau atac cerebral pot avea o afecțiune nediagnosticată care poate cauza crize epileptice fotosensibile.
- Gravidele, bătrânii, persoanele grav bolnave, care sunt foarte obosite sau sub influența alcoolului trebuie să evite utilizarea funcției 3D a unității.
- Dacă prezentați oricare dintre simptomele următoare, întrerupeți imediat vizionarea imaginilor 3D și consultați medicul: (1) tulburări de vedere; (2) stare de confuzie; (3) amețeli; (4) mișcări involuntare, precum spasme oculare sau musculare; (5) confuzie; (6) greață; (7) pierderea cunoștinței; (8) convulsii; (9) crampe; și/sau (10) dezorientare. Copiii și adolescenții sunt mai expuși decât adulții la apariția acestor simptome. Părinții trebuie să-i supravegheze pe copii și să-i întrebe dacă prezintă aceste simptome.
- Urmărirea proiecției 3D poate cauza, de asemenea, rău de mișcare, efecte ulterioare de percepție, dezorientare, oboseala ochilor și scăderea stabilității posturii. Este recomandat ca utilizatorii să facă pauze frecvente pentru a reduce potențialul acestor efecte. Dacă ochii dvs. dau semne de oboseală sau uscăciune sau dacă prezentați oricare dintre simptomele de mai sus, întrerupeți imediat utilizarea acestui dispozitiv și nu reluați utilizarea acestuia pentru cel puțin 30 de minute după ce simptomele dispar.
- Dacă urmăriți proiecția 3D în timp ce stați prea aproape de ecran pentru o perioadă îndelungată, riscați să vă deteriorați vederea. Distanța de vizualizare ideală trebuie să fie de cel puțin trei ori înălțimea ecranului. Este recomandat ca ochii privitorului să se afle la același nivel cu ecranul.
- Urmărirea proiecției 3D și purtarea ochelarilor 3D pentru o perioadă extinsă de timp poate cauza dureri de cap sau oboseală. Dacă simțiți durere de cap, oboseală sau amețelă, întrerupeți vizionarea proiecției 3D și odihniți-vă.
- Nu utilizați ochelarii 3D decât în scopul urmăririi proiecției 3D.
- Purtarea ochelarilor 3D pentru orice alt scop (ca ochelari de vedere, de soare, de protecție etc.) vă poate dăuna și vă poate slăbi vederea.
- Vizionarea proiecției 3D poate cauza dezorientarea pentru unii privitori. Prin urmare, NU puneți PROIECTORUL 3D lângă casa scării, cabluri, balcoane sau alte obiecte care prezintă pericol de împiedicare, lovire, răsturnare, spargere sau peste care se poate cădea.

Drepturi de autor

Această publicație, inclusiv toate fotografiile, ilustrațiile și software-ul, este protejată în temeiul legilor internaționale privind protecția drepturilor de autor, cu toate drepturile rezervate. Nici acest manual, nici materialele conținute în acesta nu pot fi reproduse fără consimțământul scris al autorului.

© Drept de autor 2017

Declinarea răspunderii

Informațiile din acest document pot fi modificate fără înștiințare prealabilă. Producătorul nu face nicio declarație și nu oferă nicio garanție cu privire la conținutul acestui document și nu își asumă garanțiile implicite de vandabilitate sau de adecvare pentru un anumit scop. Producătorul își rezervă dreptul de a revizui acest document și de a face modificări periodice ale conținutului, fără obligația de a notifica vreoaică persoană privind o astfel de revizie sau de modificări.

Recunoașterea mărcilor comerciale

Kensington este o marcă comercială înregistrată în SUA a ACCO Brand Corporation, cu înregistrări emise și cu cereri depuse în alte țări ale lumii.

HDMI, sigla HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC în Statele Unite și în alte țări.

DLP®, DLP Link și sigla DLP sunt mărci comerciale înregistrate ale Texas Instruments, iar BrilliantColor™ este o marcă comercială a Texas Instruments.

MHL, Mobile High-Definition Link și sigla MHL sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale MHL Licensing, LLC.

Toate celelalte denumiri de produse utilizate în acest manual sunt proprietatea deținătorilor respectivi și sunt recunoscute ca atare.

FCC

Acest aparat a fost testat și s-a constatat că respectă limitele pentru un dispozitiv digital de clasa B, în conformitate cu Partea 15 a regulilor FCC. Aceste limite sunt concepute pentru a oferi o protecție rezonabilă împotriva interferențelor dăunătoare în cazul unei instalări rezidențiale. Acest aparat generează, utilizează și poate radia energie de frecvență și dacă nu este instalat și utilizat conform instrucțiunilor, poate cauza interferențe dăunătoare comunicațiilor radio.

Cu toate acestea, nu există nicio garanție că nu vor apărea interferențe la o anumită instalare. Dacă acest aparat cauzează interferențe dăunătoare pentru recepția radio sau de televiziune, care pot fi determinate prin pornirea sau oprirea aparatului, utilizatorul este încurajat să încerce să corecteze interferența prin una sau mai multe dintre următoarele măsuri:

- Reorientarea sau re poziționarea antenei de recepție.
- Creșterea distanței dintre aparat și receptor.
- Conectați aparatul la o priză pe un circuit diferit de cel la care este conectat receptorul.
- Consultați distribuitorul sau un tehnician radio/TV cu experiență pentru ajutor.

Notă: Cabluri ecranate

Toate conexiunile cu alte dispozitive de calcul trebuie să fie efectuate utilizând cabluri ecranate pentru a menține conformitatea cu reglementările FCC.

Atenție

Schimbările sau modificările care nu sunt aprobate expres de către producător ar putea anula autoritatea utilizatorului, care se acordă de către Comisia Federală de Comunicații, pentru a opera acest proiector.

Condiții de funcționare

Acest aparat respectă Partea 15 a Regulilor FCC. Funcționarea este supusă următoarelor două condiții:

1. Acest aparat nu poate provoca interferențe dăunătoare și
2. Acest aparat trebuie să accepte orice interferență primită, inclusiv interferențe care pot provoca funcționare defectuoasă.

Notă: Utilizatori din Canada

Acest aparat digital de clasa B respectă normele canadiene ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Declarație de conformitate pentru țările din UE

- Directiva CEM 2014/30/CE (inclusiv modificările)
- Directiva privind tensiunea joasă 2014/35/CE
- Directiva R & TTE 1999/5/CE (dacă produsul are funcția FR)

WEEE



Instrucțiuni de eliminare

Nu aruncați acest aparat electronic în coșul de gunoi când renunțați la el. Pentru a reduce poluarea și a asigura protecția maximă a mediului la nivel global, vă rugăm să-l reciclați.

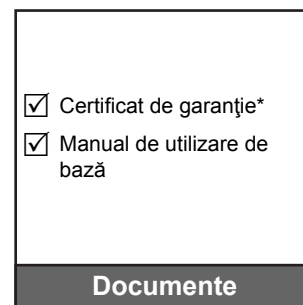
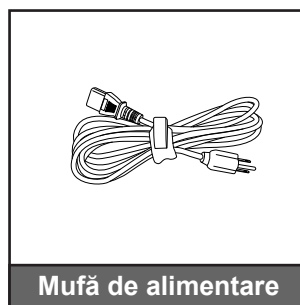
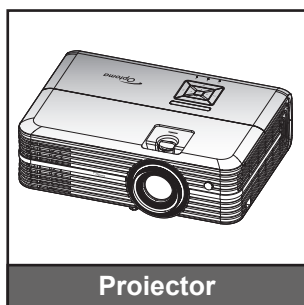
INTRODUCERE

Prezentare generală a pachetului

Dezambalați cu atenție și verificați dacă aveți toate articolele prezentate mai jos drept accesorii standard. Este posibil ca unele dintre articolele menționate drept accesorii opționale să nu fie disponibile în funcție de model, de specificații și de regiunea de achiziție. Verificați locul de achiziție. Este posibil ca anumite accesorii să difere în funcție de regiune.

Certificatul de garanție este oferit doar în anumite regiuni specifice. Consultați distribuitorul pentru informații detaliate.

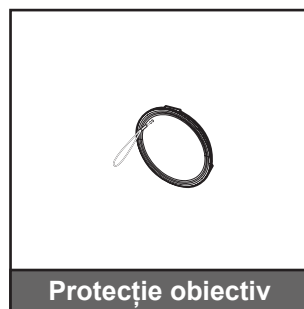
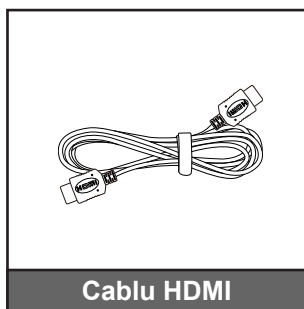
Accesorii standard



Notă:

- Telecomanda efectivă poate să difere în funcție de regiune.
- Telecomanda este livrată cu baterii.
- * Pentru informații referitoare la garanția europeană, vizitați adresa www.optoma.com.

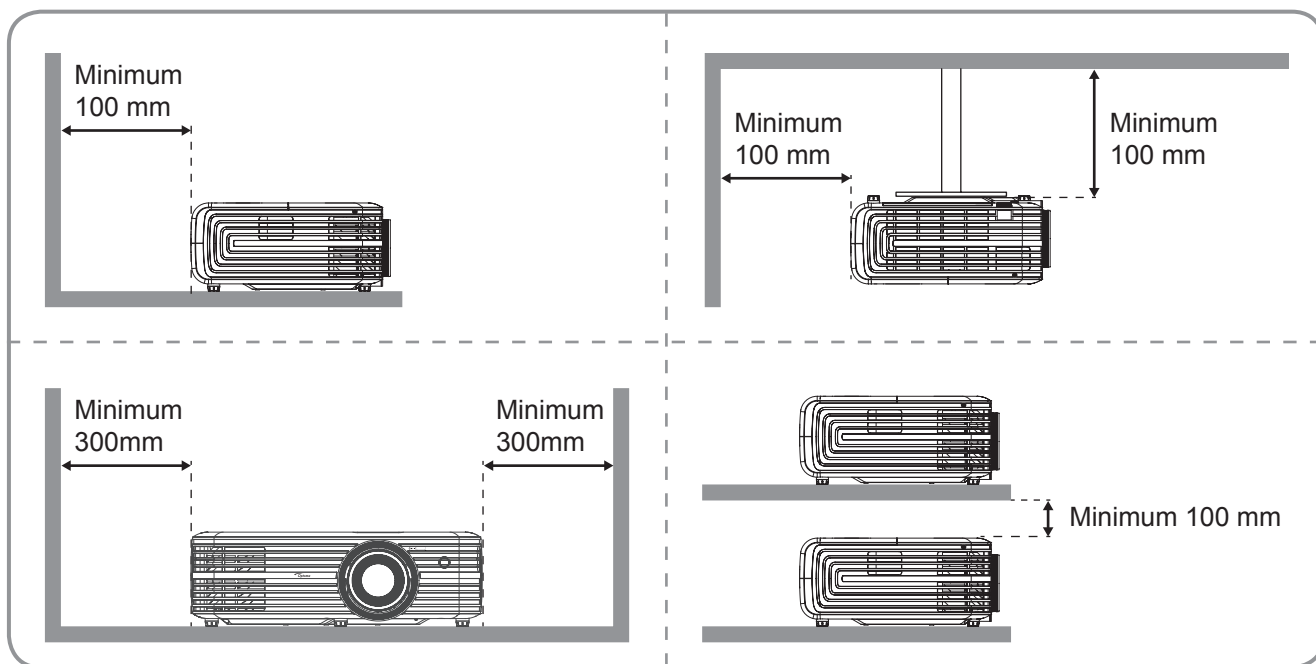
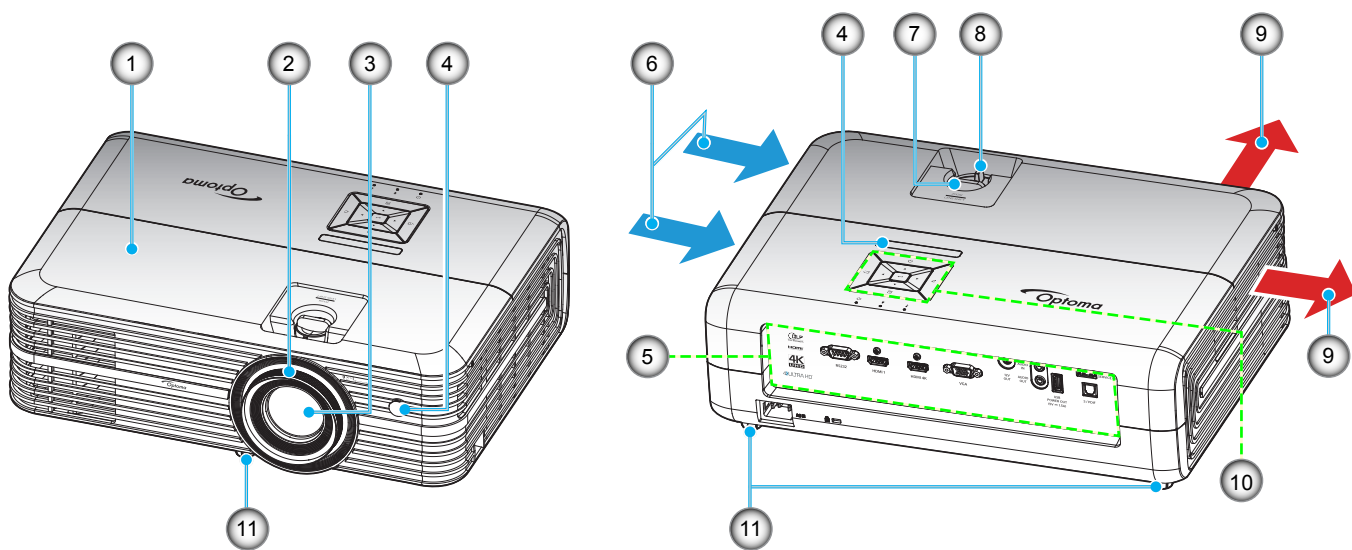
Accesorii opționale



Notă: Accesoriiile opționale diferă în funcție de model, specificații și regiune.

INTRODUCERE

Prezentare generală a produsului



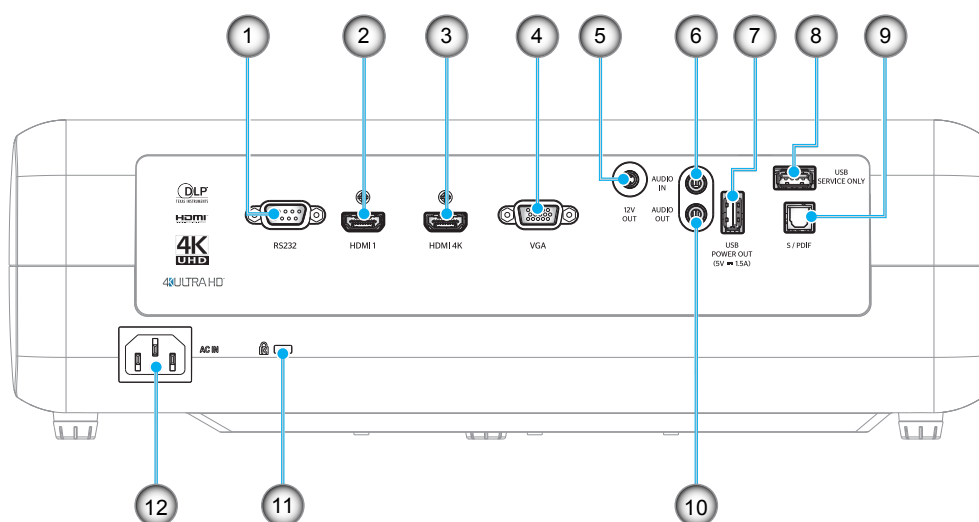
Notă:

- Nu blocați orificiile de admisie și evacuare ale proiecteurului.
- Când utilizați proiectorul într-un spațiu închis, asigurați un spațiu de cel puțin 30 cm. în jurul orificiilor de admisie și evacuare.

Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Capac superior	7.	Disc deplasare lentilă
2.	Inelul de focalizare	8.	Pârghie pentru zoom
3.	Obiectiv	9.	Ventilare (ieșire)
4.	Receptor IR	10.	Tastatură
5.	Intrare/ieșire	11.	Inel de ajustare a înclinării
6.	Ventilare (intrare)		

INTRODUCERE

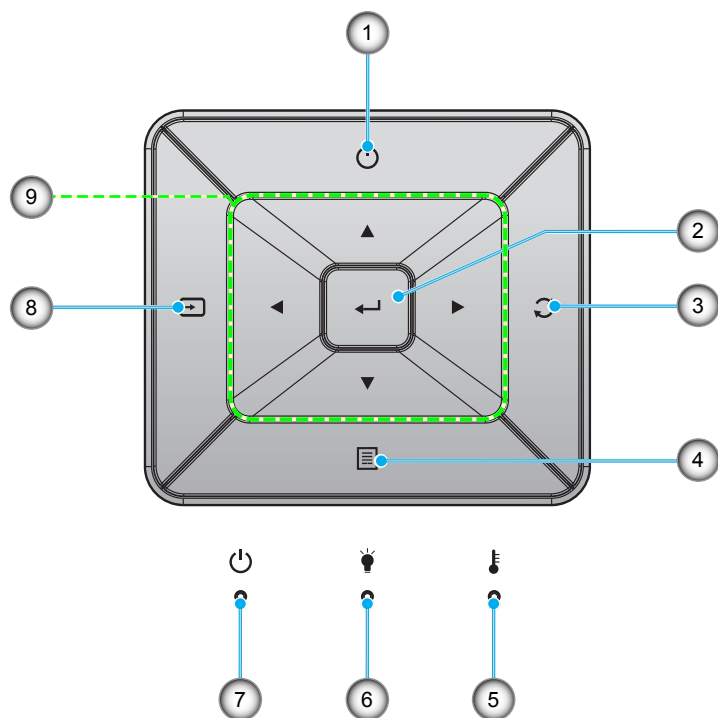
Conexiuni



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Conector RS232	7.	leșire USB pentru alimentare (5 V \approx 1,5 A)
2.	Conector HDMI 1	8.	Conector de service
3.	Conector HDMI 2/MHL	9.	Conector S/PDIF
4.	Conector VGA	10.	Conector leșire Audio
5.	Conector ieșire 12 V	11.	Port de blocare Kensington™
6.	Conector intrare audio	12.	Priză

INTRODUCERE

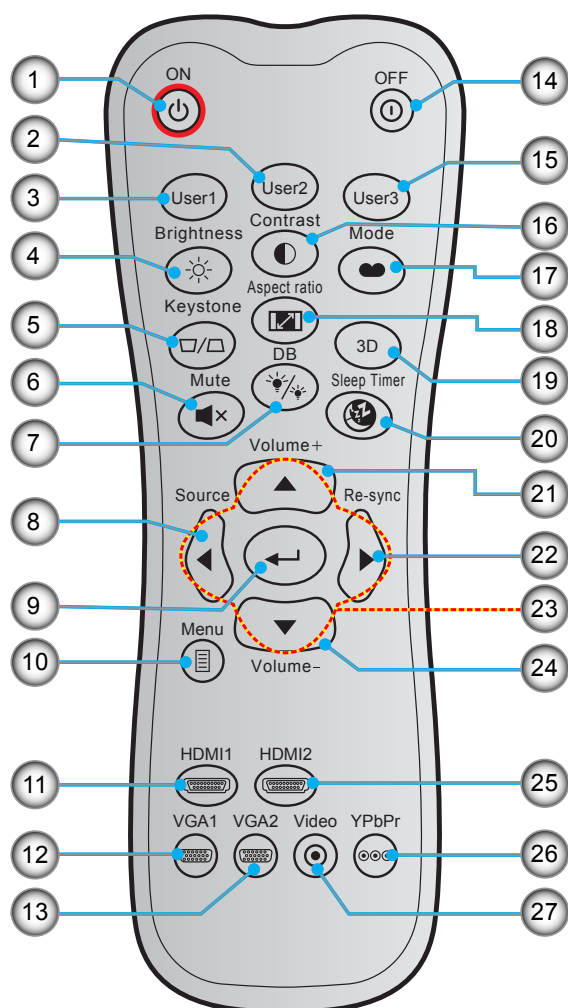
Tastatură



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Pornirea	6.	LED Lampă
2.	Introd.	7.	LED Pornit/Standby
3.	Re-Sync	8.	Sursa
4.	Menu	9.	Patru taste direcționale de selectare
5.	LED Temperatură		

INTRODUCERE

Telecomandă



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Pornire	15.	Utilizator 3
2.	Utilizator 2	16.	Contrast
3.	Utilizator 1	17.	Mod de afisare
4.	Luminozitate	18.	Aspect Ratio
5.	Trapezoid	19.	Mod 3D
6.	Mut	20.	Cronometru oprire
7.	DB (Dynamic Black)	21.	Volum +
8.	Sursa	22.	Re-Sync
9.	Introd.	23.	Patru taste direcționale de selectare
10.	Meniu	24.	Volum -
11.	HDMI1	25.	HDMI2
12.	VGA1	26.	YPbPr (nu este acceptat)
13.	VGA2 (nu este acceptat)	27.	Video (nu este acceptat)
14.	Oprire		

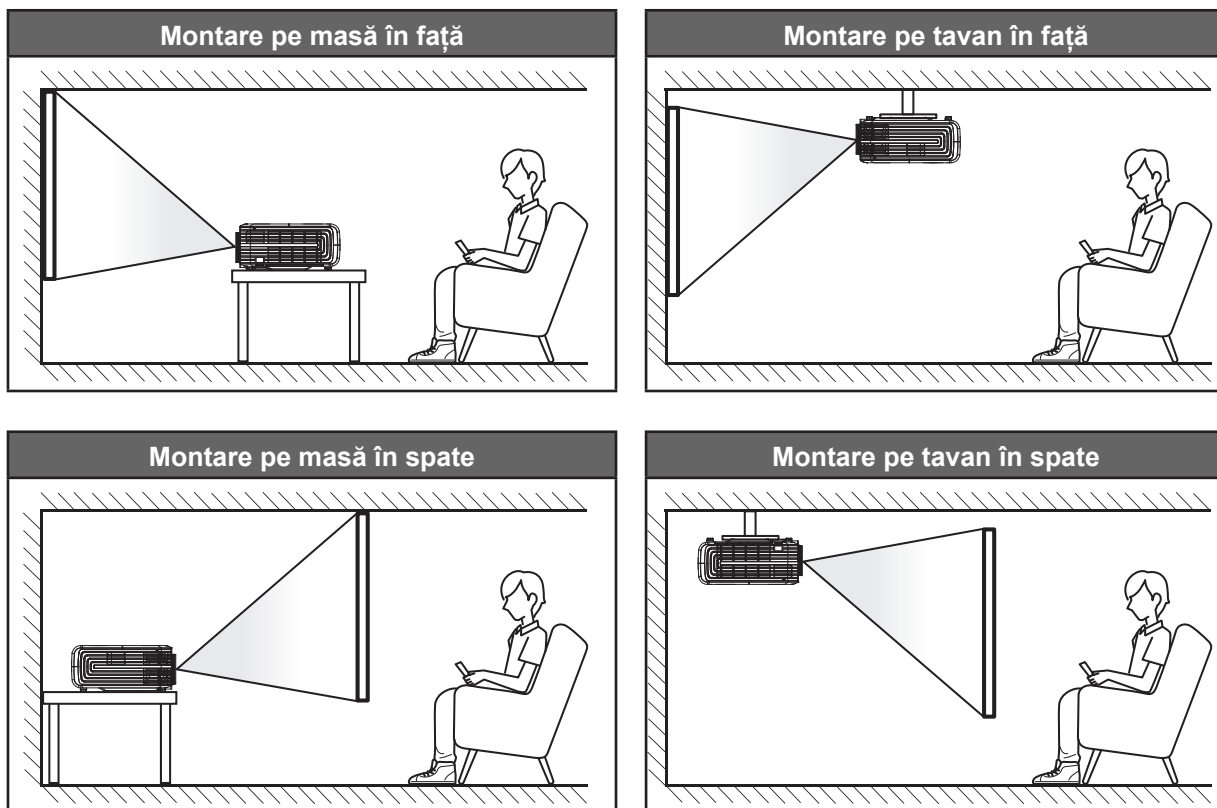
Notă: Este posibil ca unele taste să nu aibă nicio funcție, în cazul modelelor care nu acceptă funcțiile respective.

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Instalarea proiecteurului

Proiectorul dvs. este proiectat pentru a fi instalat într-una din cele patru poziții posibile.

Disponerea camerei sau preferințele personale vor dicta alegerea locației de instalare. Luați în considerare dimensiunea și poziția ecranului, locația unei prize adecvate, precum și locația și distanța dintre proiector și restul echipamentului.



Proiectorul trebuie așezat pe o suprafață plană și la 90 de grade/perpendicular față de ecran.

- Pentru a determina locația proiecteurului pentru o dimensiune dată a ecranului, consultați tabelul distanțelor de la pagina 45.
- Pentru a determina dimensiunea ecranului pentru o distanță dată, consultați tabelul distanțelor de la pagina 45.

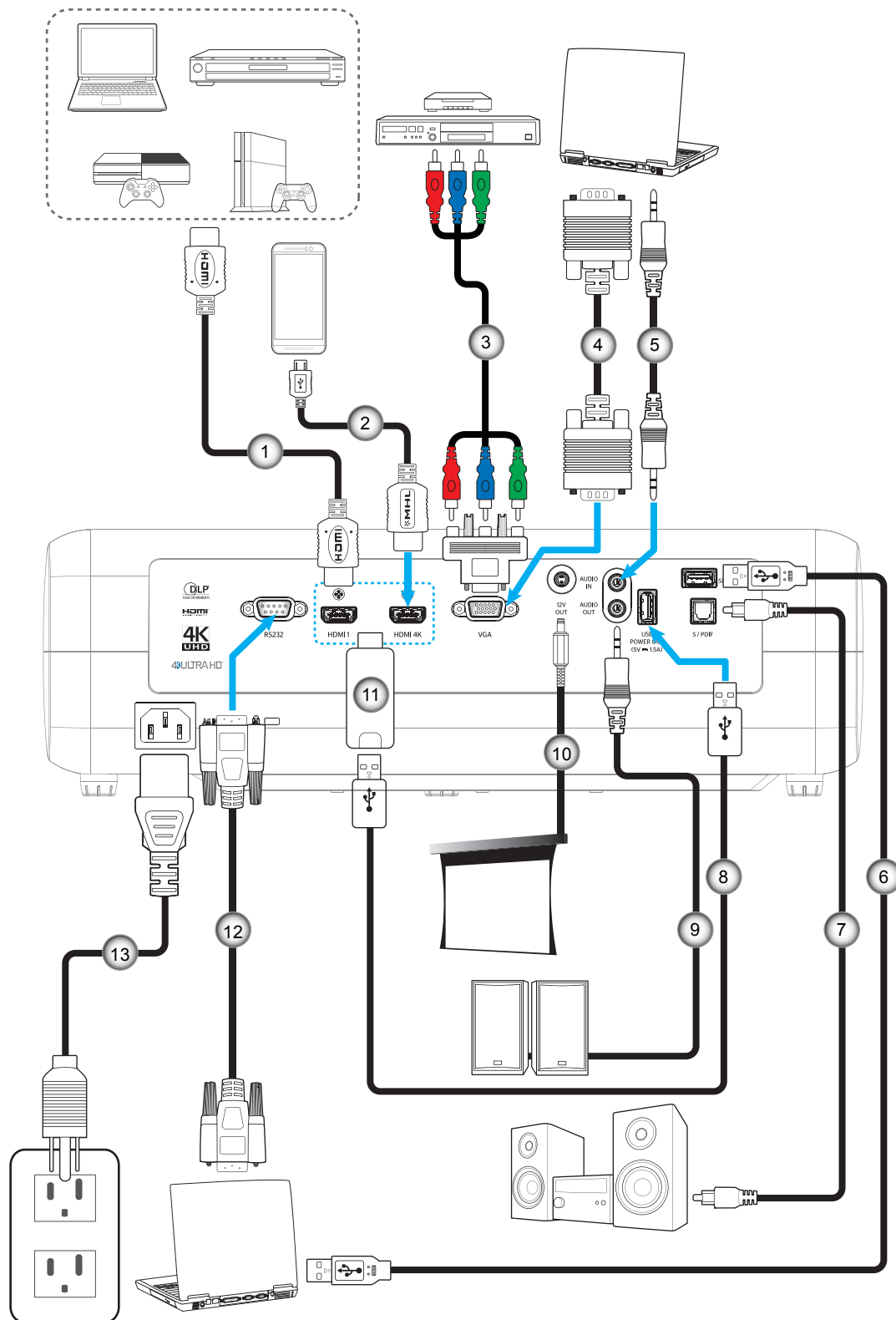
Notă: Cu cât proiectorul este amplasat mai departe de ecran, cu atât crește dimensiunea imaginii proiectate și, de asemenea, crește decalajul vertical în mod proporțional.

IMPORTANT!

Nu utilizați proiectorul în nicio altă orientare în afară de montarea pe masă sau pe tavan. Proiectorul trebuie așezat în poziție orizontală și nu înclinat în față/spate sau la stânga/dreapta. Orice alt tip de orientare va anula garanția și poate scurta durata de funcționare a lămpii proiecteurului sau chiar a proiecteurului. Pentru sfaturi privind instalarea nestandard, contactați Optoma.

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Conectarea surselor la proiector



Nr.	Element
1.	Cablu HDMI
2.	Cablu MHL
3.	Cablu pe componente RCA
4.	Cablu de intrare VGA
5.	Cablu de intrare audio

Nr.	Element
6.	Cablu USB
7.	Cablu ieșire S/PDIF
8.	Cablu de alimentare prin USB
9.	Cablu ieșire audio
10.	Jack 12 V CC

Nr.	Element
11.	Cheie hardware HDMI
12.	Cablu RS232
13.	Cablu de alimentare

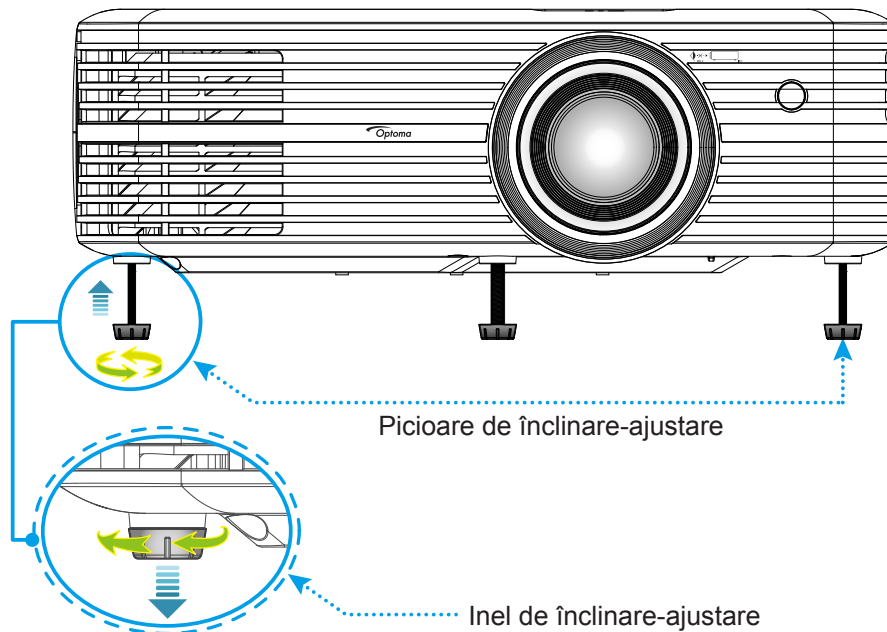
CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Ajustarea imaginii proiectate

Înălțime imagine

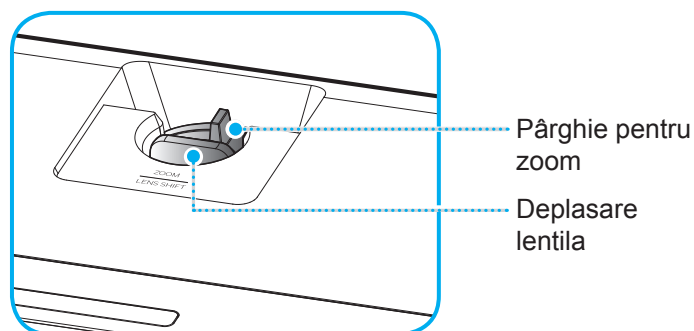
Proiectorul este echipat cu picioare ascensoare pentru ajustarea înălțimii imaginii.

1. Găsiți piciorul ajustabil pe care doriți să-l modificați pe partea inferioară a proiectorului.
2. Rotiți piciorul reglabil în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a ridica ori a coborî proiectorul.



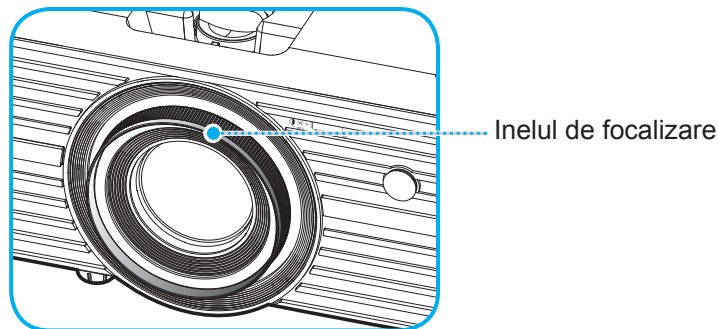
Zoom, deplasare lentilă și focalizare

- Pentru a ajusta dimensiunea și poziția imaginii, procedați astfel:
 - a. Pentru a ajusta dimensiunea imaginii, rotiți maneta de zoom în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a crește ori a reduce dimensiunea imaginii proiectate.
 - b. Pentru a ajusta poziția imaginii, rotiți discul pentru deplasarea lentilei în sens orar sau antiorar pentru a ajusta poziția pe verticală a imaginii proiectate.



CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

- Pentru a ajusta focalizarea, rotiți inelul de focalizare în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar până când imaginea este clară și lizibilă.



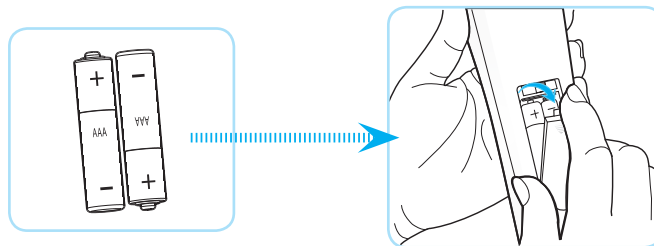
Notă: Proiectorul va focaliza la o distanță între 1,2 și 8,1m.

Instalarea telecomenzii

Instalarea/înlocuirea bateriilor

Telecomanda este livrată împreună cu două baterii de tip AAA.

1. Scoateți capacul bateriilor de pe partea din spate a telecomenzii.
2. Introduceți baterii AAA în compartimentul bateriilor, conform ilustrației.
3. Remontați capacul din spate pe telecomandă.



Notă: Înlocuiți doar cu baterii de același tip sau de tip echivalent.

ATENȚIE

Utilizarea necorespunzătoare a bateriilor poate avea drept rezultat scurgerea de substanțe chimice sau explozia bateriilor. Este obligatoriu să respectați instrucțiunile de mai jos.

- Nu folosiți împreună baterii de tipuri diferite. Bateriile de tipuri diferite au și caracteristici diferite.
- Nu folosiți împreună baterii vechi și noi. Folosirea împreună a bateriilor vechi și noi poate avea drept rezultat scurtarea duratei de viață a bateriilor noi sau poate cauza scurgeri de substanțe chimice din bateriile vechi.
- Scoateți bateriile imediat ce acestea sunt descărcate. Substanțele chimice care curg din baterii pot intra în contact cu pielea și pot cauza iritații. Dacă depistați orice fel de scurgere de substanțe chimice, ștergeți substanțele respective cu o cârpă.
- Bateriile livrate împreună cu acest produs pot avea o durată de viață mai mică, urmare a condițiilor de depozitare.
- Dacă nu veți utiliza telecomanda pentru o perioadă mai lungă de timp, scoateți bateriile.
- Atunci când aruncați bateriile, trebuie să faceți acest lucru în conformitate cu legile aplicabile din regiunea sau țara dvs.

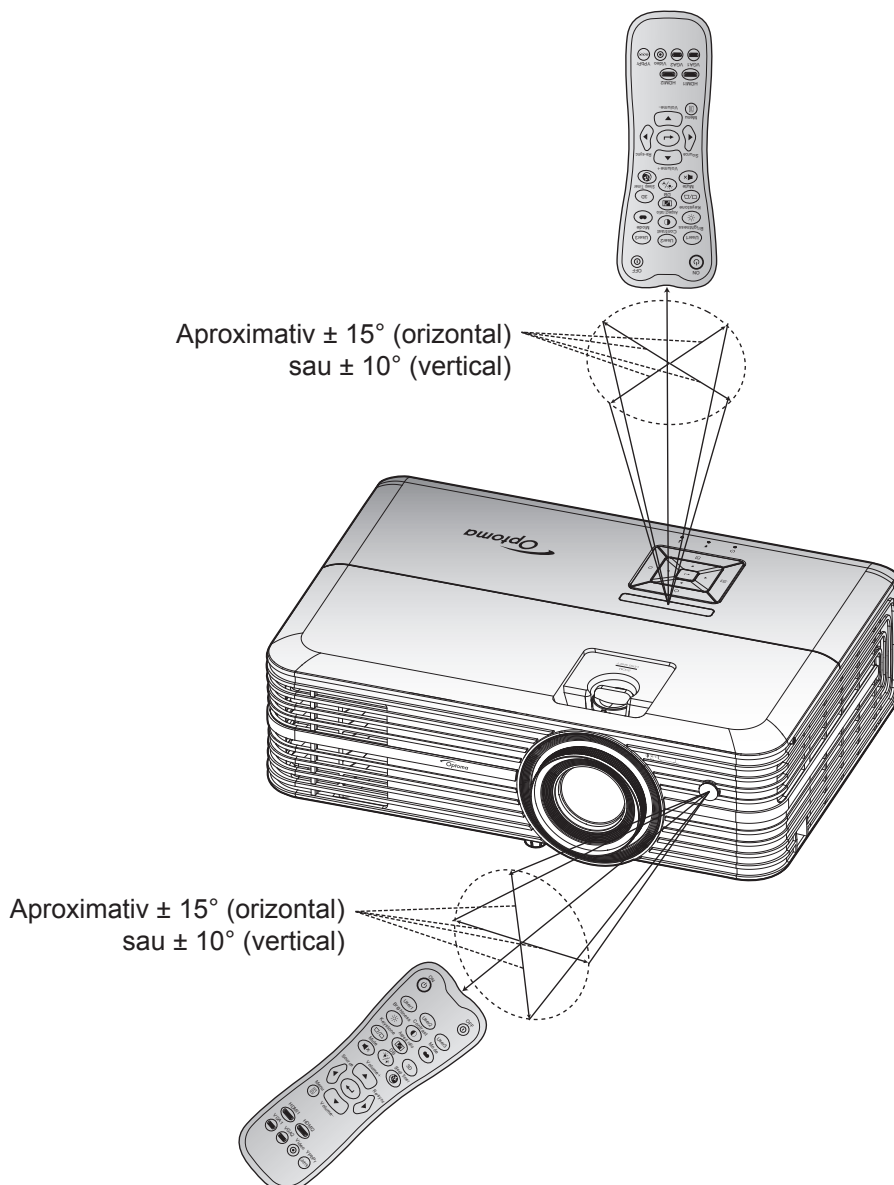
CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Raza efectivă de acțiune

Senzorul de telecomandă în infraroșu (IR) este localizat pe partea superioară a proiectorului. Asigurați-vă că țineți telecomanda la un unghi de 30° (pe orizontală) sau 20° (pe verticală) perpendicular pe senzorul de telecomandă IR al proiectorului pentru a funcționa corect. Distanța dintre telecomandă și senzor nu trebuie să depășească 7 metri (~ 22 de picioare).

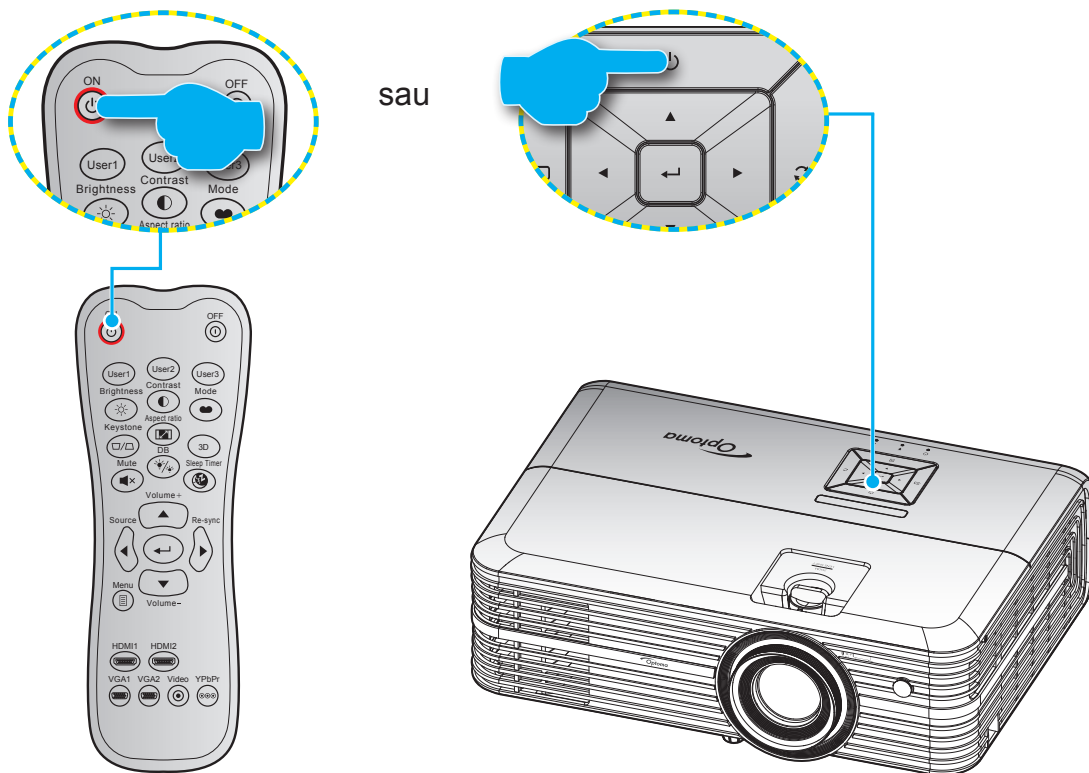
Notă: Atunci când îndreptați telecomanda direct (unghi de 0 grade) spre senzorul IR, distanța dintre telecomandă și senzor nu trebuie să fie mai mare de 10 metri (~ 32 de picioare).

- Asigurați-vă că nu sunt obstacole între telecomandă și senzorul IR de pe proiector, care ar putea obstrucționa fasciculul în infraroșu.
- Asigurați-vă că transmițătorul IR de pe telecomandă nu este iluminat direct de razele soarelui sau de lămpi fluorescente.
- Mențineți o distanță de peste 2 metri între telecomandă și lămpile fluorescente, deoarece, în caz contrar, telecomanda poate funcționa defectuos.
- Dacă telecomanda se află în apropierea unor lămpi fluorescente cu invertor, este posibil ca aceasta să nu funcționeze uneori.
- Dacă telecomanda și proiectorul se află la o distanță foarte mică, este posibil ca telecomanda să fie inefficientă.
- Atunci când o îndreptați spre ecran, distanța efectivă de acțiune este de mai puțin de 7 metri de la telecomandă la ecran, reflectând fasciculele IR înapoi la proiector. Totuși, raza efectivă de acțiune se poate modifica în funcție de ecran.



UTILIZAREA PROIECTORULUI

Pornirea/oprirea proiecteurului



Pornire

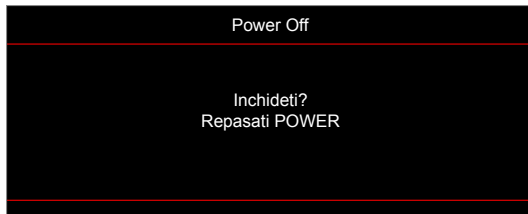
1. Conectați în siguranță cablul de alimentare și cablul de semnal/sursă. Atunci când este conectat, LED-ul de pornire/stare de veghe va deveni roșu.
2. Porniți proiectorul apăsând pe butonul „⏻” pe tastatura proiecteurului sau pe telecomandă.
3. Se va afișa un ecran de pornire după aproximativ 10 secunde, iar LED-ul de pornire/standby va fi albastru intermitent.

Notă: La prima pornire a proiecteurului, vi se va solicita să selectați limba preferată, orientarea proiecției și alte setări.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Inchideti

1. Opriți proiectorul apăsând pe butonul „⏻” de pe tastatura proiectorului sau pe butonul „ⓘ” de pe telecomandă.
2. Se va afișa următorul mesaj:



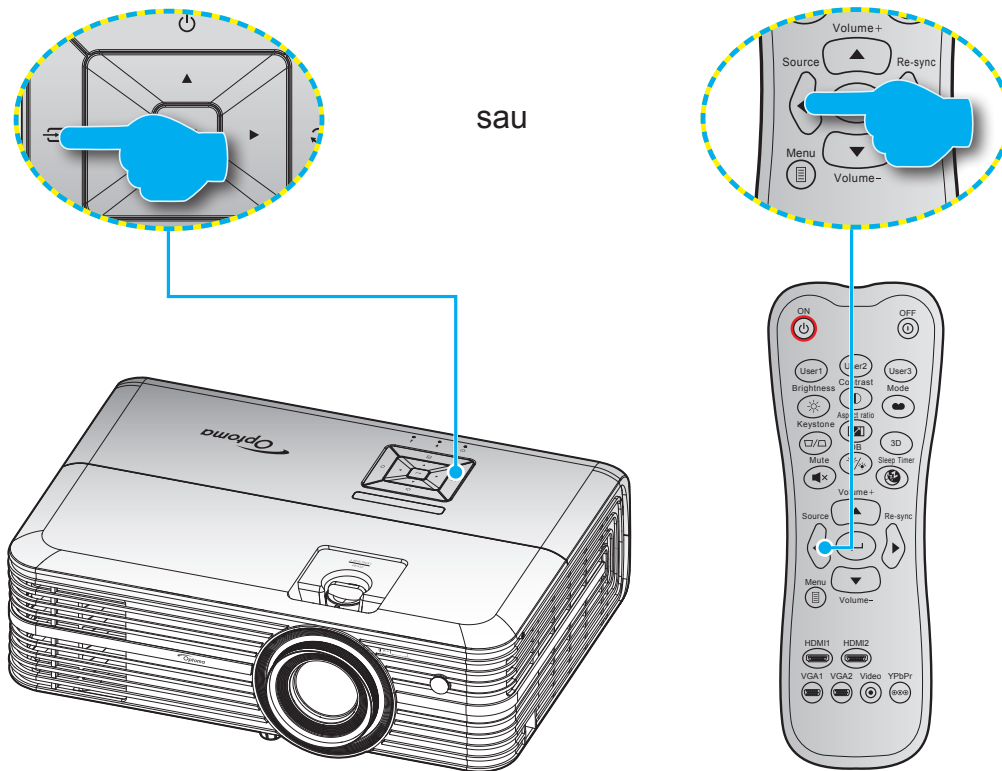
3. Apăsați butonul „⏻”/„ⓘ” din nou pentru a confirma, în caz contrar mesajul va dispărea după 15 secunde. Atunci când apăsați pe butonul „⏻”/„ⓘ” a doua oară, proiectorul se va închide.
4. Ventilatoarele de răcire continuă să funcționeze timp de aproximativ 10 secunde pentru ciclul de răcire și LED-ul de pornire/stare de veghe va ilumina intermitent verde sau albastru. Atunci când LED-ul de pornire/stare de veghe luminează roșu constant, aceasta indică faptul că proiectorul a intrat în modul stare de veghe. Dacă doriți să reporniți proiectorul, trebuie să așteptați până când se finalizează ciclul de răcire și proiectorul intră în modul standby. Atunci când proiectorul este în modul stare de veghe, nu trebuie decât să apăsați pe butonul „⏻” din nou pentru a porni proiectorul.
5. Deconectați cablul de alimentare de la priza electrică și de la proiector.

Notă: Nu se recomandă pornirea proiectorului imediat după o procedură de oprire.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Selectarea unei surse de intrare






Porniți sursa conectată care doriți să se afișeze pe ecran, cum ar fi un computer, notebook, player video etc. Proiectorul va detecta automat sursa. Dacă sunt conectate mai multe surse, apăsați pe butonul „↵” de pe tastatura proiectorului sau butonul **Sursă** de pe telecomandă pentru a selecta intrarea dorită.

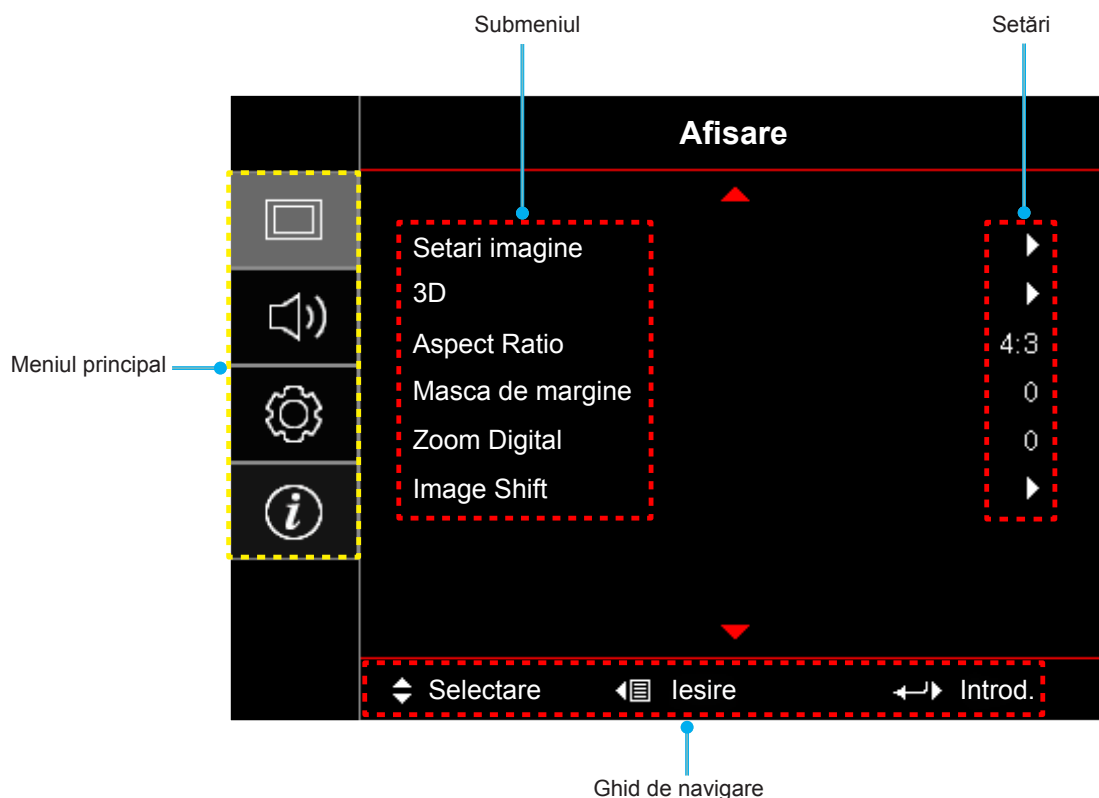


UTILIZAREA PROIECTORULUI

Caracteristici și navigarea în meniu

Proiectorul are meniuri multilingve de afișaj pe ecran care vă permit să faceți ajustări de imagine și să schimbați o varietate de setări. Proiectorul va detecta automat sursa.

1. Pentru a deschide meniul OSD, apăsați pe  de pe telecomandă sau de pe tastatura proiectorului.
2. Atunci când este afișat OSD-ul, utilizați tastele ▲▼ pentru a selecta orice element din meniul principal. În timp ce faceți o selecție la o anumită pagină, apăsați  de pe telecomandă sau de pe tastatura proiectorului pentru a intra în submeniu.
3. Utilizați tastele ▲▼ pentru a selecta elementul dorit din submeniu, apoi apăsați pe tasta  pentru a vizualiza setări suplimentare. Ajustați setările cu ajutorul tastelor ◀▶.
4. Selectare elementul următor ce urmează să fie ajustat în sub meniu și ajustați după cum este descris mai sus.
5. Apăsați  pentru a confirma, iar ecranul va reveni la meniul principal.
6. Pentru a ieși, apăsați  din nou. Meniul OSD se va închide și proiectorul va salva automat setările noi.



UTILIZAREA PROIECTORULUI





Arborele meniului OSD

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori		
Afisare	Setari imagine	Mod de afisare			Cinema		
					HDR		
					HDR SIM.		
					Joc		
					Referinta		
					Luminozitate		
					Utilizator		
					3D		
					Mod ISF Zi		
					Mod ISF Noapte		
				ISF 3D			
			Culoarea peretelui			Oprit [Predefinit]	
						Tabla neagra	
						Galben deschis	
						Verde deschis	
						Albastru deschis	
						Roz	
			Interval dinamic	HDR			Oprit
							Auto [Predefinit]
				Modul HDR pentru imagini			Luminozitate
							Standard [Predefinit]
				Mod demo HDR			Film
							Detalii
			Luminozitate				Oprit [Predefinit]
			Contrast				Pornit
			Claritate				-50 ~ 50
			Culoare				-50 ~ 50
			Nuante				-50 ~ 50
			Gamma [Nu mod 3D]				Film
							Video
							Grafic
							Standard(2.2)
					1.8		
					2.0		
	Gamma [Mod 3D]				2.4		
					3D		

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori	
Afisare	Setari imagine	Setari culoare	BrilliantColor™		1 ~ 10	
			Temperatura de culoare		D55	
					D65	
					D75	
					D83	
					D93	
					Nativa	
			Gama de culori		Nativa	
					HDTV	
					Prezentare	
					Cinema	
					Joc	
			CMS	Culoare		R [Predefinit]
						G
						B
						C
						Y
						M
					W	
					Deplasare oriz.	-50 ~ 50 [predefinit: 0]
					Deplasare vert.	-50 ~ 50 [predefinit: 0]
					Luminozitate	-50 ~ 50 [predefinit: 0]
					Reset	Anulare [Predefinit] Da
				iesire		
			RGB Bias/Castig		Castig Rosu	-50 ~ 50
					Castig Verde	-50 ~ 50
					Castig Albastru	-50 ~ 50
					Bias Rosu	0 ~ 100
					Bias Verde	0 ~ 100
					Bias Albastru	0 ~ 100
					Reset	Anulare [Predefinit] Da
					iesire	
			Spatiu de culoare [Fără intrare HDMI]			Auto [Predefinit]
						RGB
						YUV
			Spatiu de culoare [Intrare HDMI]			Auto [Predefinit]
						RGB(0~255)
						RGB(16~235)
						YUV

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori	
Afisare	Setari imagine	Semnal	Automatic		Oprit	
					Pornit [Predefinit]	
			Frecventa		-50~50 (depinde de semnal) [Predefinit: 0]	
			Faza		0~31 (depinde de semnal) [Predefinit: 0]	
			Pozitie orizontala		-50~50 (depinde de semnal) [Predefinit: 0]	
			Pozitie verticala		-50~50 (depinde de semnal) [Predefinit: 0]	
		lesire				
		UltraDetail				Oprit
						1
						2
						3
		DynamicBlack				Oprit [Predefinit]
					Pornit	
	Mod stralucire				Luminozitate [Predefinit]	
					Economic	
	3D	Mod 3D				Oprit [Predefinit]
						Pornit
		Invers.Sincr.3D				Oprit [Predefinit]
						Pornit
	Aspect Ratio					4:3
						16:9
						LBX
						Superwide
						Nativa
						Auto
	Masca de margine					0 ~ 10 [predefinit: 0]
	Zoom Digital					-5 ~ 25 [predefinit: 0]
Image Shift	H <input type="checkbox"/>				-100 ~ 100 [predefinit: 0]	
	V <input type="checkbox"/>				-100 ~ 100 [predefinit: 0]	
Audio	Difuzor Intern				Auto [Predefinit]	
					Oprit	
					Pornit	
	Mut					Oprit [Predefinit]
						Pornit
	Volum					0 ~ 10 [predefinit: 5]
SETARI	Proiectie				Front  [Predefinit]	
					Proiectie din spate 	
					Tavan-sus 	
					Spate-sus 	


UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori		
SETARI	Setari lampa	Memento lampa			Oprit		
					Pornit [Predefinit]		
		Reset lampa			Anulare [Predefinit]		
					Da		
	Setari filtru	Filter Usage Hours				(Doar în citire)	
						Da	
		Filtru optional instalat				Nu	
						Oprit	
		Filter Reminder				300hr	
						500hr [Predefinit]	
						800hr	
						1000hr	
	Filter Reset				Anulare [Predefinit]		
					Da		
	Setari pornire	Pornire directa				Oprit [Predefinit]	
						Pornit	
		Inchidere automata (min)				0~180 (incrementuri de 5 min.) [Predefinit: 0]	
						0~990 (incrementuri de 30 min.) [Predefinit: 0]	
		Cronometru oprire (min)	Functionare continua				Nu [Predefinit]
							Da
	Mod operare-Stby					Activ	
						Economic [Predefinit]	
	Securitate	Securitate				Oprit	
						Pornit	
		Cronometru securitate	Luna				
			Zi				
			Ora				
	Schimbare parola						
	Mira de test					Castig Verde	
						Magenta Grid	
						Castig Alb	
						Alb	
					Oprit		
Setari Telecomanda [în funcție de telecomandă]	Funcție IR				Pornit		
					Front		
					Inapoi		
					Oprit		

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori	
SETARI	Setari Telecomanda [în funcție de telecomandă]	Utilizator1			Mira de test	
					CMS	
					Temperatura de culoare	
					Gamma	
					Auto-sursa	
					Proiectie	
					Setari lampa	
					Zoom Digital	
					MHL	
					Interval dinamic [Predefinit]	
				DynamicBlack		
			Utilizator2			Mira de test
						CMS
						Temperatura de culoare
						Gamma
						Auto-sursa
						Proiectie
						Setari lampa
						Zoom Digital
						MHL[Predefinit]
						Interval dinamic
					DynamicBlack	
			Utilizator3			Mira de test
						CMS
						Temperatura de culoare
						Gamma
						Auto-sursa
						Proiectie
						Setari lampa
						Zoom Digital
						MHL
						Interval dinamic
					DynamicBlack [Predefinit]	
	ID Proiector				00 ~ 99	
	12V Trigger				Pornit	
					Oprit	

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori	
SETARI	Optiuni	Limba			English [Predefinit]	
					Deutsch	
					Français	
					Italiano	
					Español	
					Português	
					简体中文	
					日本語	
					한국어	
				Русский		
		Setari Meniu	Pozitia meniului			Stânga sus 
						Dreapta sus 
						Centru  [Predefinit]
						Stânga jos 
						Dreapta jos 
			Programare meniu			Oprit
						5 sec
						10 sec [Predefinit]
			Auto-sursa			Oprit [Predefinit]
			Sursa intrare			Pornit
					HDMI1	
					HDMI2/MHL	
		Inalta altitudine			VGA	
					Oprit [Predefinit]	
		Display Mode Lock			Pornit	
					Oprit [Predefinit]	
		Blocare tastatura			Pornit	
					Oprit [Predefinit]	
		Ascunde informatia			Pornit	
					Oprit [Predefinit]	
		Logo			Predefinit [Predefinit]	
					Neutru	
		Culoare fundal			Fara [Predefinit]	
					Albastru	
					Rosu	
					Verde	
					Gri	
		HDMI 1 EQ			1 ~ 7 [predefinit: 4]	
		HDMI 2 EQ			1 ~ 7 [predefinit: 4]	
		Reset	Resetati display ecran			Anulare [Predefinit]
						Da
		Resetati de la inceput	Resetati de la inceput			Anulare [Predefinit]
				Da		

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori	
Info	Reglementare					
	Numar Serial					
	Sursa					
	Rezolutie				00x00	
	Refresh				0,00Hz	
	Mod de afisare					
	Mod operare-Stby					
	Ore sursă de lumină					
	ID Proiector				00 ~ 99	
	Adâncime culoare					
	Format culoare					
	Filter Usage Hours					
	Mod stralucire					
	Versiune FW	Sistem				
		MCU				

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniu Afișare

Meniu Setari imagine

Mod de afisare

Există mai multe presetări din fabrică optimizate pentru diferite tipuri de imagini.

- **Cinema:** Oferă cele mai bune culori pentru vizionarea filmelor.
- **HDR:** Decodifică și afișează conținutul cu contrast dinamic ridicat (HDR) pentru a oferi cele mai profunde nuanțe de negru, cele mai luminoase nuanțe de alb și culori cinematice vii, folosind gama de culoare REC.2020. Acest mod va fi activat automat dacă funcția HDR este setată la ON (Activat) (și la proiector se trimite conținut HDR - Blu-ray 4K UHD, jocuri HDR 1080p/4K UHD, materiale video 4K UHD redade în flux) Cât timp modul HDR este activ, nu se pot selecta alte moduri de afișare (inema, Reference (Referință) etc.), deoarece funcția HDR oferă culori extrem de precise, depășind performanța cromatică a altor moduri de afișare.
- **HDR SIM.:** Optimizează conținutul non-HDR simulând intervalul dinamic ridicat (HDR). Alegeți acest mod pentru a optimiza caracteristica gamma, contrastul și saturația culorilor pentru conținutul non-HDR (TV prin cablu/satelit la 720p și 1080p, Blu-ray la 1080p, jocuri non-HDR etc.). Acest mod poate fi folosit NUMAI pentru conținut non-HDR.
- **Joc:** Selectare acest mod pentru a crește strălucirea și timpul de răspuns pentru a vă bucura de jocuri video.
- **Referinta:** Acest mod este destinat să reproducă imaginea cât mai aproape posibil de viziunea regizorului filmului. Setările pentru culoare, temperatură culoare, luminozitate, contrast și gamma sunt configurate la nivelurile de referință standard. Selectați acest mod pentru a viziona un clip video.
- **Luminozitate:** Luminozitate maximă de la intrare PC.
- **Utilizator:** Memorați setările de utilizator.
- **3D:** Pentru a vă bucura de efectul 3D, aveți nevoie de ochelari 3D. Asigurați-vă că este instalat un DVD player 3D Blu-ray.
- **Mod ISF Zi:** Optimizați imaginea cu Mod ISF Zi pentru calibrare perfectă și calitate ridicată a imaginii.
- **Mod ISF Noapte:** Optimizați imaginea cu Mod ISF Noapte pentru calibrare perfectă și calitate ridicată a imaginii.
- **ISF 3D:** Optimizați imaginea cu modul ISF 3D pentru calibrare perfectă și calitate ridicată a imaginii.

Notă: Pentru accesarea și calibrarea modurilor de vizualizare ISF pentru zi și pentru noapte, contactați reprezentantul local.

Culoarea peretelui

Utilizați această funcție pentru a obține o imagine optimizată de ecran în funcție de culoarea peretelui. Selectați între Oprit, Tabla neagra, Galben deschis, Verde deschis, Albastru deschis, Rozși Gri.

Interval dinamic

Configurați setarea pentru intervalul dinamic înalt (HDR) și pentru efectul acesteia atunci când afișați semnal video de la playere Blu-ray și dispozitive de redare în flux la rezoluție 4K.

Notă: HDMI1 și VGA nu acceptă intervalul dinamic.

➤ HDR

- **Oprit:** Dezactivați procesarea HDR. Când opțiunea este setată la Oprit, conținutul HDR NU va fi decodificat de proiector.
- **Auto:** Detectați automat semnalul HDR.

➤ Modul HDR pentru imagini

- **Luminozitate:** Alegeți acest mod pentru a obține culori mai luminoase și mai saturate.
- **Standard:** Alegeți acest mod pentru a obține culori naturale, cu un echilibru între tonurile calde și reci.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

- **Film:** Alegeți acest mod pentru a obține detalii îmbunătățite și o mai mare claritate a imaginilor.
- **Detalii:** Alegeți acest mod pentru a obține detalii îmbunătățite și o mai mare claritate a imaginilor pentru scenele întunecate.

► Mod demo HDR

- Această caracteristică vă permite să observați diferența în calitatea imaginii dintre imaginea neprocesată brută și imaginea procesată de HDR.

Luminozitate

Ajustați luminozitatea imaginii.

Contrast

Contrastul controlează gradul de diferență dintre părțile cele mai luminoase și mai întunecate ale imaginii.

Claritate

Ajustați claritatea imaginii.

Culoare

Ajustați o imagine video de la negru și alb la culoare complet saturată.

Nuante

Ajustați echilibrul de culoare de roșu și verde.

Gamma

Configurarea tipului curbei gama. După ce configurarea inițială și reglajul fin este terminat, utilizați pașii Ajustării gamma pentru a optimiza imaginea transmisă.

- **Film:** Pentru home theater.
- **Video:** Pentru sursă video sau TV.
- **Grafic:** Pentru sursă PC / foto.
- **Standard(2.2):** Pentru setare standard.
- **1.8 / 2.0 / 2.4:** Pentru sursă PC / foto specifică.

Notă: Aceste opțiuni sunt disponibile numai dacă funcția mod 3D este dezactivată. În modul 3D, utilizatorul poate selecta numai 3D pentru setarea Gamma.

Setari culoare

Configurați setari culoare.

- **BrilliantColor™:** Acest element ajustabil utilizează un nou algoritm de procesare a culorilor și îmbunătățiri, pentru a face posibilă o luminozitate mai mare care conferă imaginii culori mai adevărate și mai vibrante.
- **Temperatura de culoare:** Selectați o temperatură de culoare D55, D65, D75, D83, D93 sau Nativa.
- **Gama de culori:** Selectați o gamă de culori adecvată din Nativa, HDTV, Prezentare, Cinema sau Joc.
- **CMS (Color Management System = Sistem de management culori):** Selectați una dintre culori (R/G/B/C/M/Y), pentru a ajusta abaterea sa x/y și luminozitatea.
 - Culoare: Selectați între roșu culorile (R), verde (G), albastru (B), cyan (C), galben (Y), magenta (M) și alb (W).
 - Deplasare oriz.: Ajustați valoarea abaterii x a culorii selectate.
 - Deplasare vert.: Ajustați valoarea abaterii y a culorii selectate.
 - Luminozitate: Ajustați valoarea luminozității culorii selectate.
 - Reset: Reveniți la setările predefinite din fabrică pentru reglajele legate de culoare.
 - Iesire: Iesire din meniul „CMS”.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

- **RGB Bias/Castig:** Această setare vă permite să configurați luminozitatea (amplificarea) și contrastul (compensarea) unei imagini.
 - Reset: Revine la setările implicite din fabrică pentru amplificare/compensare RGB.
 - Iesire: Iesire din meniul „RGB Bias/Castig”.
- **Spatiu de culoare (doar pentru intrarea non-HDMI):** Selectare o matrice corespunzătoare de culori, din următoarele: Auto, RGB sau YUV.
- **Spatiu de culoare (Doar pentru intrarea HDMI):** Selectați o matrice corespunzătoare de culori, dintre următoarele: Auto, RGB(0~255), RGB(16~235) și YUV.

Semnal

Ajustează opțiunile de semnal.

- **Automatic:** Configurează automat semnalul (elementele de frecvență și de fază sunt estompate). Dacă setarea automată este dezactivată, elementele de frecvență și de fază vor apărea pentru reglarea fină și salvarea setărilor.
- **Frecvența:** Schimbați frecvența datelor de afișare pentru a corespunde frecvenței cardului grafic al computerului dvs. Utilizați această funcție numai dacă imaginea pare să tremure vertical.
- **Faza:** Sincronizați momentul de semnal al afișajului cu cardul grafic. Dacă imaginea pare să fie instabilă sau tremură, utilizați această funcție pentru a o corecta.
- **Pozitie orizontala:** Ajustează poziționarea pe orizontală a imaginii.
- **Pozitie verticala:** Ajustează poziționarea pe verticală a imaginii.
- **Iesire:** Iesire din meniul „Semnal”.

Notă: Acest meniu este disponibil numai dacă sursa de intrare este RGB/Component.

UltraDetail

Ajustează marginile imaginii proiectate pentru a oferi mai multe detalii.

DynamicBlack

Utilizați pentru a ajusta în mod automat luminozitatea imaginii, pentru a oferi performanță optimă a contrastului.

Mod strălucire

Ajustați setările de luminozitate ale modului.

- **Luminozitate:** Alegeți „Luminozitate” pentru a crește strălucirea.
- **Economic:** Alegeți „Economic” pentru a reduce intensitatea luminoasă a lămpii proiectorului, ceea ce va reduce consumul de energie și va extinde durata de viață a lămpii.

Reset

Revine la setările implicite din fabrică pentru setari culoare.

Meniu 3D

Mod 3D

Utilizați această opțiune pentru a activa/a dezactiva funcția mod 3D.

Invers.Sincr.3D

Utilizați această opțiune pentru a activa/a dezactiva funcția de invers.Sincr.3D.

UTILIZAREA PROIECTORULUI



Meniu Aspect Ratio

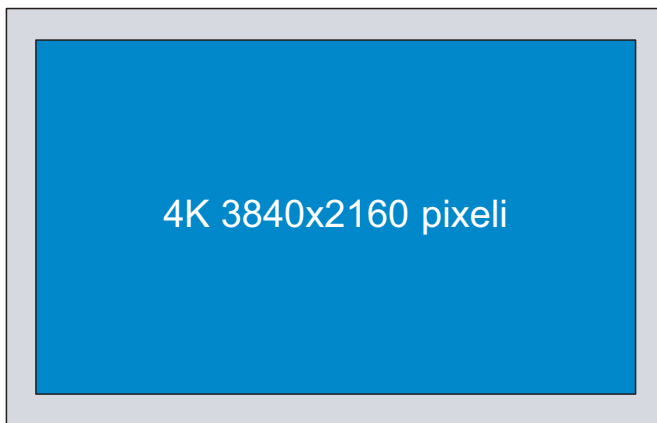
Selectare raportul de aspect al imaginii afișate dintre următoarele opțiuni:

- **4:3:** Acest format este pentru surse de intrare 4:3.
- **16:9:** Acest format este pentru surse de intrare 16:9, precum HDTV și DVD îmbunătățite pentru televizor cu ecran widescreen.
- **LBX:** Acest format este pentru alte dimensiuni decât 16 x 9, sursă letterbox și pentru situația în care utilizați obiective externe de 16 x 9 pentru a afișa raportul de aspect de 2,35:1 la rezoluție completă.
- **Superwide:** Utilizați acest raport de aspect special de 2,0:1 pentru a afișa filmele cu raport de aspect 16:9 și 2,35:1 fără bare negre în părțile de sus și de jos ale ecranului.
- **Nativa:** Acest format afișează imaginea originală, fără scalare.
- **Auto:** Selectează automat formatul de afișare corespunzător.

Notă:

- *Se consideră un comportament normal să apară bare negre în jurul imaginii la rezoluția de 4K în fiecare mod de aspect.*
- *Barele negre și bordura se vor modifica în funcție de raportul de aspect.*

-  Bare negre
-  Zonă activă 4K



Notă:

- *Informații detaliate despre modul LBX:*
 - *Unele DVD-uri în format Letter-Box nu sunt îmbunătățite pentru televizoarele 16x9. În această situație, imaginea nu va avea un aspect normal atunci când este afișată în modul 16:9. În această situație, încercați să utilizați modul 4:3 pentru a vizualiza DVD-ul. În cazul în care conținutul nu este 4:3, vor apărea dungii negre în jurul imaginii din afișajul 16:9. Pentru acest tip de conținut, puteți să utilizați modul LBX pentru a umple imaginea de pe afișajul 16:9.*
 - *Dacă utilizați un obiectiv anamorfic extern, acest mod LBX vă permite, de asemenea, să urmăriți conținut 2,35:1 (inclusiv DVD anamorfic și sursă film HDTV) care permite lățire anamorfică și este îmbunătățit pentru Afișare 16 x 9 într-o imagine 2,35:1 lată. În acest caz, nu apar dungii negre. Puterea lămpii și rezoluția verticală sunt utilizate la maxim.*
- *Pentru a edita formatul SuperWide, procedați în modul următor:*
 - Setați raportul de aspect al ecranului la 2,0:1.*
 - Selectați formatul „Superwide”.*
 - Aliniați corect imaginea de proiecție pe ecran.*

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Tabel de scalare 4K UHD:

Ecran 16:9	480i/p	576i/p	720p	1080i/p	2160p
4x3	Scalare la 2880 x 2160.				
16x9	Scalare la 3840 x 2160.				
LBX	Obțineți imaginea centrală la rezoluție 3840 x 1620 și apoi scalați-o la 3840 x 2160 pentru afișare.				
Nativa	1:1 cartografiere centrată. Nu se va efectua nicio scalare; rezoluția afișată depinde de sursa de intrare.				
Auto	-Dacă sursa este 4:3, tipul de ecran va fi scalat la 2880 x 2160. -Dacă sursa este 16:9, tipul de ecran va fi scalat la 3840 x 2160. -Dacă sursa este 15:9, tipul de ecran va fi scalat la 3600 x 2160. -Dacă sursa este 16:10, tipul de ecran va fi scalat la 3456 x 2160.				

Regulă de mapare automată:

	Rezoluție de intrare		Auto/Scalare	
	Rezoluție oriz.	Rezoluție vert.	3840	2160
4:3	640	480	2880	2160
	800	600	2880	2160
	1024	768	2880	2160
	1280	1024	2880	2160
	1400	1050	2880	2160
	1600	1200	2880	2160
Lat Laptop	1280	720	3840	2160
	1280	768	3600	2160
	1280	800	3456	2160
SDTV	720	576	2700	2160
	720	480	3240	2160
HDTV	1280	720	3840	2160
	1920	1080	3840	2160

Meniul Masca de margine

Utilizați această funcție pentru a elimina zgomotul de codificare video de pe marginea sursei video.

Meniu Zoom Digital

Se utilizează pentru a mări sau a micșora o imagine pe ecranul de proiecție.

Meniul Image Shift

Ajustează poziția imaginii proiectate pe orizontală (H) sau pe verticală (V).

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Audio

Difuzor Intern

Utilizați această opțiune pentru a porni sau opri difuzorul intern.

- **Auto:** Alegeți „Auto” pentru a dezactiva automat difuzorul intern atunci când conectați un difuzor extern la proiector.
- **Oprit:** Alegeți „Oprit” pentru a dezactiva difuzorul intern.
- **Pornit:** Alegeți „Pornit” pentru a activa difuzorul intern.

Mut

Utilizați această opțiune pentru a dezactiva temporar sunetul.

- **Oprit:** Alegeți „Oprit” pentru a activa sunetul.
- **Pornit:** Alegeți „Pornit” pentru a dezactiva sunetul.

Notă: „Mut” afectează volumul difuzoarelor interne și externe.

Volum

Reglați nivelul volumului.

Meniul Setări

Proiecție

Selectare proiecția preferată între Față, Spate, Tavan-sus și Spate-sus.

Meniu Setari lampa

Memento lampa

Selectare această funcție pentru a afișa sau a ascunde mesajul de atenționare atunci când mesajul de schimbare a lămpii este afișat. Mesajul va apărea 30 de ore înainte de înlocuirea sugerată a lămpii.

Reset lampa

Resetează contorul lămpii după înlocuirea acesteia.

Meniu Setari filtru

Filter Usage Hours

Afișați timpul de proiecție.

Filtru optional instalat

Realizați setarea mesajului de avertizare.

- **Da:** Afișați mesajul de avertizare după 500 de ore de funcționare.
Notă: „Filter Usage Hours/Filter Reminder/Filter Reset” va apărea numai atunci când opțiunea „Filtru optional instalat” este setată la „Da”.
- **Nu:** Dezactivați mesajul de avertizare.

Filter Reminder

Selectare această funcție pentru a afișa sau a ascunde mesajul de atenționare atunci când mesajul de schimbare a filtrului este afișat. Opțiunile disponibile includ 300hr, 500hr, 800hr și 1000hr.

Filter Reset

Resetați contorul filtrului de praf după înlocuirea sau curățarea filtrului de praf.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniu Setari pornire

Pornire directa

Alegeți „Pornit” pentru a activa modul Pornire directă. Proiectorul va porni automat atunci când este alimentat cu c.a., fără a apăsa pe tasta „Alimentare” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.

Inchidere automata (min)

Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când nu este transmis niciun semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).

Cronometru oprire (min)

Configurați cronometru oprire.

- **Cronometru oprire (min):** Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când este sau nu este transmis un semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).
Notă: *Cronometru oprire este reinițializat de fiecare dată când proiectorul este oprit.*
- **Functionare continua:** Selectare pentru a seta cronometru oprire ca functionare continua.

Mod operare-Stby

Realizați setarea modului de operare.

- **Activ:** Alegeți „Activ” pentru a reveni la starea de veghe normală.
- **Economic:** Alegeți „Economic” pentru a economisi disiparea energiei cu încă < 0,5 W.

Meniu Securitate

Securitate

Activați această funcție pentru a solicita o parolă înainte de utilizarea proiectorului.

- **Oprit:** Alegeți „Oprit” pentru a putea porni proiectorul fără verificarea parolei.
- **Pornit:** Alegeți „Pornit” pentru a utiliza verificarea securității atunci când porniți proiectorul.

Cronometru securitate

Poate fi selectată funcția timp (Luna/Zi/Ora) pentru a seta numărul de ore în care poate fi utilizat proiectorul. După trecerea acestui timp, vi se va solicita să introduceți parola din nou.

Schimbare parola

Se utilizează pentru a seta sau a modifica parola care este solicitată atunci când porniți proiectorul.

Meniul Mira de test

Selectați mira de test între raster verde, raster magenta, raster alb, alb sau dezactivați funcția (oprit).

Meniu Setari Telecomanda

Funcție IR

Realizați setarea funcție IR.

- **Pornit:** Alegeți „Pornit”; proiectorul poate fi acționat de telecomandă de la receptorul IR de sus sau frontal.
- **Front:** Alegeți „Front”; proiectorul poate fi acționat de telecomandă de la receptorul IR frontal.
- **Inapoi:** Alegeți „Inapoi”; proiectorul poate fi acționat de telecomandă de la receptorul IR posterior.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

- **Oprit:** Alegeți „Oprit”, proiectorul nu poate fi acționat de telecomandă. Prin selectarea „Oprit”, veți putea să reutilizați tastele de la tastatură.

Utilizator1/ Utilizator2/ Utilizator3

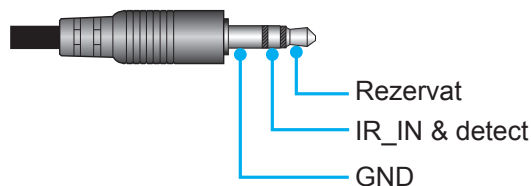
Atribuiți funcția implicită pentru Utilizator1, Utilizator2 sau Utilizator3 între Mira de test, CMS, Temperatura de culoare, Gamma, Auto-sursa, Proiectie, Setari lampa, Zoom Digital, MHL, Interval dinamic sau DynamicBlack.

Meniul ID Proiector

Definiția ID-ului poate fi configurată de meniu (intervalul 0 - 99) și permite utilizatorilor să controleze un proiector individual prin comanda RS232.

Meniu 12V Trigger

Utilizați această funcție pentru activarea sau dezactivarea declanșatorului.



- **Pornit:** Selectați „Pornit” pentru a activa declanșatorul.
- **Oprit:** Selectați „Oprit” pentru a dezactiva declanșatorul.

Meniul Opțiuni

Limba

Selectați limba meniului OSD la Engleză, Germană, Franceză, Italiană, Spaniolă, Portugheză, Chineză simplificată, Japoneză, Coreeană și Rusă.

Setari Meniu

Setați poziția meniului pe ecran și configurați setările cronometrului de meniu.

- **Pozitia meniului:** Selectare poziția meniului pe ecranul de afișare.
- **Programare meniu:** Setări durata în care meniul OSD rămâne vizibil pe ecran.

Auto-sursa

Alegeți această opțiune pentru a permite proiectorului să găsească automat o sursă de intrare disponibilă.

Sursa intrare

Selectați sursa de intrare între HDMI1, HDMI2/MHL și VGA.

Inalta altitudine

Când este selectat „Pornit”, ventilatoarele vor crește turația. Această caracteristică este utilă la altitudini mai mari, unde aerul este rarefiat.

Display Mode Lock

Alegeți „Pornit” sau „Oprit” pentru a bloca ori a debloca ajustarea setărilor modului de afișare.

Blocare tastatura

Atunci când funcția de blocare tastatura este setată la „Pornit”, tastatura va fi blocată. Totuși, proiectorul poate fi acționat de telecomandă. Prin selectarea „Oprit”, veți putea să reutilizați tastatura.

Ascunde informatia

Activați această funcție pentru a ascunde mesajul informativ.

- **Oprit:** Alegeți „Oprit” pentru a afișa mesajul „Se caută”.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

- **Pornit:** Alegeți „Pornit” pentru a ascunde mesajul informativ.

Logo

Utilizați această funcție pentru a seta ecranul de pornire dorit. Dacă sunt efectuate modificări, acestea vor avea efect la următoarea pornire a proiecteurului.

- **Predefinit:** Ecranul de pornire predefinit.
- **Neutru:** Logo-ul nu este afișat pe ecranul de pornire.

Culoare fundal

Utilizați această funcție pentru a afișa un ecran de culoare albastră, roșie, verde, gri sau fără culoare atunci când nu este disponibil niciun semnal.

HDMI 1 EQ

Setați valoarea egalizatorului de port HDMI pentru HDMI1.

HDMI 2 EQ

Setați valoarea egalizatorului de port HDMI pentru HDMI2/MHL.

Notă:

- *HDMI EQ analizează datele semnalului și elimină distorsiunile cauzate de pierderea semnalului atunci când se folosesc cabluri HDMI lungi. Receptorul HDMI încorporează și un circuit de ajustare a sincronizării, care elimină distorsiunile cauzate de nesincronizare, restaurând astfel nivelurile de transmisie optime ale semnalului HDMI.*
- *Pentru rezoluția 3840x2160 la 60 Hz se recomandă folosirea unui cablu HDMI mai scurt de 5 metri.*
- *Pentru rezoluția 3840x2160 la 30 Hz/25 Hz/24 Hz se recomandă folosirea unui cablu HDMI mai scurt de 15 metri.*

Meniu Reset

Resetati display ecran

Revine la setările implicite din fabrică pentru setările meniului OSD.

Resetati de la început

Revine la setările implicite din fabrică pentru toate setările.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Info

Vizualizați informațiile proiecteurului după cum sunt prezentate mai jos:

- Reglementare
- Numar Serial
- Sursa
- Rezolutie
- Refresh
- Mod de afisare
- Mod operare-Stby
- Ore sursă de lumină
- ID Proiector
- Adâncime culoare
- Format culoare
- Filter Usage Hours
- Mod stralucire
- Versiune FW

ÎNTREȚINERE

Înlocuirea becului (doar personalul de întreținere)

Proiectorul detectează automat durata de viață a becului, iar atunci când becul este la sfârșitul perioadei de exploatare, pe ecran va apărea un mesaj de avertizare.

Când apare acest mesaj, contactați cel mai apropiat distribuitor sau centru de service pentru a înlocui becul cât mai curând posibil. Înainte de a înlocui becul, opriți proiectorul, deconectați cablul de alimentare și asigurați-vă că proiectorul s-a răcit timp de cel puțin 30 de minute, iar becul s-a răcit complet.



Atentie: Dacă este montat pe tavan, vă rugăm să fiți prudenți atunci când deschideți panoul de acces al lămpii. Este recomandat să purtați ochelari de protecție dacă schimbați becul atunci când este montat pe tavan. Trebuie să fiți atenți pentru a împiedica orice componente desprinse să cadă din proiector.



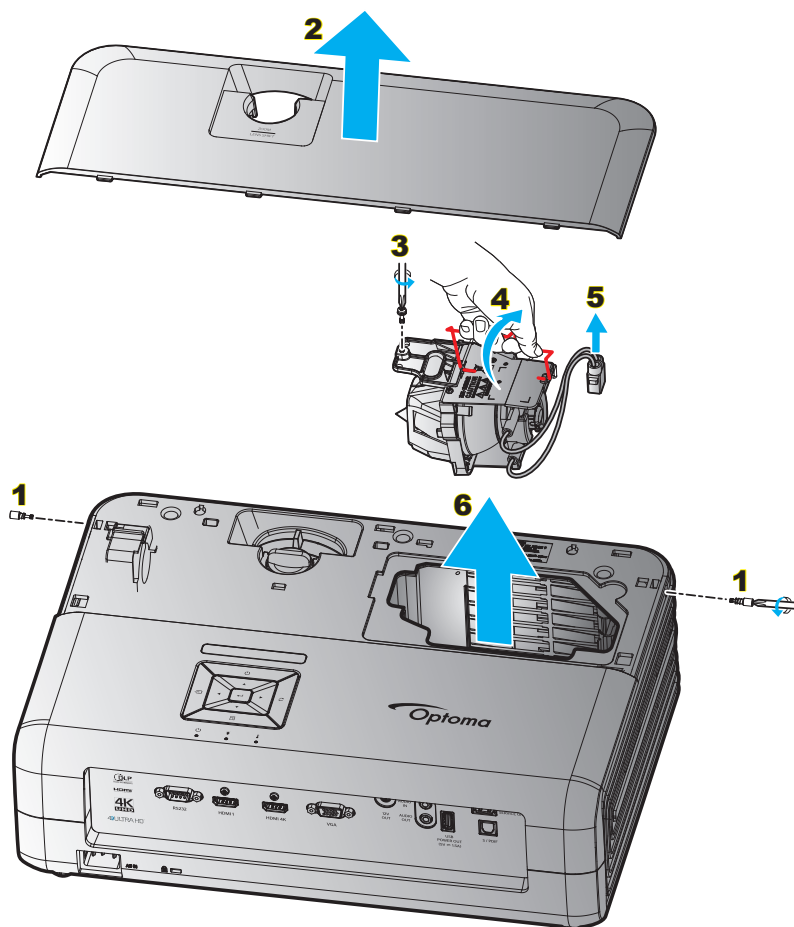
Atentie: Compartimentul lămpii este fierbinte! Permiteți să se răcească înainte de a schimba lampa!



Atentie: Pentru a reduce riscul de rănire, nu scăpați modulul lămpii sau atingeți becul acesteia. Dacă este scăpat, becul se poate sparge și poate cauza vătămări corporale.

ÎNTREȚINERE

Înlocuirea lămpii (continuare)



Procedură:

1. Opriți alimentarea proiecteurului apăsând pe butonul „⏻” de pe tastatura proiecteurului sau pe butonul „⏻” de pe telecomandă.
2. Permiteți proiecteurului să se răcească timp de cel puțin 30 de minute.
3. Deconectați cablul de alimentare.
4. Scoateți cele 2 șuruburi de pe capacul de sus. **1**
5. Scoateți capacul de sus. **2**
6. Scoateți șurubul de pe modulul lămpii. **3**
7. Ridicați de mânerul lămpii. **4**
8. Scoateți cablul lămpii. **5**
9. Scoateți cu atenție modulul lămpii. **6**
10. Pentru a înlocui modulul lămpii, inversați pașii anteriori.
11. Porniți proiectorul și resetați contorul orelor de funcționare a lămpii.
12. Reset lampa: (i) Apăsăți „Meniu” → (ii) Selectați „SETARI” → (iii) Selectați „Setari lampa” → (iv) Selectați „Reset lampa” → (v) Selectați „Da”.

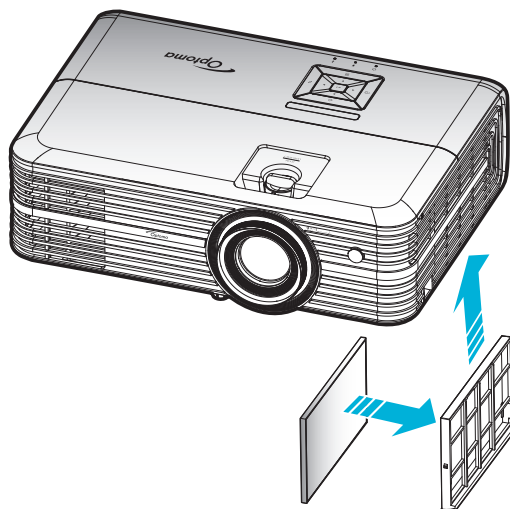
Notă:

- Proiectorul nu poate fi pornit dacă capacul lămpii nu a fost pus din nou pe proiector.
- Nu atingeți suprafața de sticlă a lămpii. Grăsimea de pe mână poate cauza spargerea lămpii. Utilizați o cârpă uscată pentru a curăța modulul lămpii, dacă acesta a fost atins accidental.

ÎNTREȚINERE

Instalarea și curățarea filtrului de praf

Instalarea filtrului de praf



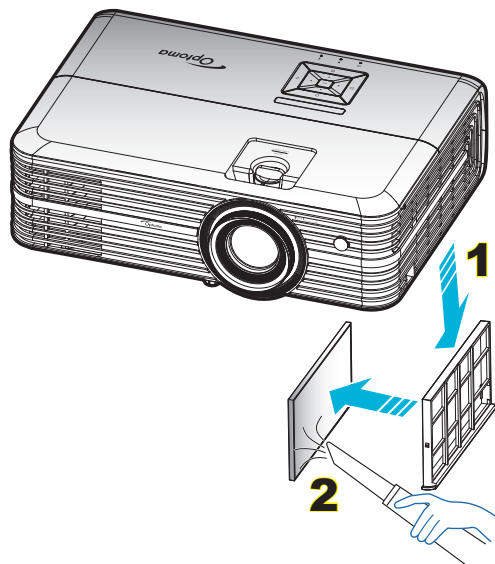
Notă: Filtrele de praf sunt obligatorii/incluse în pachet numai în anumite regiuni, în care cantitatea de praf este excesivă.

Curățarea filtrului de praf

Vă recomandăm să curățați filtrul de praf la fiecare trei luni. Curățați-l mai des dacă proiectorul este utilizat într-un mediu cu praf.

Procedură:

1. Opriți alimentarea proiectorului apăsând pe butonul „⏻” de pe tastatura proiectorului sau pe butonul „⏻” de pe telecomandă.
2. Deconectați cablul de alimentare.
3. Trageți compartimentul filtrului de praf în jos pentru a-l scoate din partea de jos a proiectorului. **1**
4. Scoateți cu atenție filtrul de praf. Apoi curățați sau înlocuiți filtrul de praf. **2**
5. Pentru a instala filtrul de praf, inversați pașii anteriori.



INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Rezoluții compatibile

Digital (HDMI 1.4)

Rezoluție nativă: 1920 x 1080 la 60 Hz

Sincronizare stabilită	Sincronizare standard	Sincronizare descriptor	Mod video acceptat	Detalii sincronizare
720 x 400 la 70 Hz	1280 x 720 la 60 Hz	1920 x 1080 la 60 Hz (implicit)	720 x 480i la 60 Hz 16:9	1920 x 1080p la 60 Hz
640 x 480 la 60 Hz	1280 x 800 la 60 Hz		720 x 480p la 60 Hz 4:3	
640 x 480 la 67 Hz	1280 x 1024 la 60 Hz		720 x 480p la 60 Hz 16:9	
640 x 480 la 72 Hz	1920 x 1200 la 60 Hz (reduc)		720 x 576i la 50 Hz 16:9	
640 x 480 la 75 Hz	1366 x 768 la 60 Hz		720 x 576p la 50 Hz 4:3	
800 x 600 la 56 Hz			720 x 576p la 50 Hz 16:9	
800 x 600 la 60 Hz			1280 x 720p la 60 Hz 16:9	
800 x 600 la 72 Hz			1280 x 720p la 50 Hz 16:9	
800 x 600 la 75 Hz			1920 x 1080i la 60 Hz 16:9	
832 x 624 la 75 Hz			1920 x 1080i la 50 Hz 16:9	
1024 x 768 la 60 Hz			1920 x 1080p la 60 Hz 16:9	
1024 x 768 la 70 Hz			1920 x 1080p la 50 Hz 16:9	
1024 x 768 la 75 Hz			1920 x 1080p la 24 Hz 16:9	
1280 x 1024 la 75 Hz			3840 x 2160 la 24 Hz	
1152 x 870 la 75 Hz			3840 x 2160 la 25 Hz	
			3840 x 2160 la 30 Hz	
			4096 x 2160 la 24 Hz	

Digital (HDMI 2.0)

Rezoluție nativă: 1920 x 1080 la 60 Hz

B0/Sincronizare finalizată	B0/Sincronizare standard	B1/Mod video	B1/Sincronizare detaliată
720 x 400 la 70 Hz	1280 x 720 la 60 Hz	720 x 480i la 60 Hz 16:9	1920 x 1080p la 60 Hz
640 x 480 la 60 Hz	1280 x 800 la 60 Hz	720 x 480p la 60 Hz 4:3	
640 x 480 la 67 Hz	1280 x 1024 la 60 Hz	720 x 480p la 60 Hz 16:9	
640 x 480 la 72 Hz	1920 x 1200 la 60 Hz (reduc)	720 x 576i la 50 Hz 16:9	
640 x 480 la 75 Hz	1366 x 768 la 60 Hz	720 x 576p la 50 Hz 4:3	
800 x 600 la 56 Hz		720 x 576p la 50 Hz 16:9	
800 x 600 la 60 Hz		1280 x 720p la 60 Hz 16:9	
800 x 600 la 72 Hz		1280 x 720p la 50 Hz 16:9	
800 x 600 la 75 Hz		1920 x 1080i la 60 Hz 16:9	
832 x 624 la 75 Hz		1920 x 1080i la 50 Hz 16:9	
1024 x 768 la 60 Hz		1920 x 1080p la 60 Hz 16:9	
1024 x 768 la 70 Hz		1920 x 1080p la 50 Hz 16:9	
1024 x 768 la 75 Hz		1920 x 1080p la 24 Hz 16:9	
1280 x 1024 la 75 Hz		3840 x 2160 la 24 Hz	
1152 x 870 la 75 Hz		3840 x 2160 la 25 Hz	
		3840 x 2160 la 30 Hz	
		3840 x 2160 la 50 Hz	
		3840 x 2160 la 60 Hz	
		4096 x 2160 la 24 Hz	
		4096 x 2160 la 25 Hz	
		4096 x 2160 la 30 Hz	
		4096 x 2160 la 50 Hz	
		4096 x 2160 la 60 Hz	

Notă: Suport pentru 1920 x 1080 la 50 Hz.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Analogic

Rezoluție nativă: 1920 x 1080 la 60 Hz

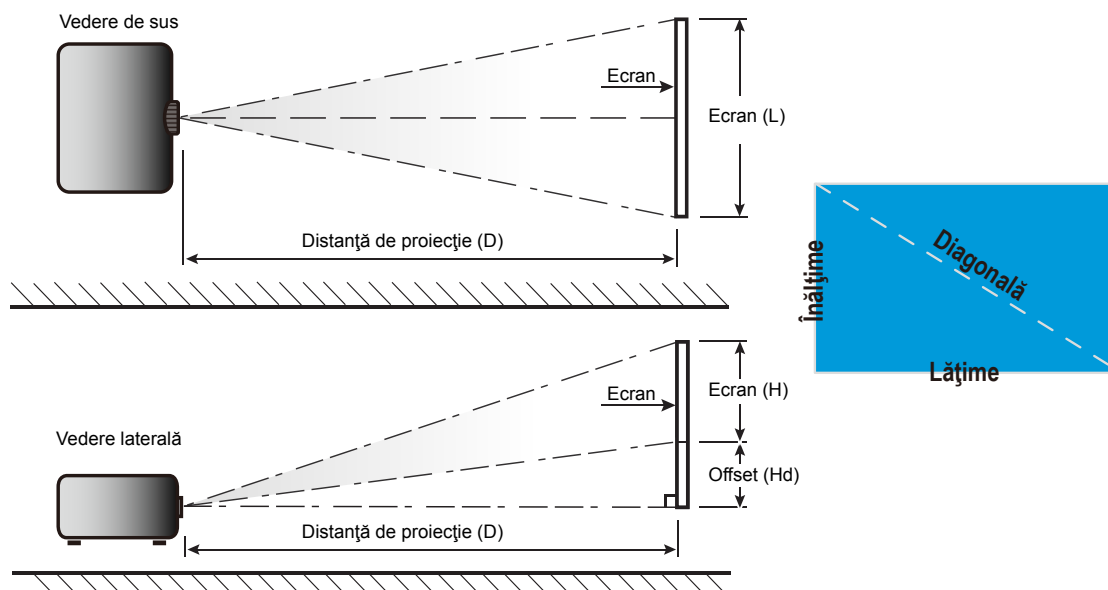
B0/Sincronizare finalizată	B0/Sincronizare standard	B0/Sincronizare detaliată	B1/Sincronizare detaliată
720 x 400 la 70 Hz	1280 x 720 la 60 Hz	1920 x 1080 la 60 Hz (implicit)	1366 x 768 la 60 Hz
640 x 480 la 60 Hz	1280 x 800 la 60 Hz		
640 x 480 la 67 Hz	1280 x 1024 la 60 Hz		
640 x 480 la 72 Hz	1400 x 1050 la 60 Hz		
640 x 480 la 75 Hz	1600 x 1200 la 60 Hz		
800 x 600 la 56 Hz			
800 x 600 la 60 Hz			
800 x 600 la 72 Hz			
800 x 600 la 75 Hz			
832 x 624 la 75 Hz			
1024 x 768 la 60 Hz			
1024 x 768 la 70 Hz			
1024 x 768 la 75 Hz			
1280 x 1024 la 75 Hz			
1152 x 870 la 75 Hz			

Notă: Suport pentru 1920 x 1080 la 50 Hz.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Dimensiune imagine și distanță de proiecție

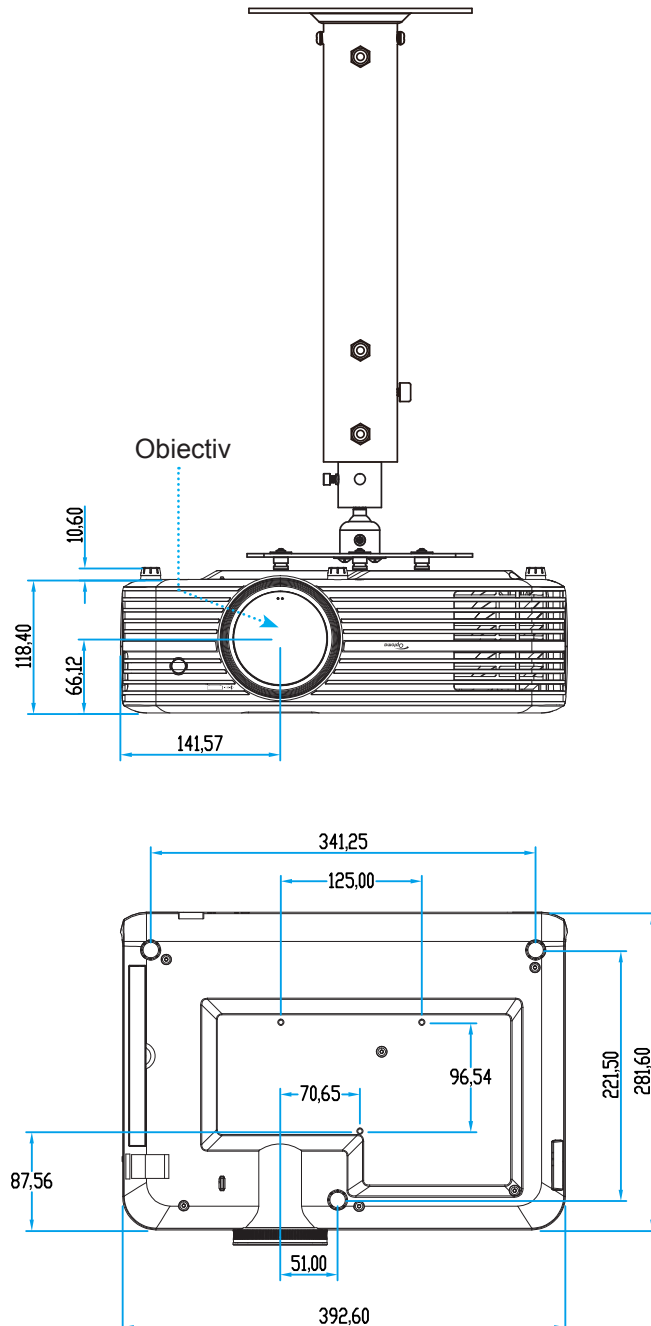
Lungimea diagonalei (inch) dimensiune de ecran 16:9	Dimensiunea ecranului W x H				Distanță de proiecție (D)				Decalaj (HD)	
	(m)		(inch)		(m)		(picioare)		(m)	(picioare)
	Lățime	Înălțime	Lățime	Înălțime	Lat	Tele	Lat	Tele		
30	0,66	0,37	25,97	14,61	-	1,05	-	3,44	0,02	0,07
40	0,89	0,50	34,86	19,61	1,07	1,41	3,51	4,62	0,03	0,09
60	1,33	0,75	52,29	29,42	1,61	2,11	5,27	6,93	0,04	0,13
70	1,55	0,87	61,01	34,32	1,88	2,46	6,15	8,08	0,05	0,16
80	1,77	1,00	69,73	39,22	2,14	2,82	7,03	9,23	0,05	0,18
90	1,99	1,12	78,44	44,12	2,41	3,17	7,91	10,39	0,06	0,20
100	2,21	1,25	87,16	49,03	2,68	3,52	8,78	11,54	0,07	0,22
120	2,66	1,49	104,59	58,83	3,21	4,22	10,54	13,85	0,08	0,27
150	3,32	1,87	130,74	73,54	4,02	5,28	13,18	17,31	0,10	0,34
180	3,98	2,24	156,88	88,25	4,82	6,34	15,81	20,78	0,12	0,40
200	4,43	2,49	174,32	98,05	5,36	7,04	17,57	23,08	0,14	0,45
250	5,53	3,11	217,89	122,57	6,70	8,80	21,96	28,85	0,17	0,56
300,6	6,65	3,74	262,00	147,37	8,05	-	26,40	-	0,21	0,68



INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Dimensiunile proiectorului și instalarea cu montare pe tavan

1. Pentru a preveni deteriorarea proiectorului, vă rugăm să utilizați o placă de montare pe tavan Optoma.
2. Dacă doriți să utilizați un kit de montare pe tavan de la o parte terță, vă rugăm să vă asigurați că șuruburile utilizate la atașarea unei plăci de montare la proiector corespund următoarelor specificații:
 - Tipul șurubului: M4*3
 - Lungimea minimă a șurubului: 10 mm



Notă: Vă rugăm să rețineți că daunele rezultate din instalarea incorectă vor duce la anularea garanției.



Atenționare:

- Dacă achiziționați o placă de montare pe tavan de la altă companie, asigurați-vă că utilizați dimensiunea corectă a șurubului. Dimensiunea șurubului va varia în funcție de grosimea plăcii de montare.
- Asigurați-vă că mențineți un spațiu de cel puțin 10 cm dintre tavan și partea de jos a proiectorului.
- Evitați instalarea proiectorului lângă o sursă de căldură.













INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Coduri telecomandă IR



Tastă	Format NEC	Cod client		Cod tastă		Descriere	
		Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4		
Pornire		Format 1	32	CD	02	FD	Apăsați pentru a porni proiectorul.
Oprire		Format 1	32	CD	2E	D1	Apăsați pentru a opri proiectorul.
Utilizator1		Format 1	32	CD	36	C9	Taste definite de utilizator.
Utilizator2		Format 1	32	CD	65	9A	
Utilizator3		Format 1	32	CD	66	99	
Luminozitate		Format 1	32	CD	41	BE	Ajustați luminozitatea imaginii.
Contrast		Format 1	32	CD	42	BD	Controlul gradului de diferență dintre părțile cele mai luminoase și mai întunecate ale imaginii.
Mod de afisare		Format 1	32	CD	05	FA	Selectați un mod de afișare pentru setările optimizate pentru diverse aplicații.
Trapezoid		Format 1	32	CD	07	F8	Apăsați pentru a ajusta distorsiunea imaginii cauzată de înclinarea proiectorului.
Aspect ratio		Format 1	32	CD	64	9B	Apăsați pentru a modifica raportul de aspect pentru imaginea afișată.
3D		Format 1	32	CD	89	76	Apăsați pentru a activa/dezactiva funcția mod 3D.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE


Tastă	Format NEC	Cod client		Cod tastă		Descriere	
		Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4		
Mut 	Format 1	32	CD	52	AD	Oprește/Pornește provizoriu sunetul.	
DB (Dynamic Black) 	Format 1	32	CD	44	BB	Reglează automat luminozitatea imaginii, pentru a oferi performanță optimă a contrastului.	
Cronometru oprire 	Format 1	32	CD	63	9C	Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă.	
Volum +	Format 2	32	CD	11	EE	Ajustați pentru a crește volumul.	
▲		Format 2	32	CD	11	EE	Utilizați ▲, ▼, ◀ sau ▶ pentru a selecta elemente sau a face ajustări în selecția dvs.
◀		Format 2	32	CD	10	EF	
▶		Format 2	32	CD	12	ED	
▼		Format 2	32	CD	14	EB	
Sursa	Format 2	32	CD	10	EF	Apăsați pe butonul „Sursa” pentru a selecta un semnal de intrare.	
Tasta Enter 	Format 1	32	CD	0F	F0	Confirmați selecția elementului.	
Resincronizare	Format 2	32	CD	12	ED	Sincronizează automat proiectorul la sursa de intrare.	
Volum -	Format 2	32	CD	14	EB	Ajustați pentru a reduce volumul.	
Meniu 	Format 1	32	CD	0E	F1	Afișați sau ieșiți din meniurile afișate pe ecran pentru proiector.	
HDMI1 	Format 1	32	CD	16	E9	Apăsați „HDMI1” pentru a alege sursa de la conectorul HDMI 1.	
HDMI2 	Format 1	32	CD	30	CF	Apăsați „HDMI2” pentru a alege sursa de la conectorul HDMI 2.	
VGA1 	Format 1	32	CD	1B	E4	Apăsați „VGA1” pentru a alege sursa de la conectorul VGA.	
VGA2 	Format 1	32	CD	1E	E1	Fără funcție	
Video 	Format 1	32	CD	1C	E3	Fără funcție	
YPbPr 	Format 1	32	CD	17	E8	Fără funcție	

INFORMAȚII SUPLIMENTARE


Depanare

Dacă aveți o problemă cu proiectorul, vă rugăm să consultați următoarele informații. Dacă o problemă persistă, vă rugăm să contactați distribuitorul local sau centrul de service.


Probleme de imagine

-  *Nu se afiseaza nimic*


 - Asigurați-vă că toate cablurile și conexiunile electrice sunt corect conectate după cum este descris în secțiunea „Instalare”.
 - Asigurați-vă că pini conectorilor nu sunt îndoiți sau ruși.
 - Verificați dacă lampa a fost instalată corect. Consultați secțiunea „Înlocuirea lămpii” de la paginile 39-41.
 - Asigurați-vă că funcția „Mut” nu este pornită.

-  *Imaginea este înafara focalizării*


 - Ajustați inelul de focalizare de pe obiectivul proiectorului. Consultați pagina 17.
 - Asigurați-vă că ecranul de proiecție este la distanța necesară față de proiector. (Consultați pagina 45).

-  *Imaginea este întinsă atunci când se afișează titlul DVD 16:9*


 - Când redați DVD anamorfic sau DVD 16:9, proiectorul va afișa cea mai bună imagine în format 16:9 pe partea proiectorului.
 - Dacă redați titlul DVD în format LBX, vă rugăm să modificați formatul la LBX în OSD-ul proiectorului.
 - Dacă redați titlul DVD în format 4:3, vă rugăm să modificați formatul la 4:3 în OSD-ul proiectorului.
 - Vă rugăm să setați formatul de afișare ca tip raport de aspect 16:9 (lat) în player-ul DVD.

-  *Imaginea este prea mica sau prea mare*


 - Reglați nivelul de zoom din partea de sus a proiectorului.
 - Mutati proiectorul mai aproape sau mai departe de ecran.
 - Apăsati pe „Meniu” pe panoul proiectorului, faceți salt la „Afișare-->Aspect Ratio”. Încercați diferite setări.

-  *Imaginea are marginile înclinate:*

 - Dacă este posibil, re poziționați proiectorul astfel încât să fie centrat pe ecran și sub limita de jos a acestuia.

-  *Imaginea este inversată*



 - Selectare „SETARI-->Proiecție” din OSD și ajustați direcția de proiecție.

-  *Imagine dublă neclară*


 - Asigurați-vă că „Mod de afișare” nu este 3D pentru a evita ca imaginea 2D normală să apară ca imagine dublă neclară.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Alte probleme

-  *Proiectorul nu mai răspunde la niciun control*
- Dacă este posibil, opriți proiectorul, apoi deconectați cablul de alimentare și așteptați cel puțin 20 de secunde înainte de a reconecta alimentarea.
-  *Lampa se arde sau pocnește*
- Când lampa ajunge la sfârșitul duratei sale de viață, se va arde și poate pocni puternic. Dacă se întâmplă acest lucru, proiectorul nu va porni până când modulul lămpii nu este înlocuit. Pentru a înlocui lampa, urmați procedurile din secțiunea „Înlocuirea lămpii”, de la paginile 39-41.

Probleme cu telecomanda

-  *Dacă telecomanda nu funcționează*
- Verificați ca unghiul de operare al telecomenzii să se încadreze în limitele de $\pm 15^\circ$ (pe orizontală) sau $\pm 10^\circ$ (pe verticală) față de receptorul IR de pe proiector.
 - Asigurați-vă că nu există obstrucții între telecomandă și proiector. Apropiați-vă la 7 m (~22 ft) de proiector.
 - Asigurați-vă că bateriile sunt introduse corect.
 - Înlocuiți bateriile dacă sunt descărcate.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Indicatoare de atenționare

Atunci când indicatorii de avertizare (a se vedea mai jos) se aprind sau iluminează intermitent, proiectorul se va închide automat:

- Indicatorul LED „LAMPĂ” este aprins roșu și, dacă este „Pornit/Standby”, indicatorul iluminează intermitent roșu.
- Indicatorul LED „TEMPERATURĂ” este aprins roșu și, dacă este „Pornit/Standby”, indicatorul iluminează intermitent roșu. Aceasta indică faptul că proiectorul s-a supraîncălzit. În condiții normale, proiectorul poate fi pornit din nou.
- Indicatorul LED „TEMPERATURĂ” iluminează intermitent roșu și, dacă este „Pornit/Standby”, indicatorul iluminează intermitent roșu.

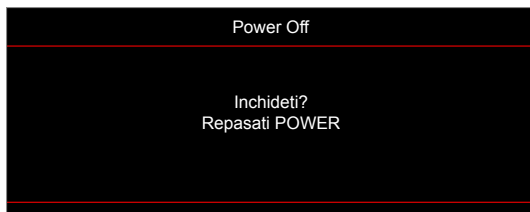
Deconectați cablul de alimentare de la proiector, așteptați 30 de secunde și încercați din nou. Dacă indicatorul de avertizare se aprinde sau iluminează intermitent, contactați cel mai apropiat centru de servicii pentru asistență.

Mesaje transmise prin indicatorii LED

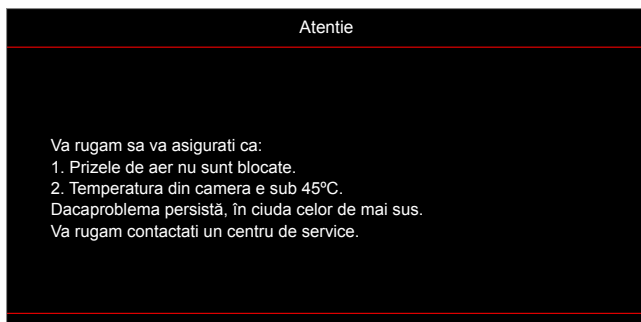
Mesaj	LED Pornit/Standby		LED Temperatură	LED Lampă
	(Rosu)	(Albastru)	(Rosu)	(Rosu)
Stare Standby (Cablul de alimentare de intrare)	Lumină continuă			
Pornire (Încălzire)		Strălucire (oprit 0,5 sec/pornit 0,5 sec)		
Pornire și iluminare lampă		Lumină continuă		
Oprire (Răcire)		Strălucire (oprit 0,5 sec/pornit 0,5 sec). Revine la lumina roșie constantă atunci când se oprește ventilatorul de răcire.		
Eroare (Defect lampă)	Strălucire			Lumină continuă
Eroare (Eroare vent.)	Strălucire		Strălucire	
Eroare (Temperatură excesivă)	Strălucire		Lumină continuă	
Stare Standby (Modul Imagine remanentă)		Strălucire		
Imagine remanentă (Încălzire)		Strălucire		
Imagine remanentă (Răcire)		Strălucire		
Imagine remanentă (Lampă aprinsă)		Strălucire (3 sec. activat/1 sec. dezactivat)		
Imagine remanentă (Lampă stinsă)		Strălucire (1 sec. activat/3 sec. dezactivat)		

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

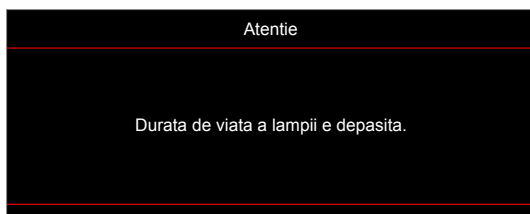
- Oprire:



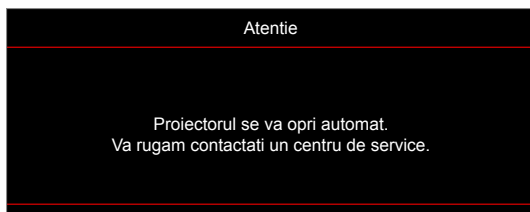
- Atentionare temperatura:



- Atentionare lampa:



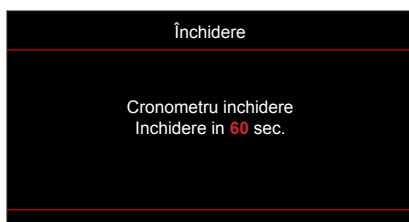
- Eșuare ventilator:



- Domeniu de afișare depășit:



- Avertisment de oprire:



INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Specificații

Optică	Descriere
Rezoluție maximă	- Grafică până la 2160p la 60 Hz - Rezoluție maximă: HDMI1 (2.0): 2160p la 60 Hz HDMI2 (1.4): 2160p la 60 Hz
Rezoluție nativă	(fără actuator) 1920x1080
Obiectiv	Zoom manual și focalizare manuală
Dimensiune imagine (diagonală)	34,1"~302,4", optimizat la 82" (2,2 m) lat
Distanță de proiecție	1,2 ~ 8,1 m, optimizat la 1,61 m

Partea electrică	Descriere
Intrări	- HDMI V1.4 - HDMI V2.0 (MHL) - Intrare VGA - Intrare audio 3,5 mm - USB-A x2 (1 pentru service, 1 pentru 5 W PWR 1,5 A) - RS232C tată (9 pini, d-sub)
Ieșiri	- Ieșire audio 3,5 mm - Ieșire SPDIF - Declanșator 12 V (mufă de 3,5 mm)
Reproducere culori	1073,4 milioane de culori
Frecvență scanare	Frecvență de scanare orizontală: 15,375 ~ 91,146 KHz Frecvență de scanare verticală: 24 ~ 85 Hz (120 Hz pentru proiector cu caracteristica 3D)
Difuzoare integrate	Difuzoare integrate (x2)
Cerințe de alimentare	100 - 240 V c.a. ±10 %, 50/60 Hz
Curent de intrare	3,8A

Partea mecanică	Descriere
Orientarea instalării	Față, Spate, Tavan - față, Spate - sus
Dimensiuni (L x A x Î)	- 392,6 x 281,6 x 118,4 mm (fără picioare) - 392,6 x 281,6 x 129 mm (cu picioare)
Greutate	6,5 ± 0,5 kg
Condiții de mediu	5 ~ 40 °C în stare de funcționare, umiditate între 10 și 85 % (fără condensare)

Notă: Toate specificațiile pot fi modificate fără o notificare prealabilă.




INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Oficiile globale Optoma

Pentru servicii sau asistență vă rugăm să contactați oficiul local.




SUA

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com




Canada

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

America Latină

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com



Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills,
Hemel Hempstead, Herts,
HP1 2UJ, United Kingdom
www.optoma.eu
Tel service: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com




Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252
 +31 (0) 36 548 9052



Franța

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr




Spania

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spain

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32




Germania

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany

 +49 (0) 211 506 6670
 +49 (0) 211 506 66799
 info@optoma.de

Scandinavia



Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway


Coreea

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
Seoul,135-815, KOREA
korea.optoma.com

 +82+2+34430004
 +82+2+34430005




Japonia

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター: 0120-380-495

 info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com



Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600
 +886-2-8911-6550
 services@optoma.com.tw
asia.optoma.com



Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968
 +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn



P/N:36.7CM01G001-A